

# DAZ STUDIO UNIVERSAL PRODUCT INSTALLER





## WPROWADZENIE

Daz Studio Universal Product Installer to usprawnione narzędzie zaprojektowane w celu uproszczenia i ujednoczenia instalacji treści Daz Studio pochodzących od innych producentów. Zamiast ręcznego rozpakowywania plików ZIP, poruszania się po strukturach folderów lub rozwiązywania konfliktów instalacyjnych, wtyczka automatyzuje cały proces, zapewniając przejrzyste i niezawodne wyniki, przekształcając zadanie, które kiedyś zajmowało minuty lub godziny, w sprawę kilku sekund.

Wtyczka została stworzona, aby wyeliminować typowe wyzwania, przed którymi stają użytkownicy Daz Studio podczas zarządzania treściami z różnych źródeł. Wielu artystów traci niepotrzebnie czas na instalowanie produktów jeden po drugim, naprawianie źle umieszczonych plików i rozwiązywanie problemów z brakującymi wpisami Smart Content. To narzędzie zastępuje ten ręczny proces wydajnym systemem instalacji jednym kliknięciem, który analizuje każde archiwum, umieszcza pliki w odpowiednich katalogach i automatycznie generuje metadane Smart Content.

Universal Product Installer obsługuje zasoby z praktycznie każdego rynku lub twórcy kompatybilnego z Daz, w tym 3D Shards, Renderosity, Gumroad, ShareCG i niezależnych dostawców. To sprawia, że jest to prawdziwie uniwersalne rozwiązanie dla każdego, kto zarządza zróżnicowaną biblioteką cyfrową.

Oprócz instalacji zawiera solidne narzędzia do zarządzania treścią: przypisywanie niestandardowych miniatur, edycję metadanych, przeglądanie wielu bibliotek, eksport produktów i czyste odinstalowywanie. Użytkownicy mogą również ładować zasoby bezpośrednio w Daz Studio za pomocą wbudowanej funkcji szybkiego dostępu, dzięki czemu wszystko jest uporządkowane i dostępne z jednego scentralizowanego interfejsu.

Niezależnie od tego, czy jesteś początkującym użytkownikiem Daz Studio, czy doświadczonym artystą z dużą kolekcją zasobów, Universal Product Installer zapewnia szybki, niezawodny i wolny od konfliktów sposób zarządzania całą biblioteką. Eliminuje powtarzalne prace porządkowe, dzięki czemu możesz bardziej skupić się na tworzeniu, a także gwarantuje, że Twoje treści stają się natychmiast dostępne, uporządkowane i w pełni zintegrowane z Twoim przepływem pracy.

## PRZEGLĄD PROCESU

- INSTALACJA I AKTYWACJA
- PRZEGLĄD INTERFEJSU
  - Zakładka Instalacja
  - Zakładka „Treści”
- INSTALOWANIE PRODUKTÓW
- ZARZĄDZANIE ZAINSTALOWANYMI TREŚCIAMI
- EDYCJA METADANYCH
  - Metadane produktu
  - Metadane zasobów
- KORZYSTANIE Z PRODUKTÓW
- EKSPORTOWANIE PRODUKTÓW
- ODINSTALOWANIE PRODUKTÓW
- WSPARCIE I KONTAKT



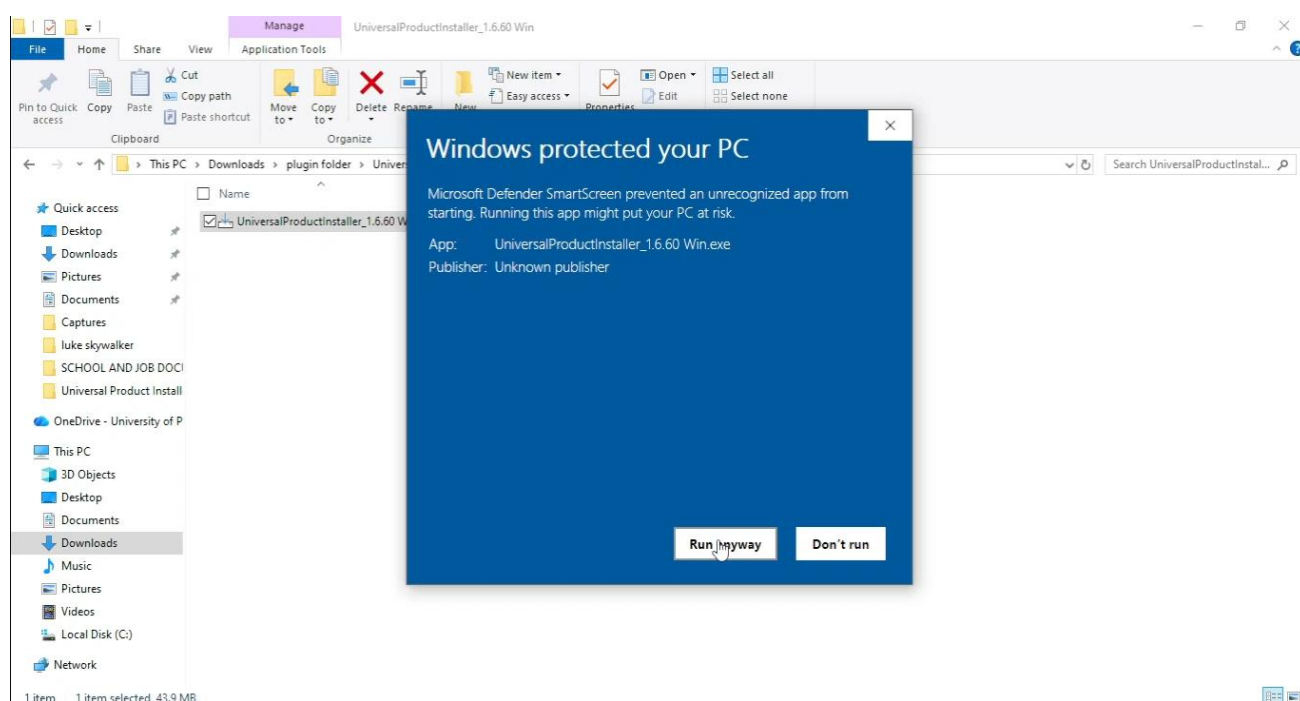


## INSTALACJA I AKTYWACJA

Aby korzystać z uniwersalnego instalatora produktów Daz Studio, musisz zainstalować Daz Studio 4.12 lub nowszą wersję. Należy pamiętać, że Daz Studio 2025 nie jest obecnie obsługiwane, w oczekiwaniu na wydanie stabilnej wersji; w tej chwili Daz Studio 2025 jest dostępne tylko jako wersja alfa. Wtyczka działa zarówno na systemie macOS, jak i Windows (wersje 32- i 64-bitowe). Po zakupie wtyczki w 3D Shards otrzymasz plik zip z instalatorem.

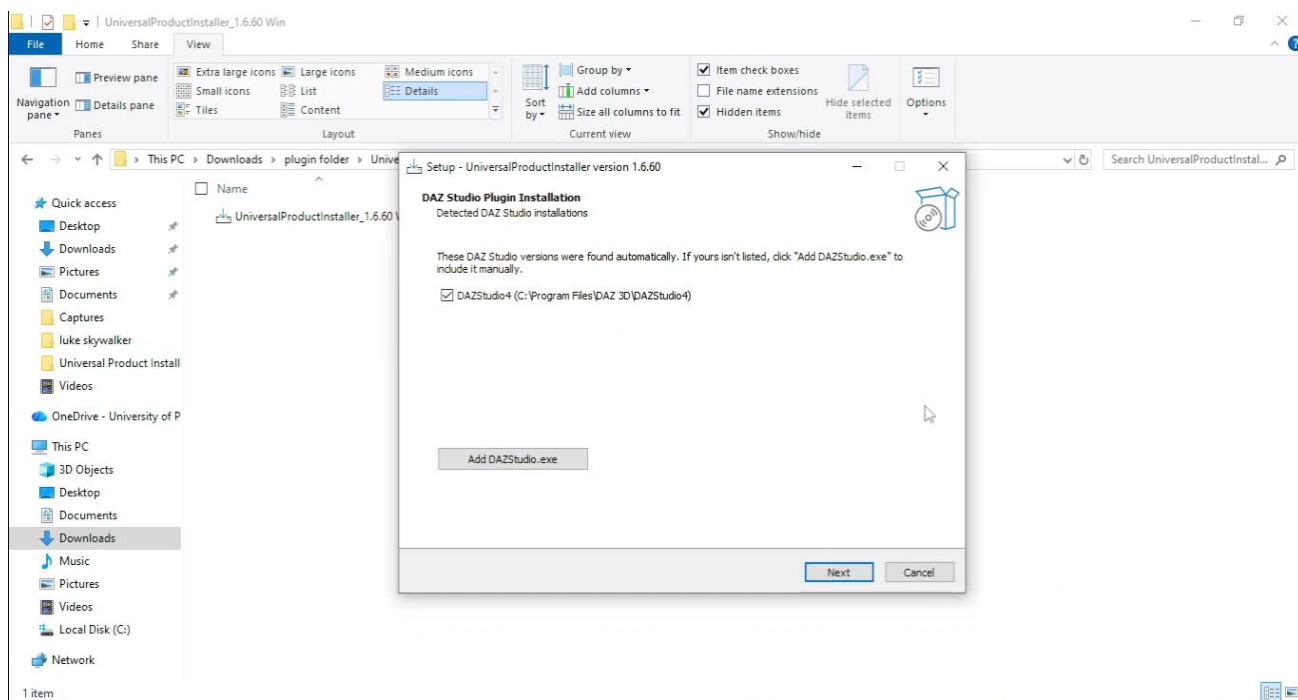
W przypadku wersji dla systemu macOS instalacja musi zostać przeprowadzona ręcznie; prosimy o zapoznanie się z dokumentem readme zawartym w pliku zip instalatora.

W przypadku wersji dla systemu Windows po pobraniu należy uruchomić plik instalacyjny .exe. Pojawi się komunikat ostrzegawczy systemu Windows, ale jest to normalne; wystarczy kliknąć „**Uruchom mimo to**”, aby kontynuować instalację.



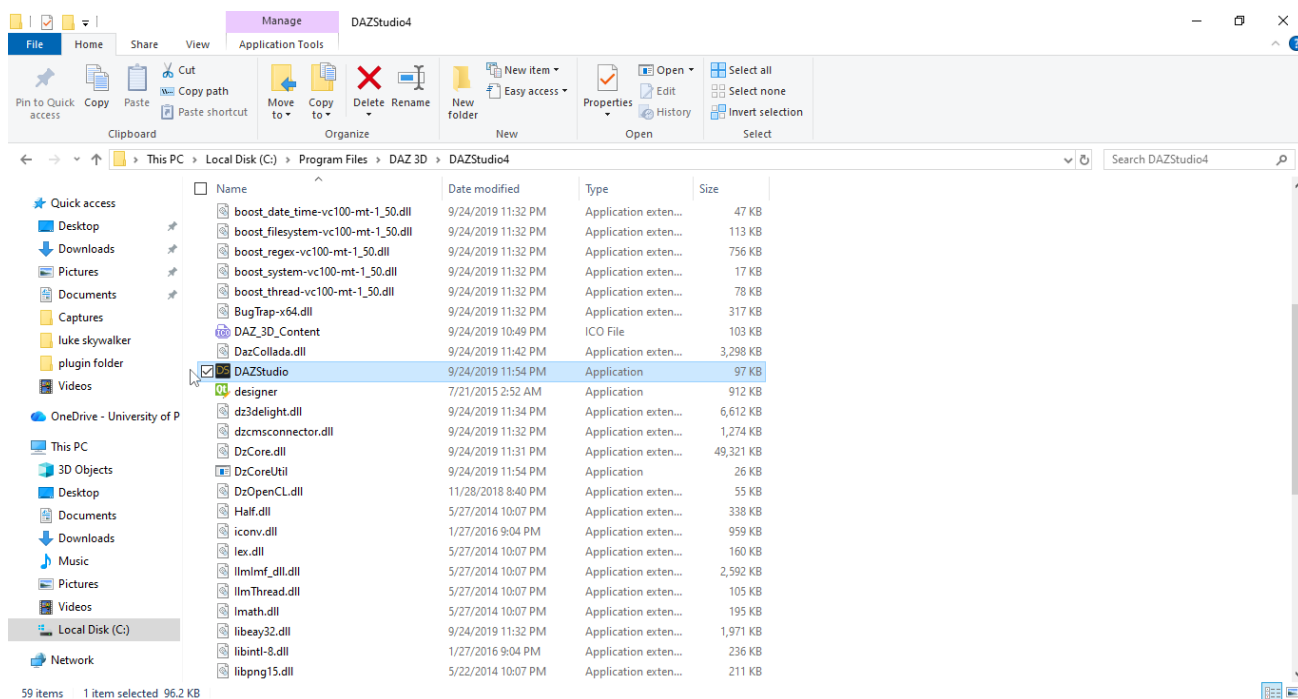
Po uruchomieniu instalacji pojawi się okno konfiguracji, a wersja programu Daz Studio powinna zostać wybrana automatycznie.





**C:\Program Files\DAZ 3D\DAZStudio4 zostało wybrane automatycznie**

Jeśli jednak nie została ona automatycznie wybrana, można ją dodać ręcznie, klikając „**Dodaj DAZStudio.exe**” i wybierając plik instalacyjny Daz Studio na swoim urządzeniu.

