

DAZ STUDIO UNIVERSAL PRODUCT INSTALLER





소개

Daz Studio 범용 제품 설치 프로그램은 타사 **Daz Studio** 콘텐츠의 설치를 단순화하고 통합하기 위해 설계된 효율적인 도구입니다. **.ZIP** 파일을 수동으로 추출하거나 폴더 구조를 정리하거나 설치 충돌을 해결하는 대신, 이 플러그인은 깔끔하고 안정적인 결과로 전체 과정을 자동화하여 몇 분 또는 몇 시간이 걸리던 작업을 단 몇 초 만에 완료합니다.

이 플러그인은 **Daz Studio** 사용자가 다양한 출처의 콘텐츠를 관리할 때 흔히 겪는 어려움을 해소하기 위해 개발되었습니다. 많은 아티스트들이 제품을 하나씩 설치하고, 잘못 배치된 파일을 수정하며, 누락된 스마트 콘텐츠 항목을 해결하는 데 불필요한 시간을 소비합니다. 이 도구는 각 아카이브를 분석하고 파일을 올바른 디렉터리에 배치하며 스마트 콘텐츠 메타데이터를 자동으로 생성하는 효율적인 원클릭 설치 시스템으로 이러한 수동 워크플로를 대체합니다.

유니버설 제품 설치기는 **3D Shards, Renderosity, Gumroad, ShareCG** 및 독립 공급업체를 포함한 거의 모든 **Daz** 호환 마켓플레이스 또는 제작자의 자산을 지원합니다. 이는 다양한 디지털 라이브러리를 관리하는 모든 사용자