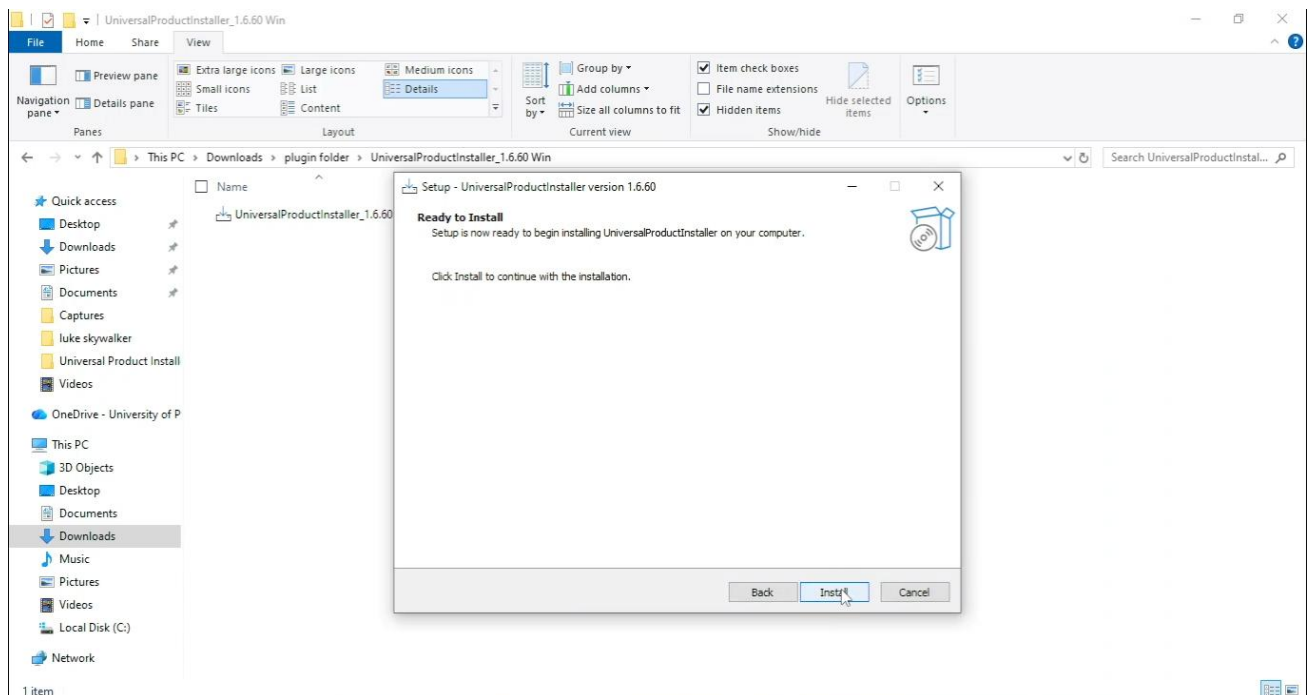


**Wskazówka:** Większość plików instalacyjnych programów w systemie Windows znajduje się w folderze C:\Program Files (dla wersji 64-bitowej) oraz C:\Program Files (x86) (dla wersji 32-bitowej)

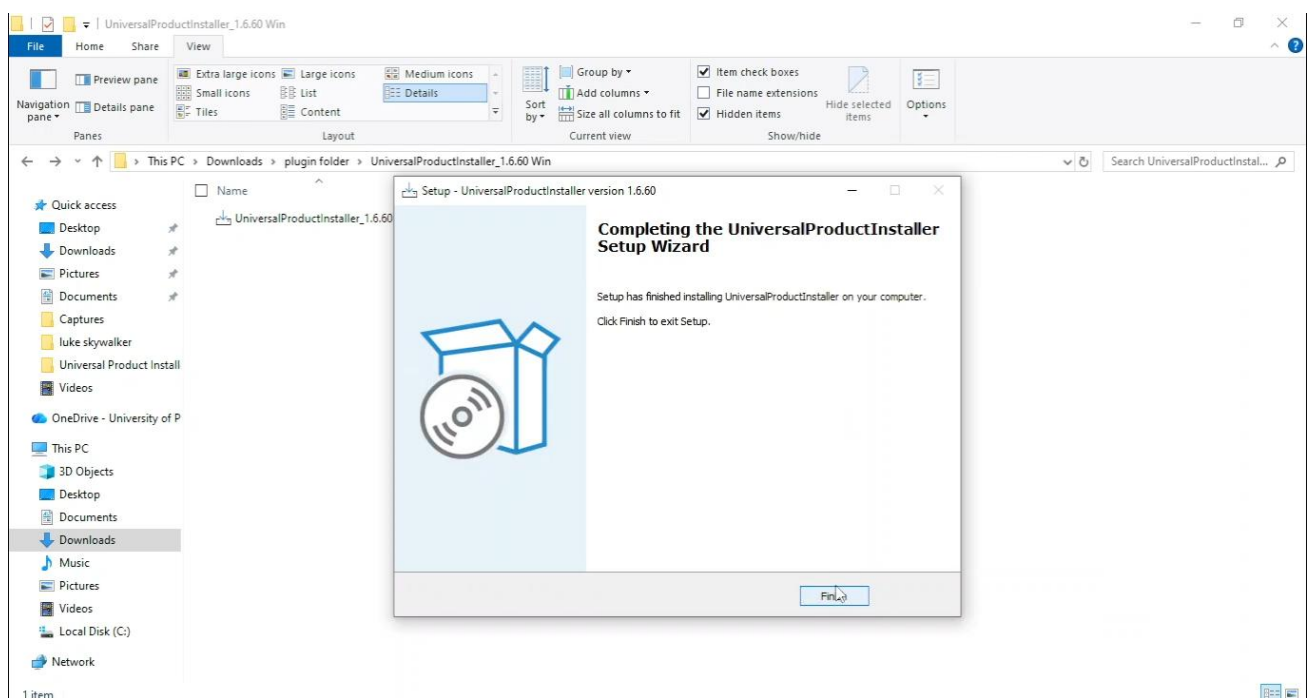




Ponadto, jeśli posiadasz wiele wersji programu Daz Studio, możesz dodać je wszystkie. Następnie kliknij **przycisk „Install”**, aby rozpocząć instalację wtyczki.

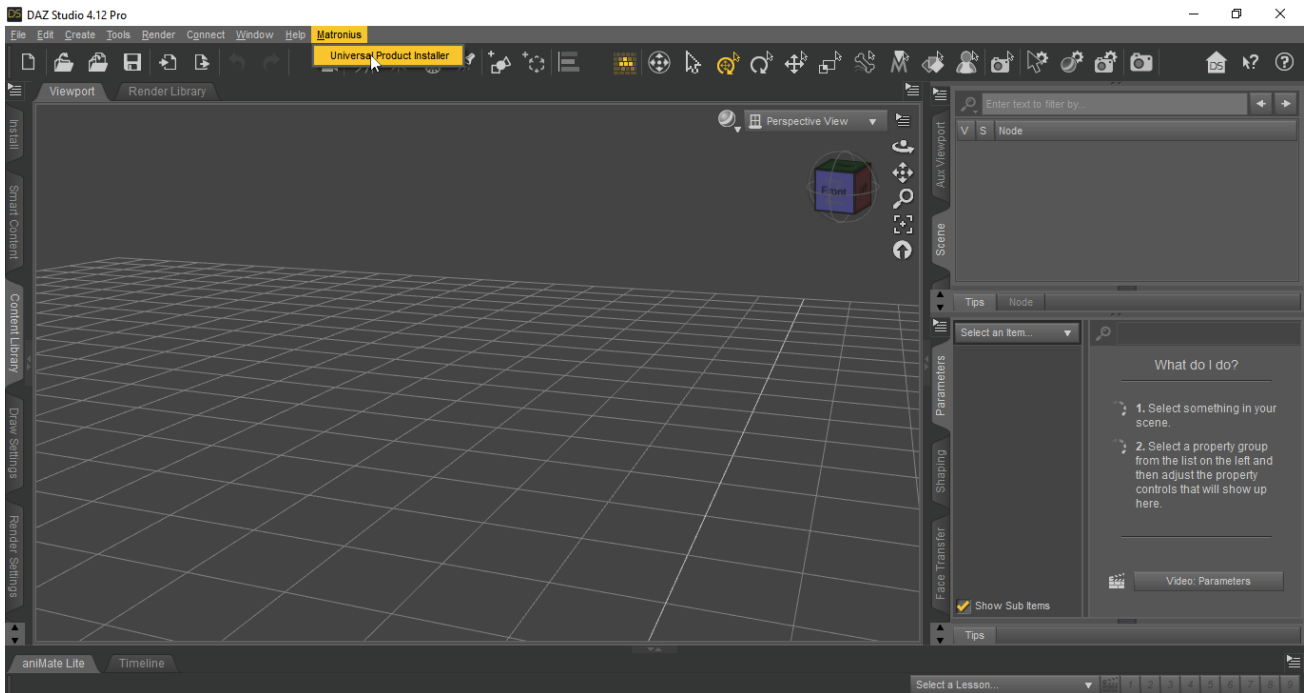


Po zakończeniu instalacji kliknij **Zakończ**, aby zamknąć okno konfiguracji.



Po zakończeniu instalacji otwórz wersję programu Daz Studio, w której zainstalowano wtyczkę. Dostęp do **Universal Product Installer** można uzyskać z menu **Matronius** znajdującego się na głównym pasku menu u góry interfejsu.





## PRZEGLĄD INTERFEJSU

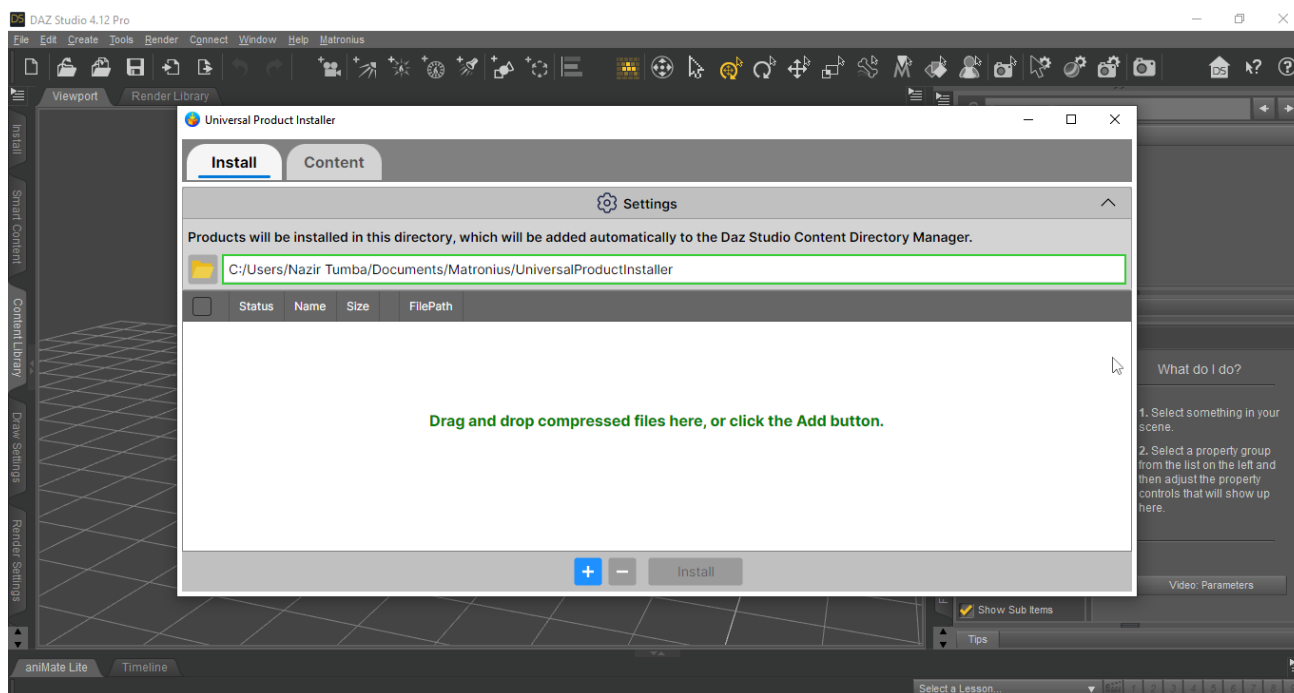
Universal Product Installer ma dwie zakładki:

1. Zakładka Instaluj
2. Zakładka „Treść”

### Zakładka „Install”

Ta zakładka obsługuje wszystkie kroki wymagane do zainstalowania skompresowanych plików produktu.





## Kluczowe elementy interfejsu

### Katalog instalacyjny:

- Wyświetla folder, w którym zostaną zainstalowane produkty. Użyj przycisku Przeglądaj, aby wybrać inny katalog.

### Dodaj pliki:

- Otwiera okno eksploratora plików, w którym można wybrać skompresowane archiwa.

### Obszar „przeciągnij i upuść”:

- Umożliwia upuszczenie plików .zip/.rar/.7z/.tar/.gz bezpośrednio do kolejki.

### Panel listy plików:

- Wyświetla wszystkie wybrane archiwa produktów gotowe do instalacji.

### Przycisk „Usuń plik”:

- Usuwa wybrane pliki z kolejki przed instalacją.

### Pole wyboru „Zaznacz wszystko/Odznacz wszystko”:

- Służy do szybkiego zaznaczania wielu elementów.

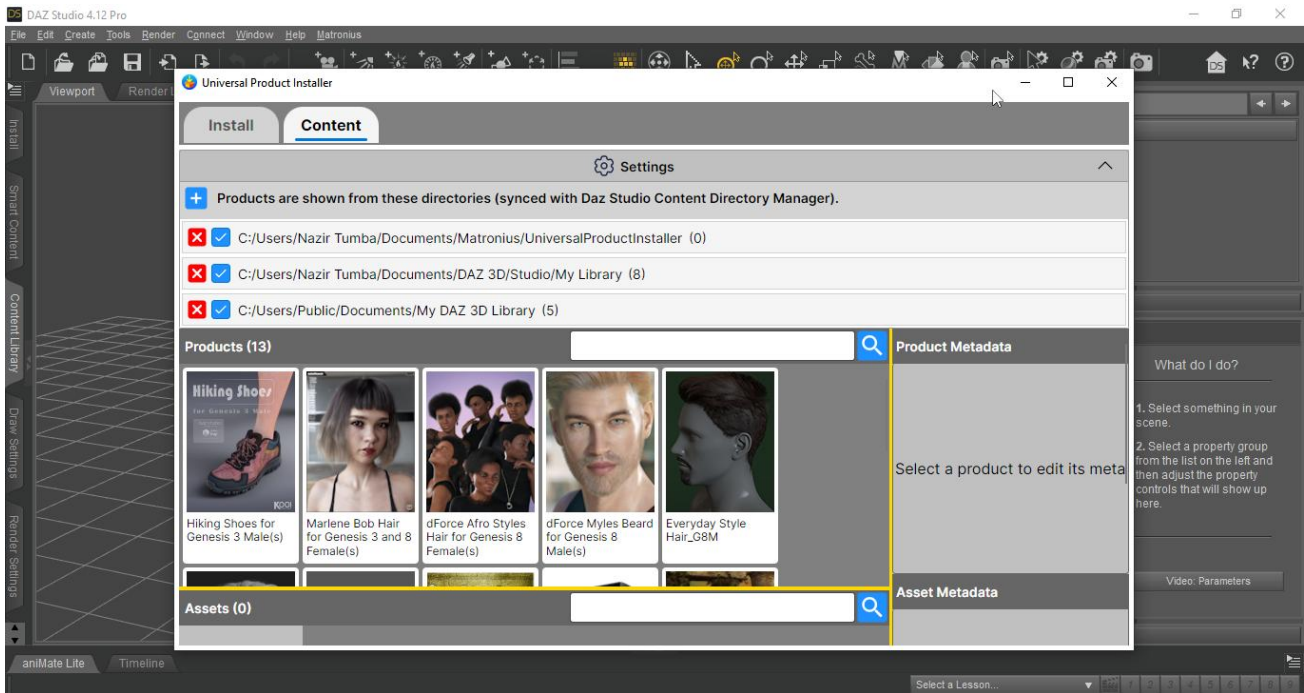
### Przycisk „Zainstaluj”:

- Rozpoczyna proces instalacji wszystkich wybranych plików.

## Zakładka „Zawartość”

Ta zakładka wyświetla wszystkie zainstalowane produkty i ich metadane.





## Kluczowe elementy interfejsu

### Lista produktów:

- W tym miejscu wyświetlane są wszystkie zainstalowane pozycje wraz z ich miniaturami.

### Lista zasobów:

- Wyświetla poszczególne komponenty w ramach wybranych produktów.

### Edytor metadanych:

- Umożliwia modyfikację pól metadanych produktów i zasobów.

### Funkcja wyszukiwania:

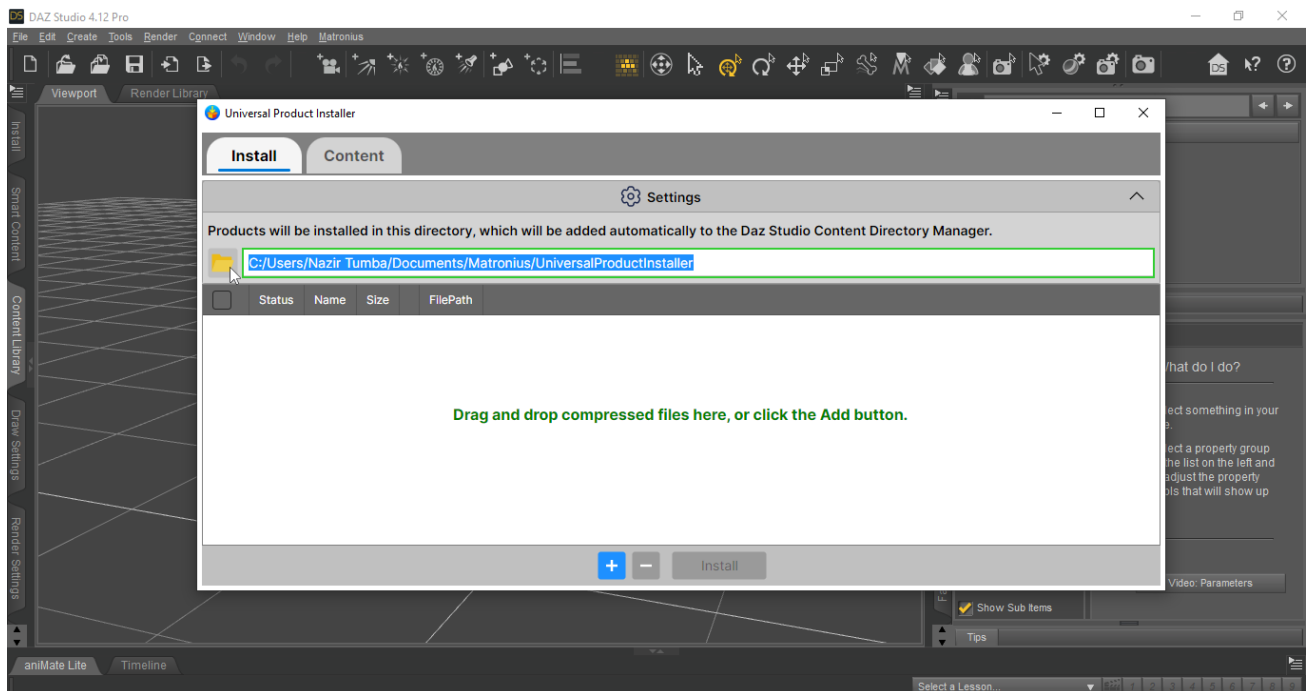
- Filtruje zarówno produkty, jak i zasoby według nazwy lub słów kluczowych.





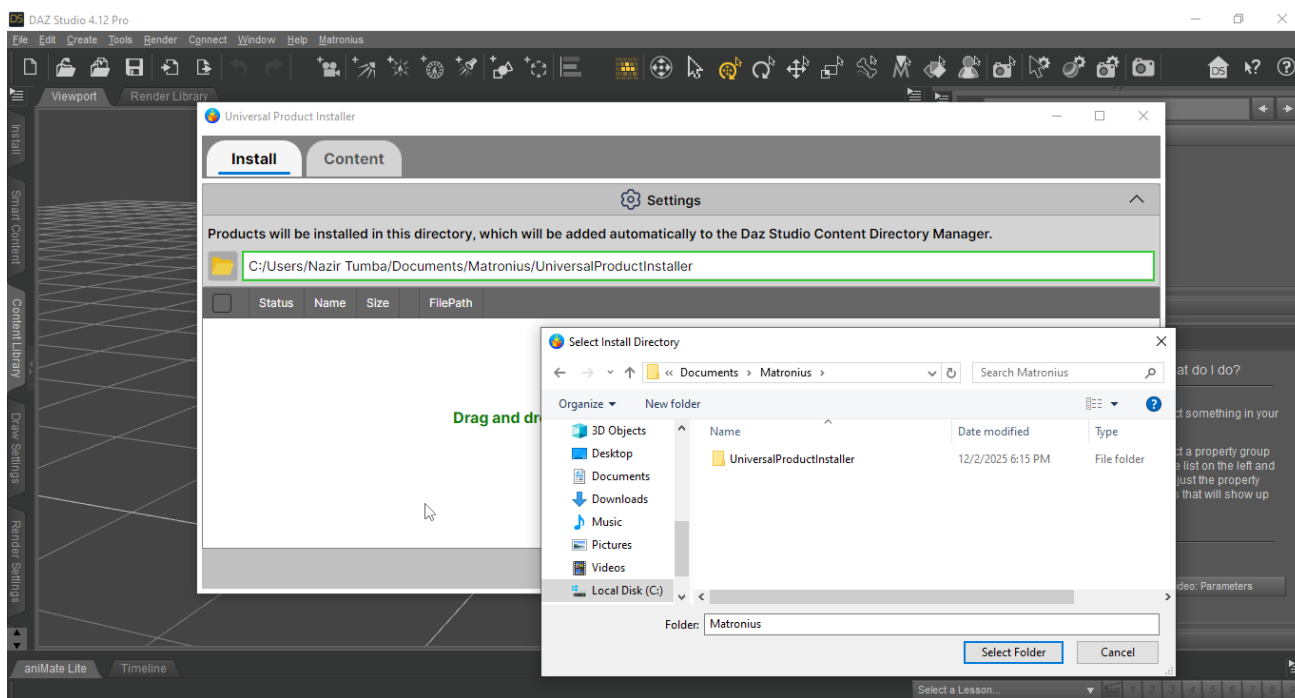
## INSTALACJA PRODUKTÓW

1. Określ katalog, w którym chcesz zainstalować produkty. Domyślną lokalizacją jest folder Matronius w katalogu Dokumenty na Twoim urządzeniu.

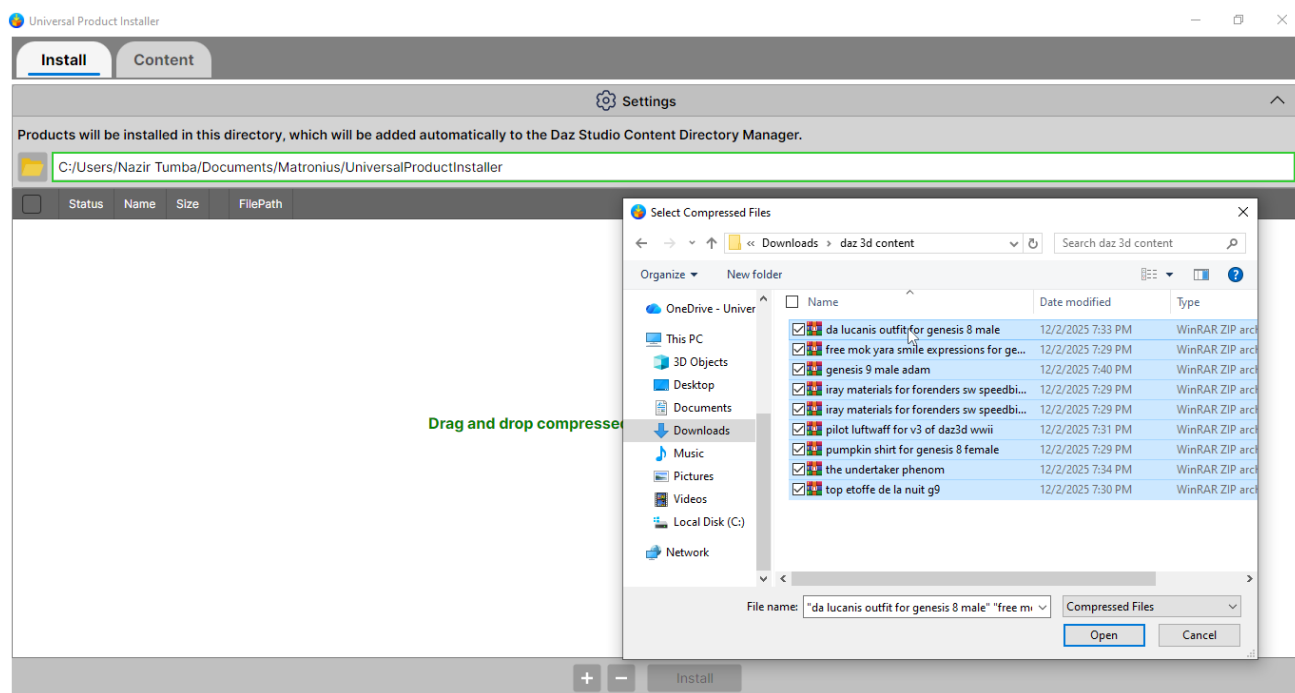


Jeśli chcesz zmienić domyślny katalog, kliknij przycisk Przeglądaj i wybierz inny folder.



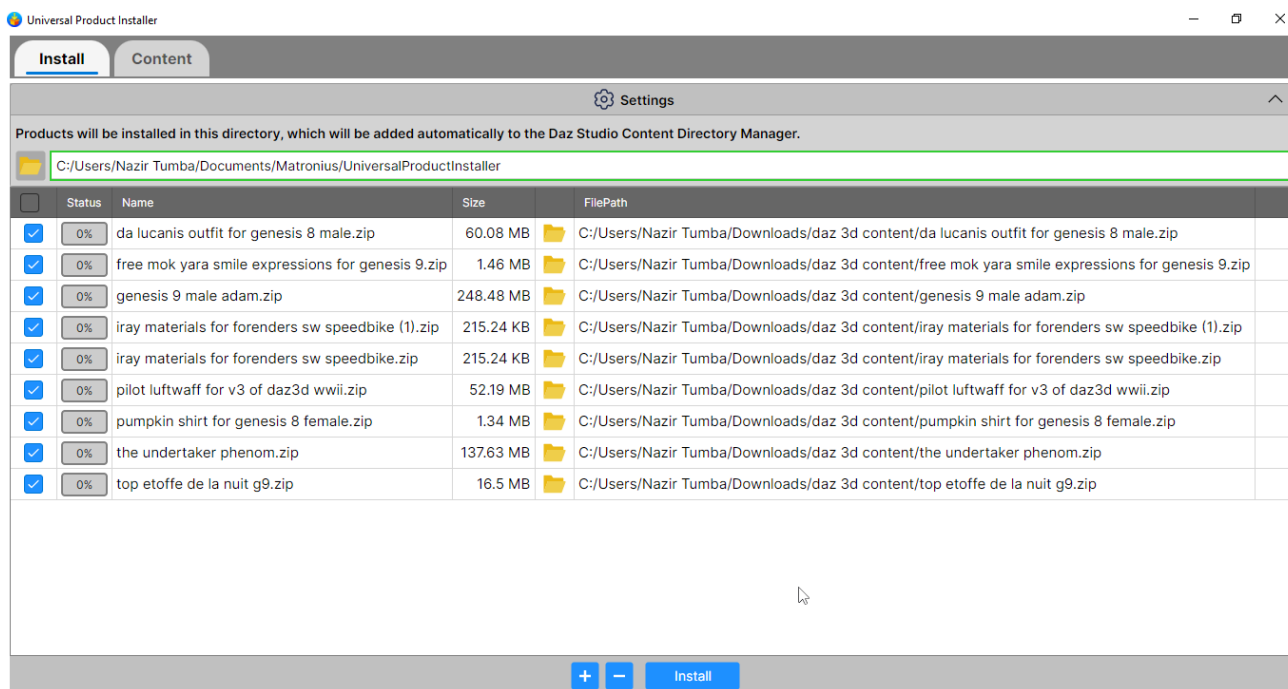


2. Kliknij przycisk Dodaj, aby wybrać skompresowane pliki, które chcesz zainstalować. Obsługiwane formaty to .zip, .rar, .7z, .tar i .gz. Pliki można również dodać, przeciągając je bezpośrednio do panelu

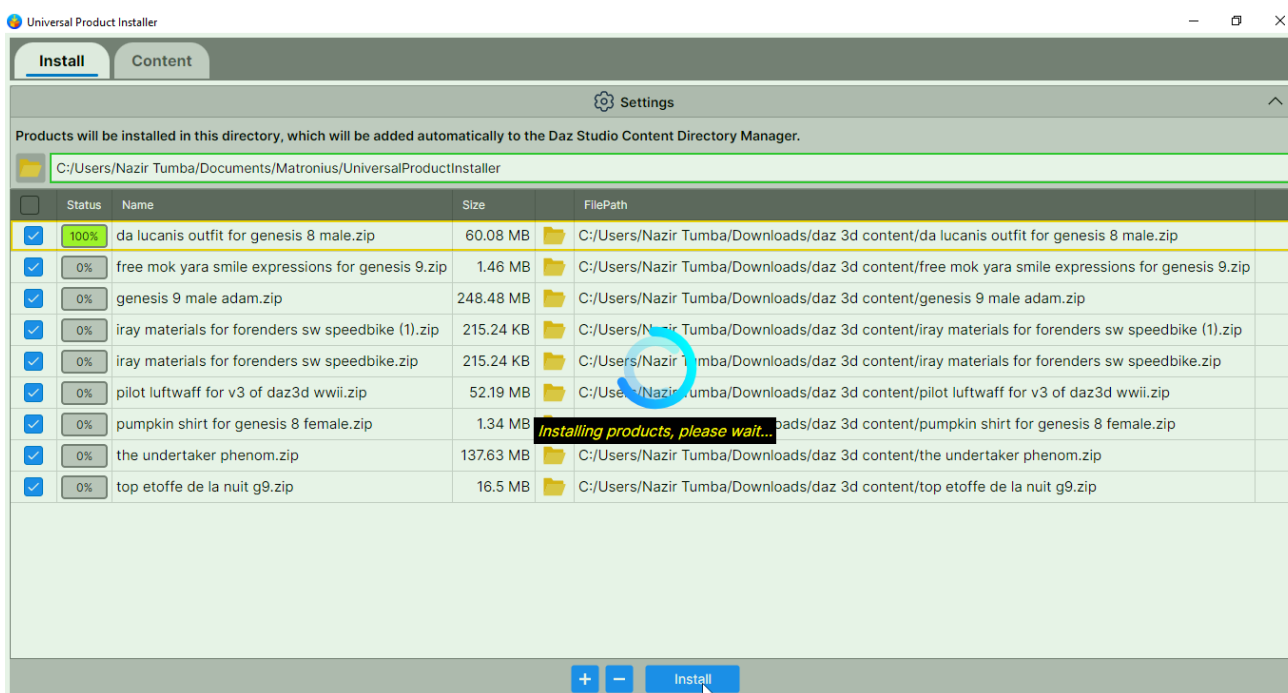


Dodane pliki pojawią się w zakładce „Zainstaluj”. Plik można usunąć, klikając przycisk minus.



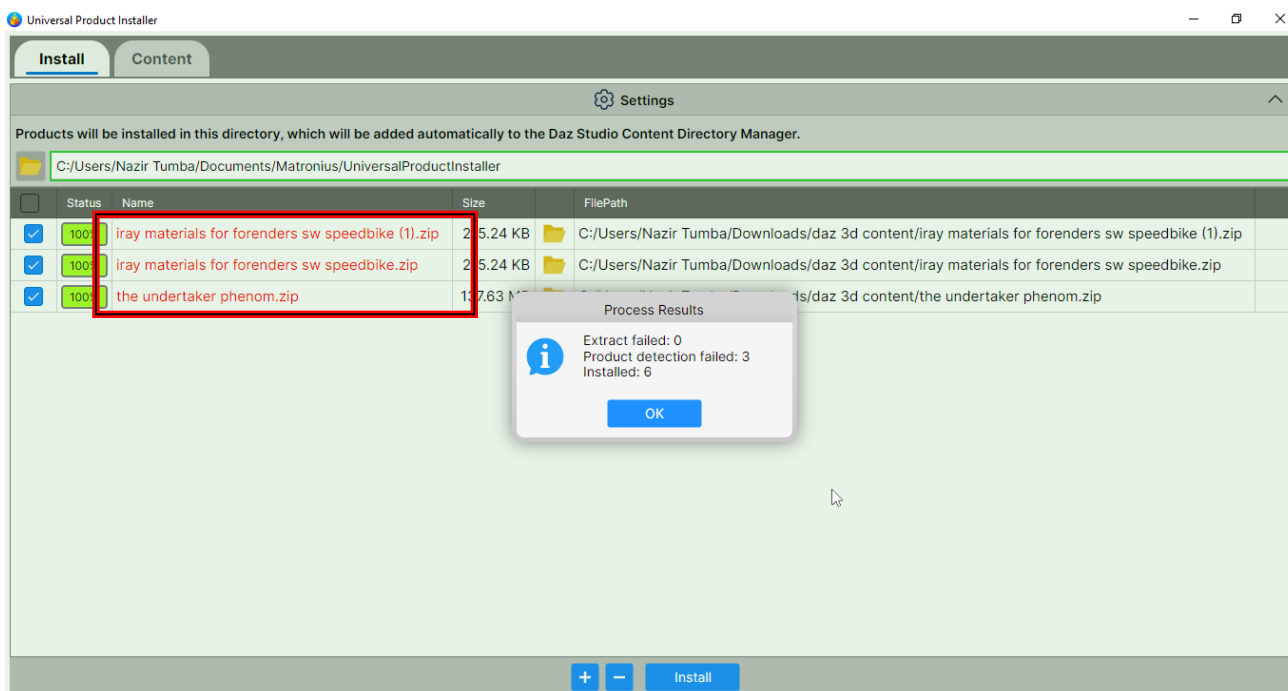


3. Użyj pól wyboru, aby zaznaczyć produkty, które chcesz zainstalować, a następnie kliknij przycisk „Zainstaluj”.



Po zakończeniu instalacji wyświetlą się pliki, których instalacja nie powiodła się, oraz te, które zostały pomyślnie zainstalowane. Pliki, które nie zostały zainstalowane, mogą nie zawierać minimalnych wymaganych danych produktu i pozostaną zaznaczone na czerwono na liście.

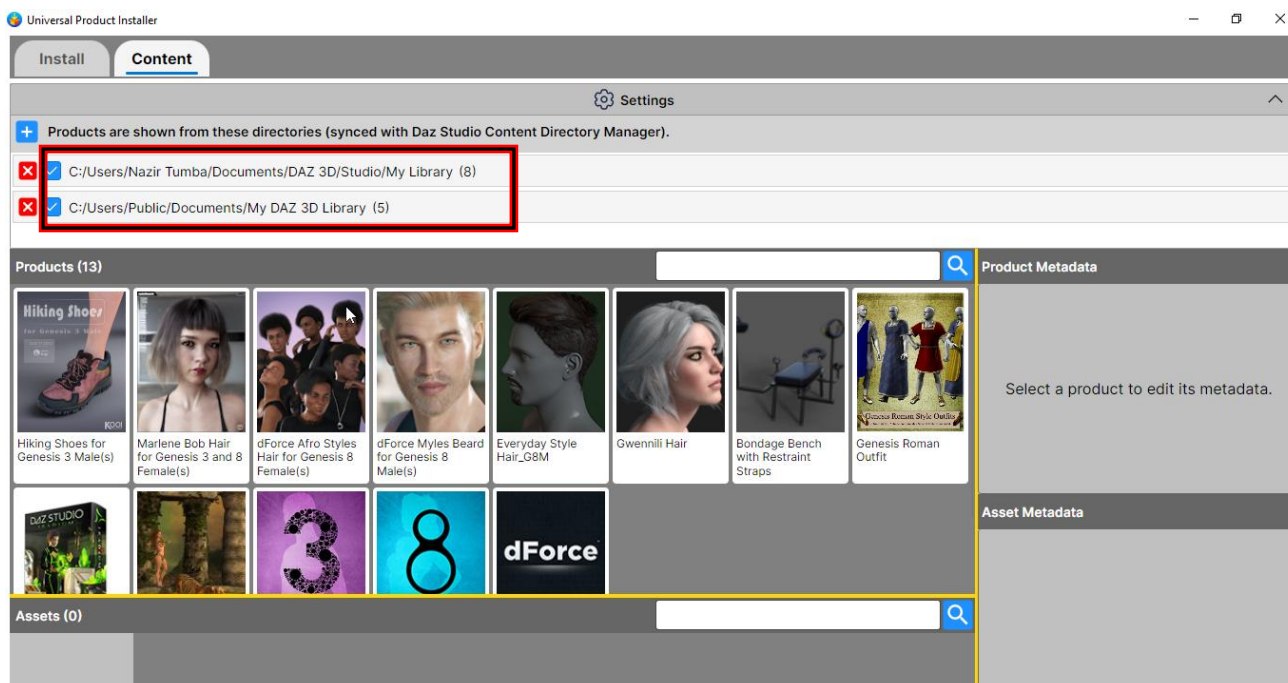




W tym przypadku zainstalowano 6 produktów, a instalacja 3 nie powiodła się — są one zaznaczone na czerwono

## ZARZĄDZANIE ZAINSTALOWANĄ TREŚCIĄ

Przy pierwszym uruchomieniu Universal Product Installer automatycznie wykrywa i wyświetla listę dostępnych katalogów z treściami Daz Studio. Dlatego jeśli przed instalacją wtyczki posiadałeś już jakieś produkty, pojawią się one automatycznie w zakładce „Treści”.

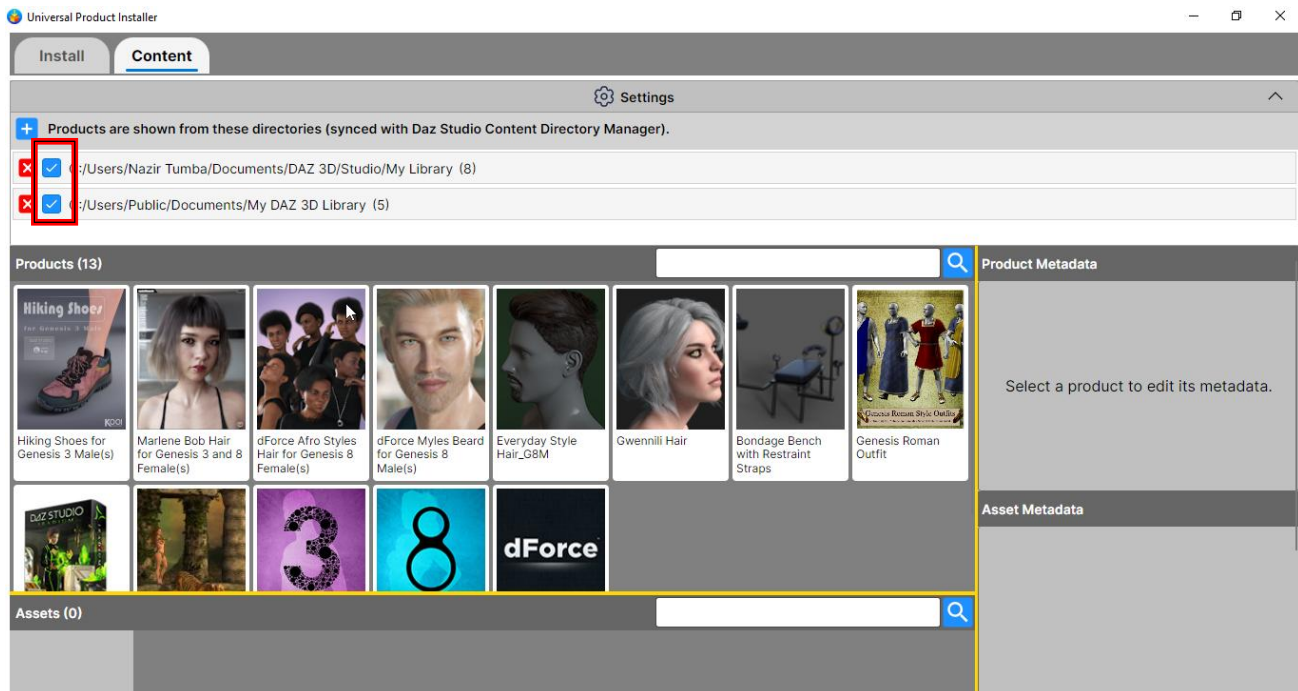


Produkty są wyświetlane w zakładce „Products”, a katalogi znajdują się powyżej. Możesz wyłączać lub włączać katalogi zamiast usuwać je i dodawać ponownie, co pozwala wizualnie kontrolować, które produkty są wyświetlane.

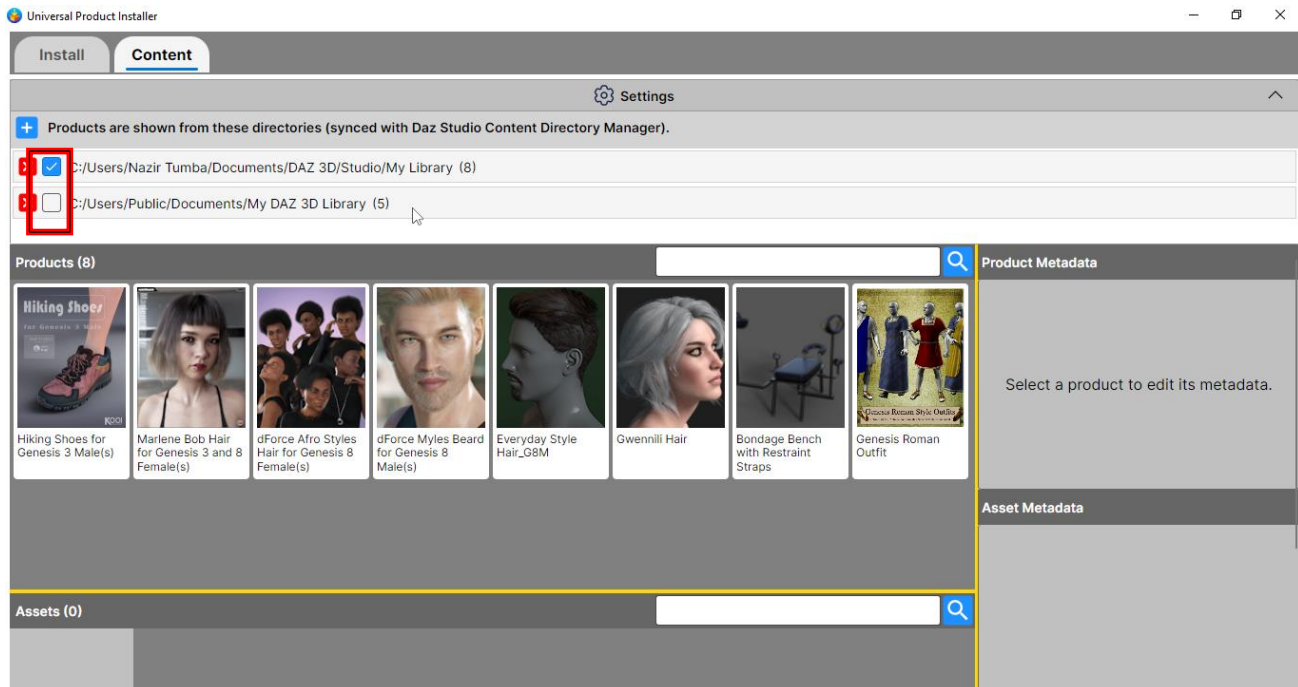




Aby włączyć katalog, wystarczy kliknąć lewym przyciskiem myszy pole wyboru obok niego. Aby wyłączyć katalog, kliknij ponownie lewym przyciskiem myszy pole wyboru, aby usunąć znacznik wyboru.



Dwa oryginalne katalogi są tutaj włączone i zawierają odpowiednio 8 i 5 produktów, co daje łącznie 13 produktów w zakładce „Produkty”.

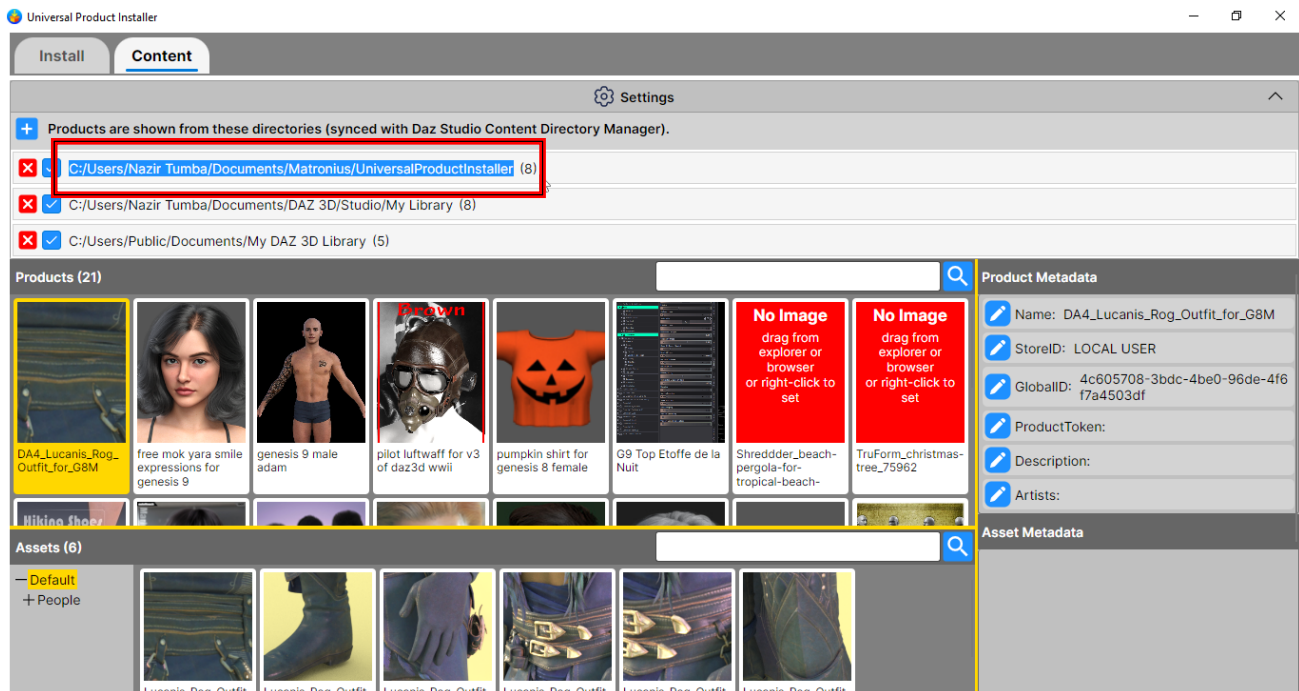


Drugi katalog został wyłączony, co powoduje, że w zakładce „Produkty” wyświetlane są tylko produkty z pierwszego katalogu (8).

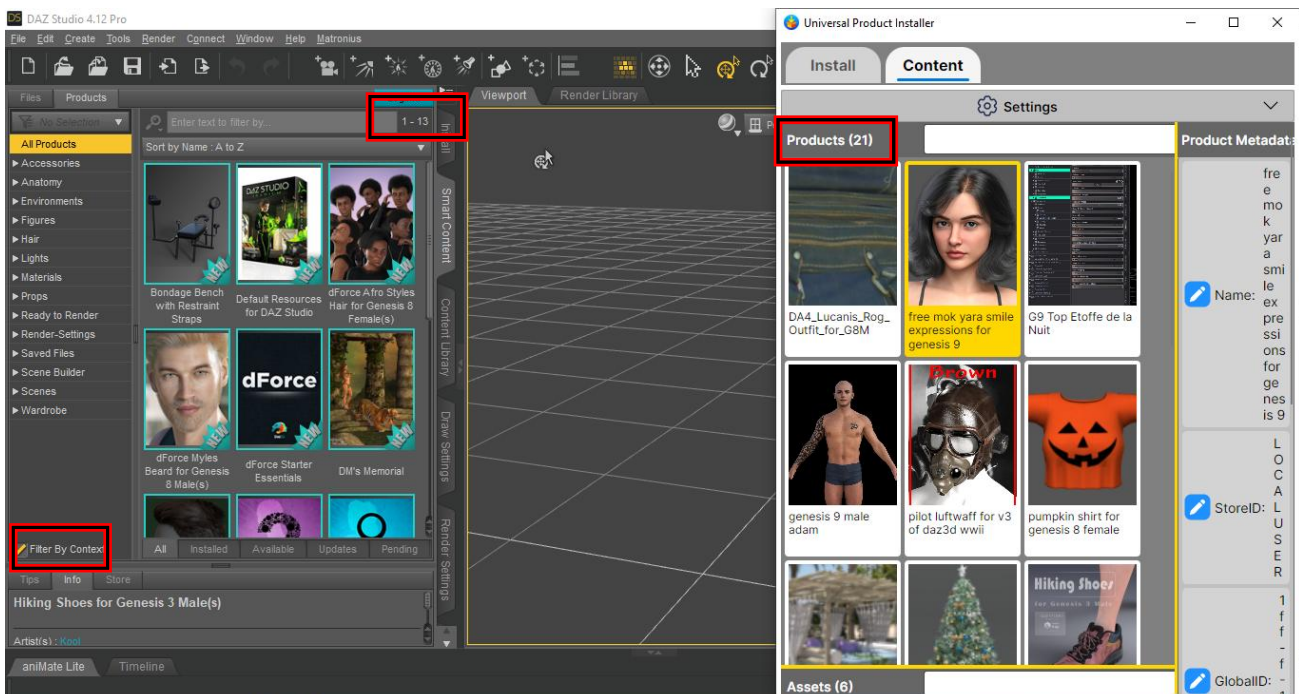




Po zainstalowaniu nowych zasobów zobaczysz katalog folderów w zakładce „Zawartość”.

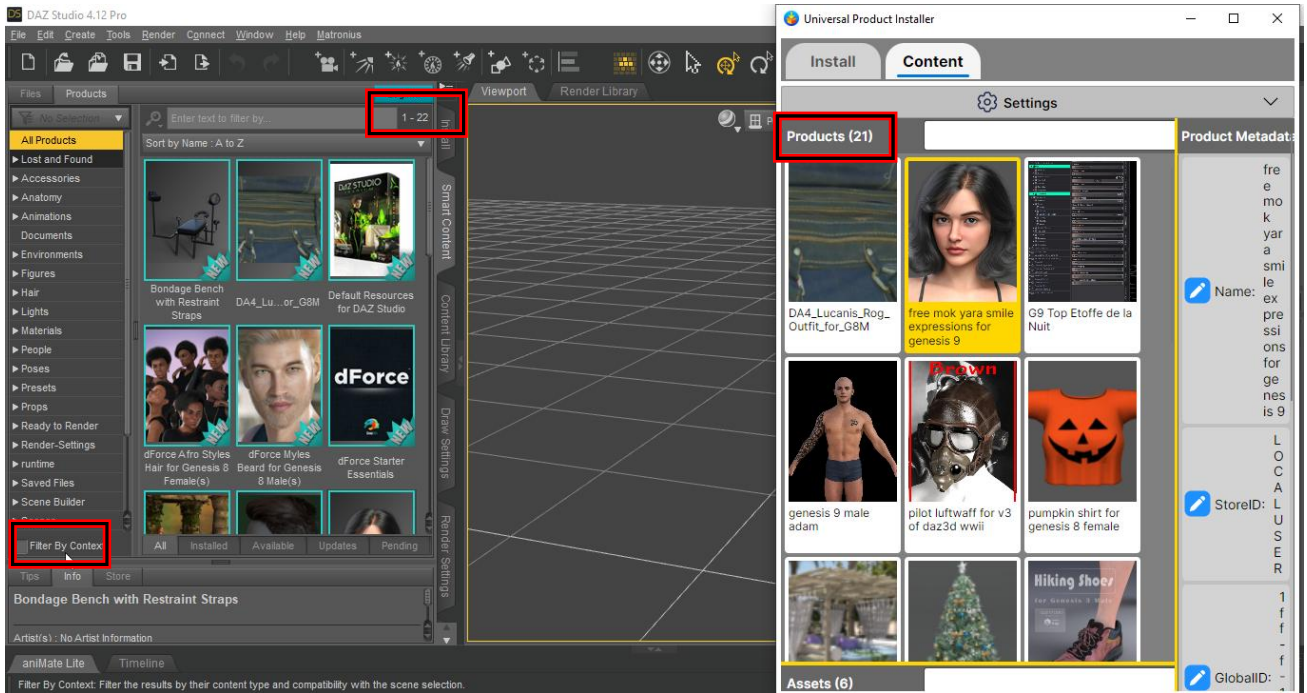


W programie Daz Studio wszystkie zainstalowane produkty są automatycznie dodawane do sekcji Daz Studio Smart Content.

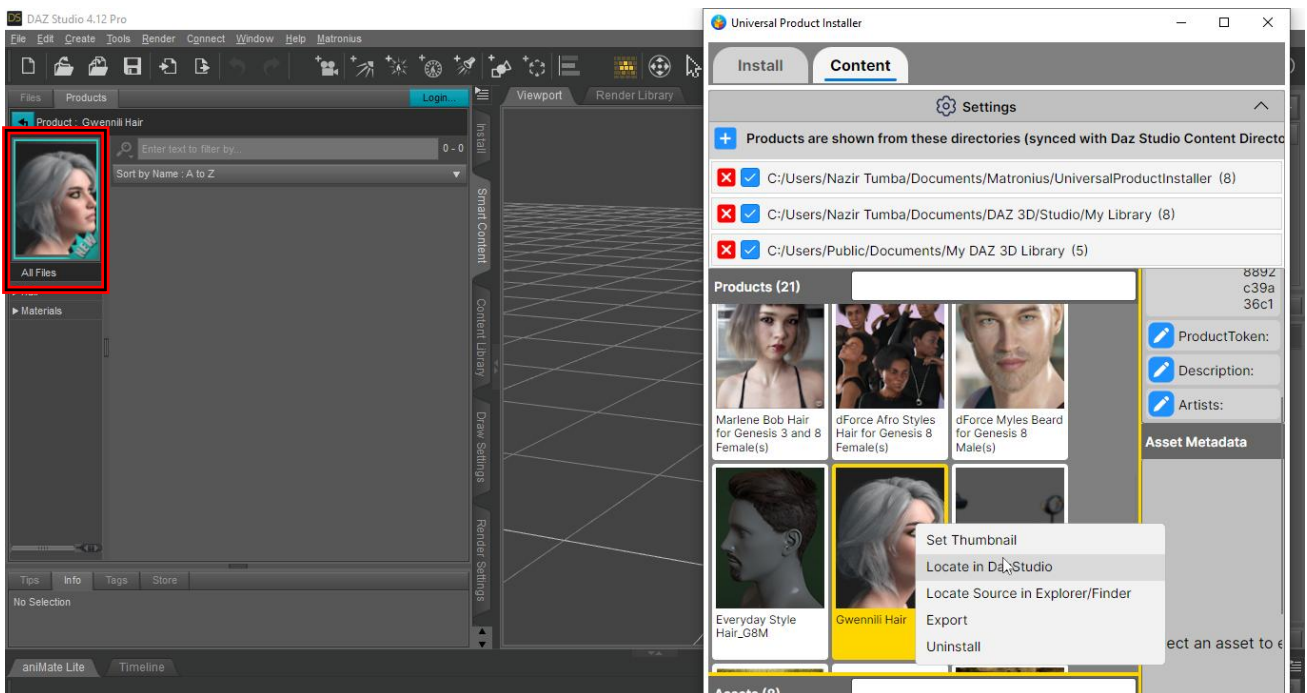


Jak widać, zainstalowano 21 produktów, ale Daz Studio pokazuje tylko 13. Dzieje się tak, ponieważ zaznaczone jest pole wyboru „Filtruj według kontekstu”. Wyłącz je, aby wyświetlić wszystkie produkty.





Klikając prawym przyciskiem myszy na produkt i wybierając opcję „Znajdź w Daz Studio”, można przejść bezpośrednio do tego produktu w programie Daz Studio.

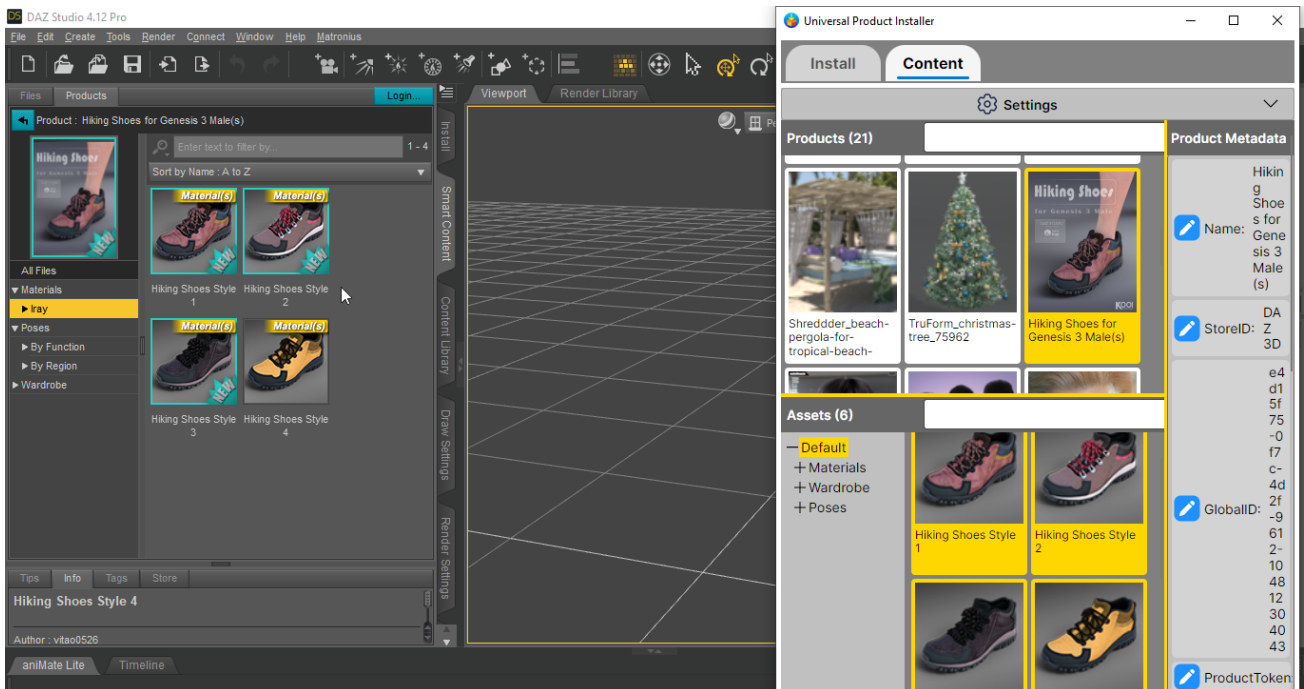


Zlokalizowany produkt zostanie wyświetlony w zakładce Smart Content w Daz Studio

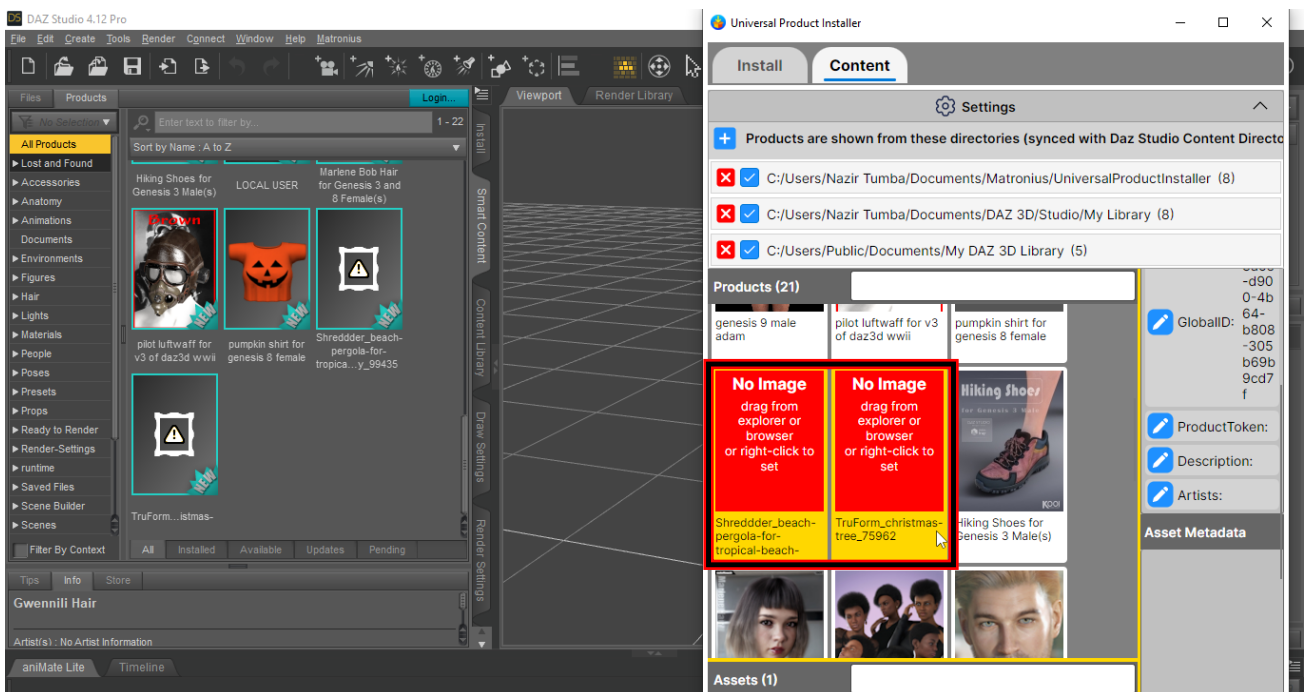




Pod kartą „Products” znajduje się karta „Assets”, która zawiera kategorie ułatwiające organizowanie i wyszukiwanie zasobów.

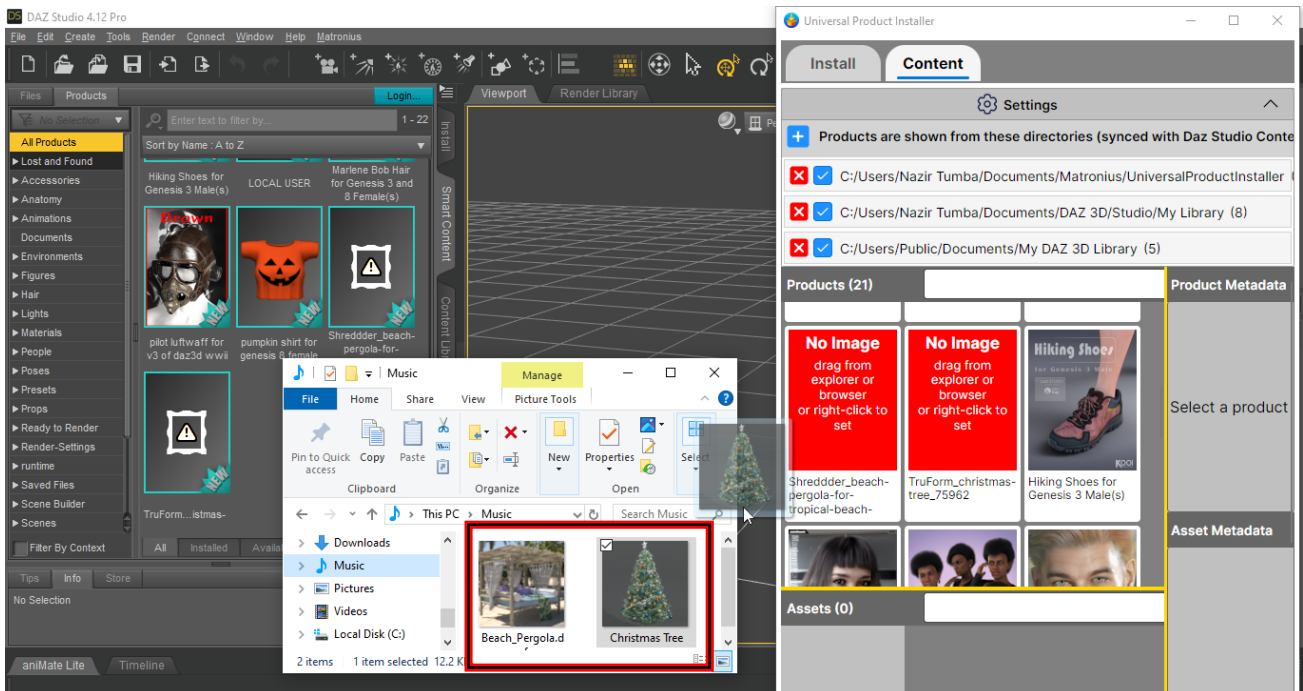


Możesz zauważyć, że niektóre produkty są podświetlone na czerwono; oznacza to, że nie wykryto dla nich miniatury.



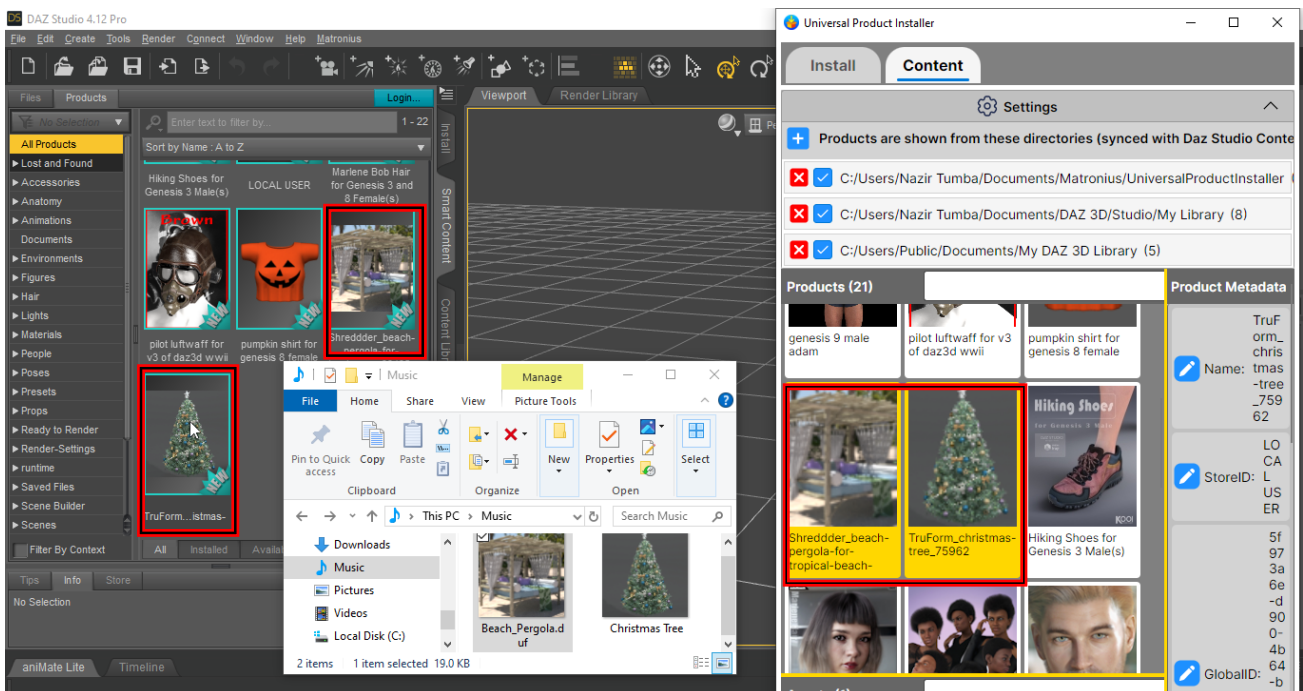


Nową miniaturę można łatwo ustawić, przeciągając obraz z Eksploratora Windows lub z Findera na Macu albo przeciągając go bezpośrednio z przeglądarki internetowej.



**Obrazy Beach\_Prgola.d i Christmas Tree zostały przeciągnięte z folderu w systemie Windows do zakładki „Products”**

Nowa miniatura pojawi się w zakładce „Produkty” programu Universal Product Installer, a także w zakładce „Inteligentna zawartość” programu Daz Studio.



**Oba obrazy są teraz wyświetlane jako miniatury zarówno w zakładce „Produkty”, jak i w zakładce „Daz Studio Smart Content”**

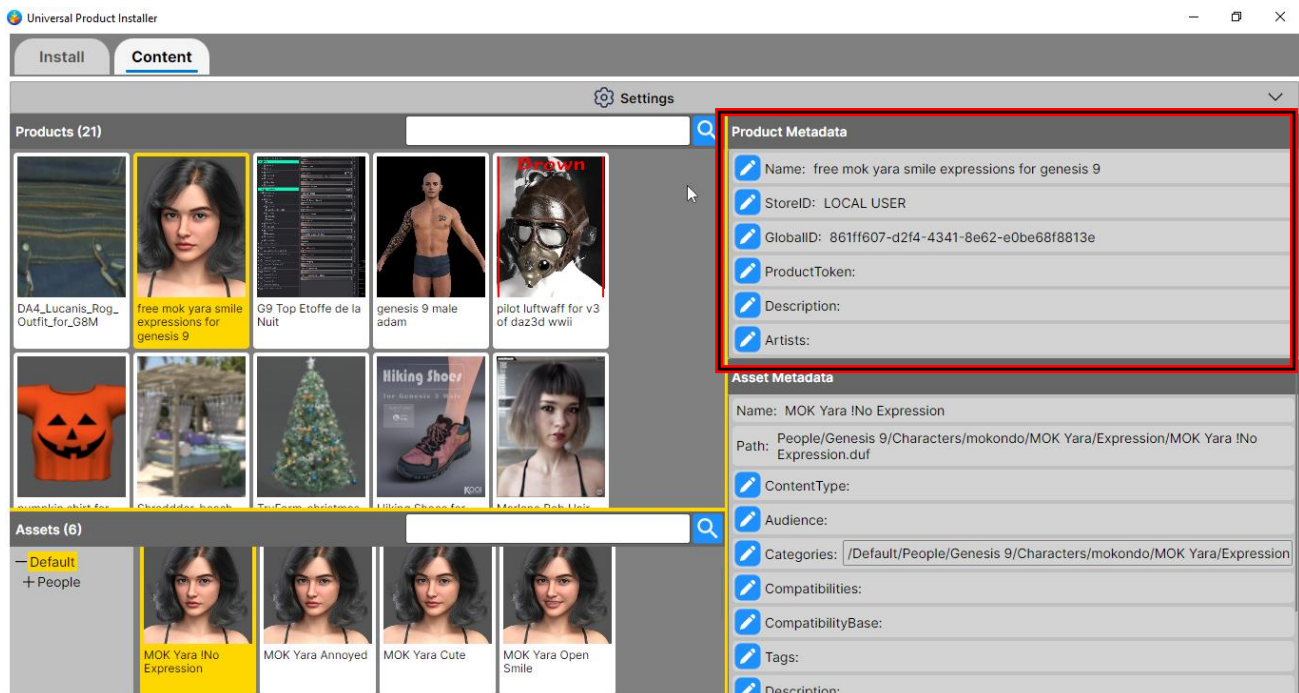




## EDYCJA METADANYCH

Każdy produkt w Daz Studio posiada metadane dostępne poprzez menu Edytuj metadane. Obejmuje to metadane zarówno dla produktów, jak i zasobów. Universal Product Installer posiada pełny edytor metadanych, pozwalający na poprawianie i ulepszanie informacji o produkcie przy użyciu łatwiejszych i bardziej przyjaznych dla użytkownika interfejsów.

### Metadane produktu



#### **Nazwa**

Oficjalna nazwa produktu. Edycja tej wartości powoduje natychmiastową aktualizację nazwy zarówno w Instalatorze, jak i w Daz Studio.

#### **Identyfikator sklepu**

Określa rynek lub dostawcę, z którego pochodzi produkt (np. Daz, RenderHub, Local User). Przydatne do sortowania i filtrowania.

#### **Globalny identyfikator**

Unikalny identyfikator produktu. W razie potrzeby można automatycznie wygenerować nowy identyfikator globalny. Wymagany do wewnętrznej bazy danych programu Daz Studio.

#### **ProductToken**

Pole metadanych specyficzne dla Daz, używane przez niektóre zaawansowane systemy. To pole jest opcjonalne, chyba że wymaga tego dokumentacja Daz.





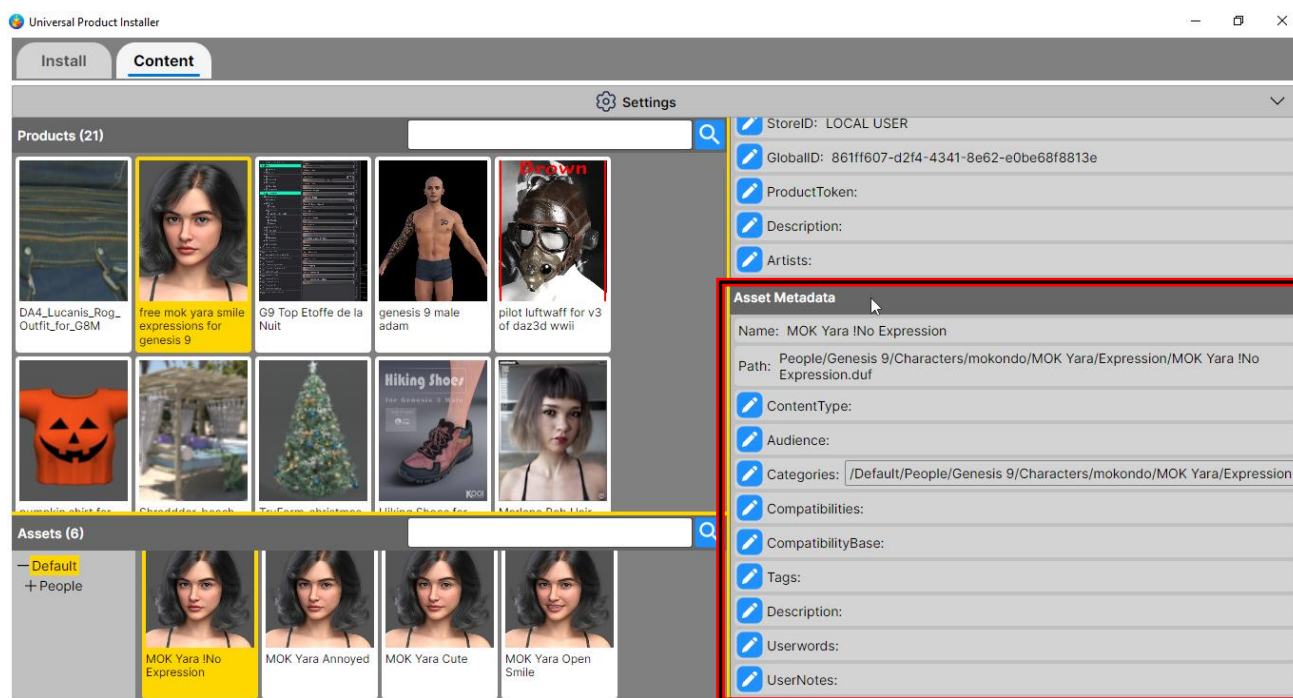
## Opis

Krótki opis produktu. Wyświetla się w Daz Studio i pomaga użytkownikom zrozumieć, co zawiera produkt.

## Artyści

Podziękowania dla twórców produktu. Może zawierać jedno lub wiele nazwisk.

## Metadane zasobu



## Nazwa

Nazwa poszczególnych zasobów (pozy, gotowe ustawienia postaci, materiały, rekwizyty itp.). Zmiana tej nazwy powoduje aktualizację wyglądu zasobu w obu narzędziach.

## Ścieżka

Lokalizacja katalogu, w którym zasób jest przechowywany w bibliotece treści. (Nie można edytować — tylko informacja).

## Typ treści

Określa klasyfikację zasobu (np. aktor, pozycja, materiał, rekwizyt). Opcje te są pobierane bezpośrednio z oficjalnej listy metadanych programu Daz Studio.

## Odbiorcy

Wskazuje grupę docelową: czy jest to dzieci, młodzież czy dorośli.

## Kategorie

Określa, gdzie zasób pojawia się w sekcji Smart Content programu Daz Studio. Zasób może należeć do wielu kategorii jednocześnie.





### **Kompatybilność**

Wymienia elementy, postacie lub obiekty, z którymi zasób ma współpracować. Przykład: materiał kompatybilny z „Genesis 9 Female”.

### **Podstawa kompatybilności**

Określa główną postać lub element, dla którego zasób został zaprojektowany. Inne kompatybilne zasoby są zgrupowane pod tym elementem bazowym.

### **Tagi**

Słowa kluczowe używane do wyszukiwania lub filtrowania zasobów. Pomagają w szybkim wyszukiwaniu w bibliotece treści.

### **Opis**

Krótką informacją o tym, czym jest zasób lub w jaki sposób należy go wykorzystać.

### **Słowa użytkownika**

Niestandardowe słowa kluczowe dodane przez użytkownika. Przydatne do spersonalizowanego sortowania i wyszukiwania.

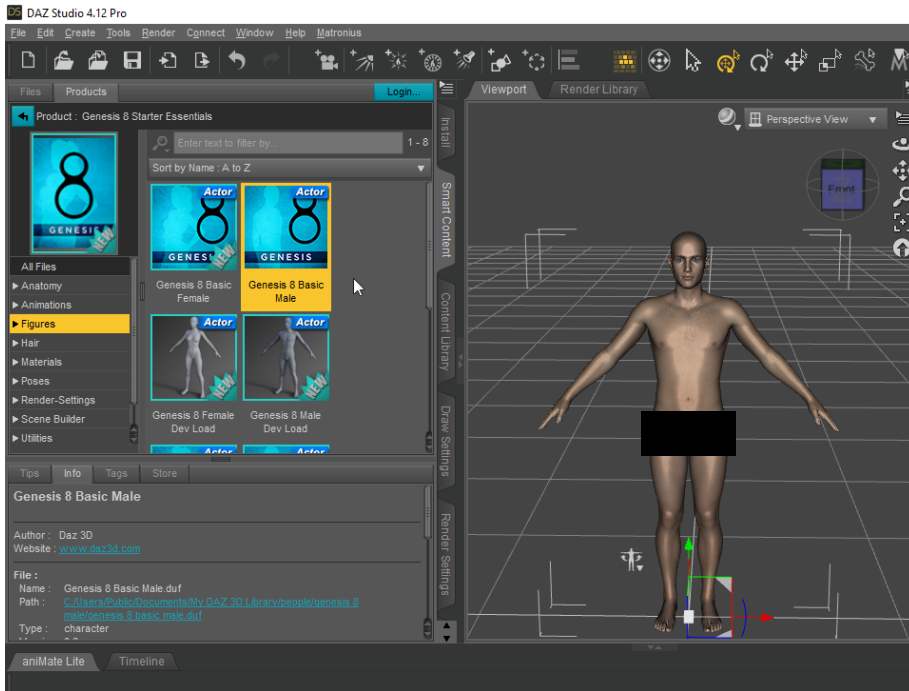
### **Notatki użytkownika**

Notatki utworzone przez użytkownika do osobistego użytku. Nie mają wpływu na rozmieszczenie treści ani funkcjonalność.

## **KORZYSTANIE Z PRODUKTÓW**

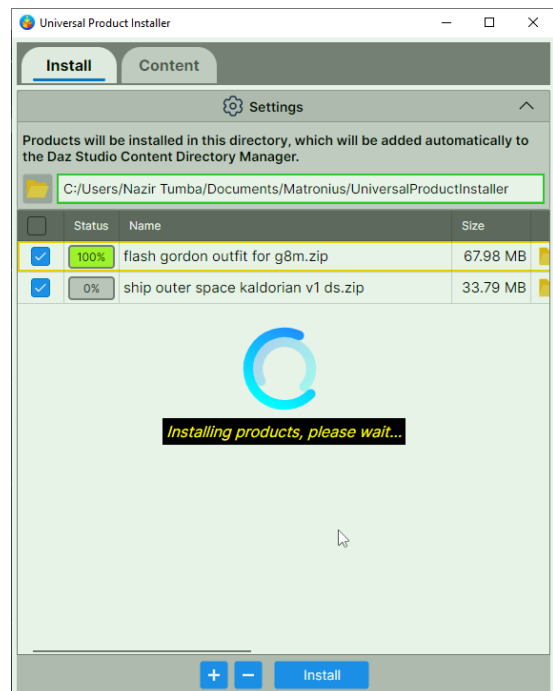
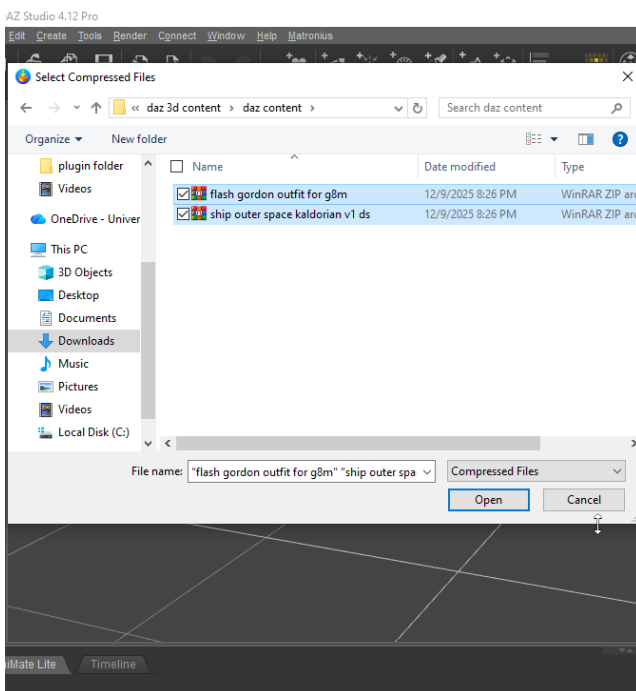
Uniwersalny instalator produktów zapewnia użytkownikom wyjątkowe wrażenia. Od pobierania produktów z różnych źródeł po ich uporządkowanie i przygotowanie do użycia w bibliotece Daz Studio w mniej niż minutę.





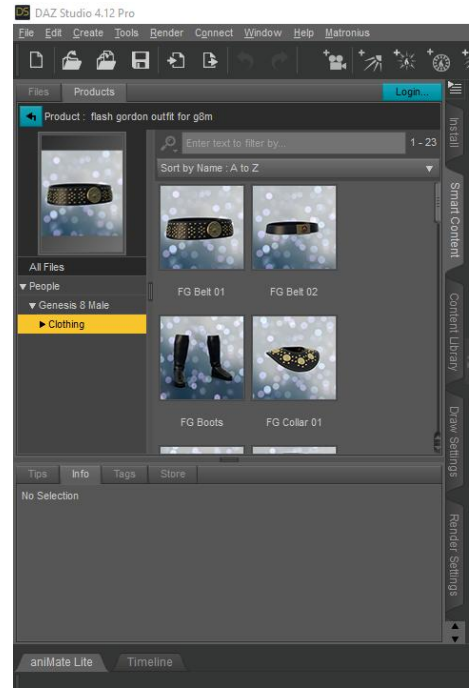
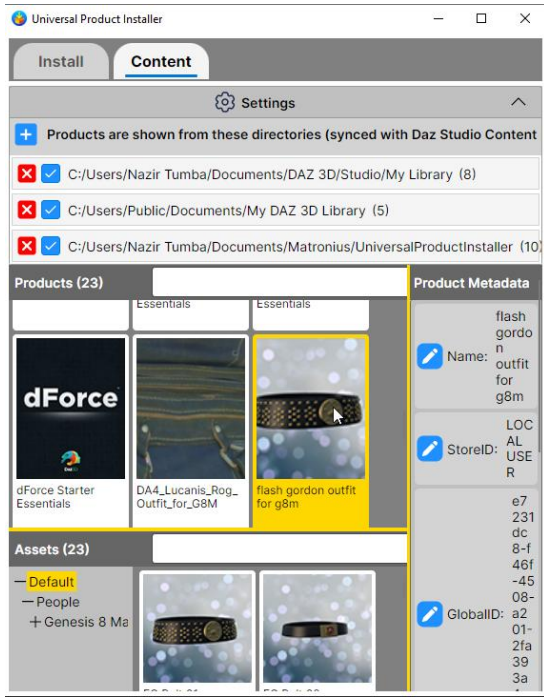
Avatar Genesis 8 Male, który jest domyślnym awatarem w Daz Studio, zostaje dodany do sceny w oknie podglądu.

Za pomocą Universal Product Installer zainstalowano dwa nowe produkty.



Oba produkty są zainstalowane w zakładce „Products” i są również widoczne w zakładce „Smart Content” programu Daz Studio.





Do domyślnego awatara Genesis 8 Male dodano różne elementy ubioru, a awatara można renderować, animować lub eksportować do innych celów zgodnie z potrzebami.



Scena w oknie podglądu



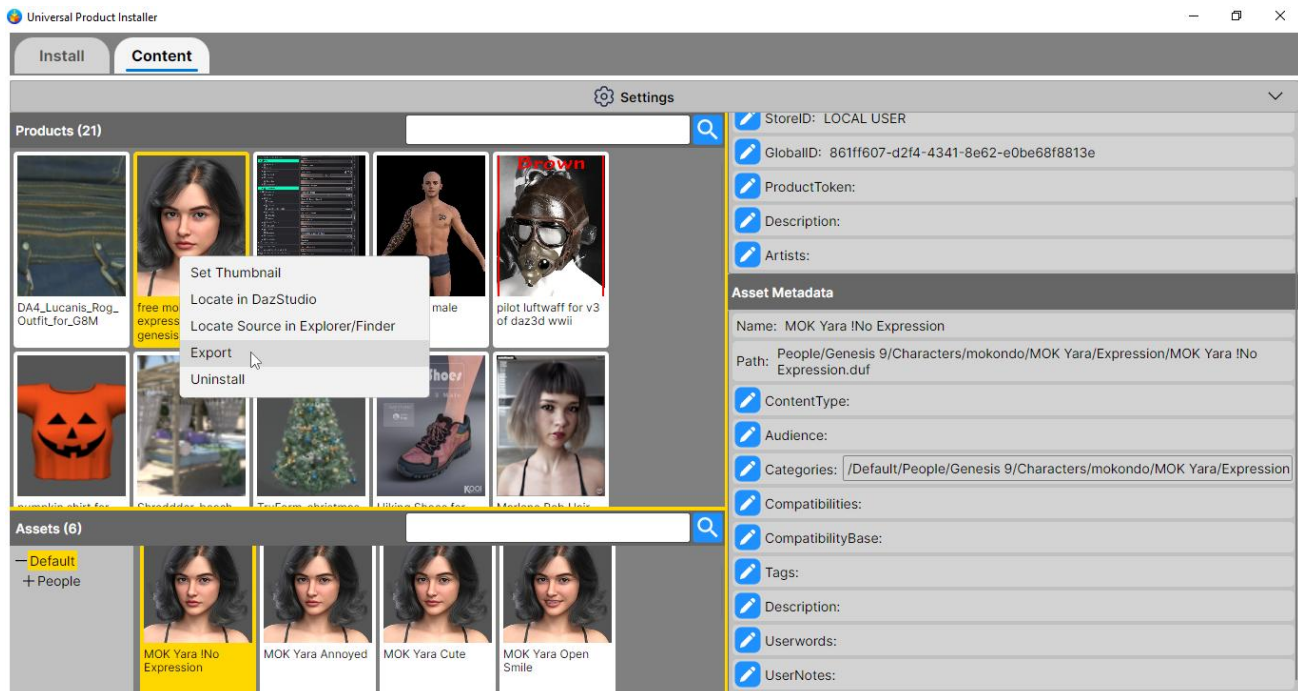
Scena renderowana





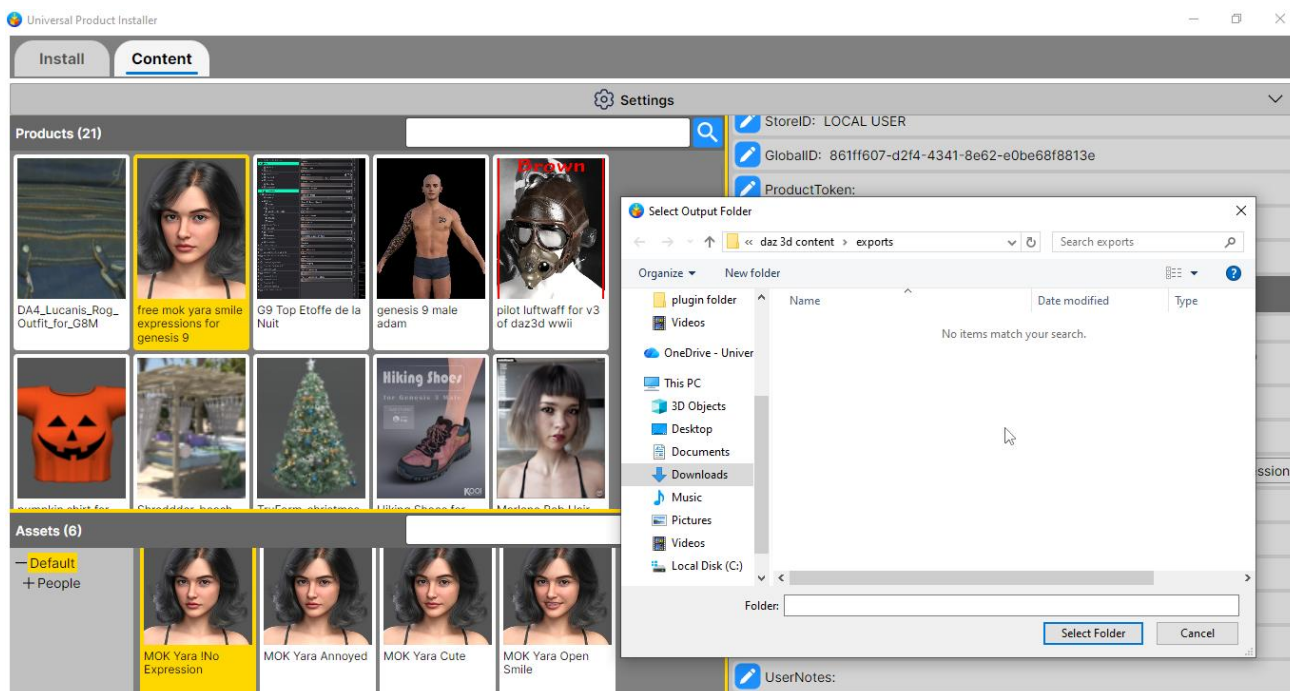
## EKSPORTOWANIE PRODUKTÓW

Universal Product Installer pozwala na eksportowanie jednego lub wielu produktów jako pliku .zip. Jest to przydatne do tworzenia kopii zapasowych, przenoszenia treści między komputerami, udostępniania treści współpracownikom oraz archiwizowania niestandardowych metadanych. Aby to zrobić, kliknij prawym przyciskiem myszy na produkt i wybierz **opcję Eksportuj**.



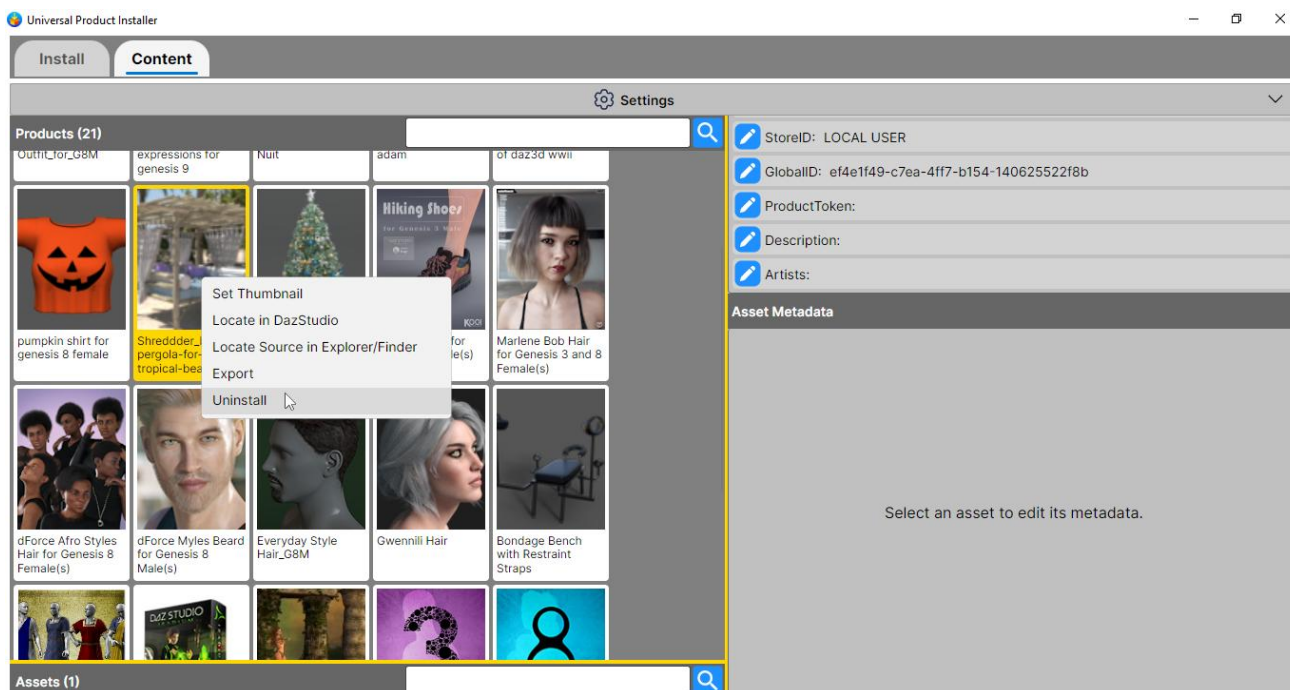
Wybierz folder, w którym chcesz zapisać plik produktu, a wyeksportowany plik zostanie tam zapisany.





## ODINSTALOWYWANIE PRODUKTÓW

Aby odinstalować produkt, kliknij go prawym przyciskiem myszy i wybierz **opcję „Odinstaluj”**. Produkt zostanie trwale usunięty z zakładki „Produkty”, a także z zakładki „Smart Content” w programie Daz Studio. Wszystkie produkty można ponownie zainstalować, postępując zgodnie z instrukcjami na stronach 7–10.



## WSPARCIE I KONTAKT

W przypadku pytań, zgłoszeń błędów lub próśb o dodanie nowych funkcji prosimy o kontakt:





Matronius Limited – Zespół wsparcia  
Strona internetowa: [www.matronius.com](http://www.matronius.com)  
E-mail: [support@matronius.co.site](mailto:support@matronius.co.site)

Dokładamy wszelkich starań, aby stale ulepszać program Universal Product Installer i wspierać Państwa proces twórczy.

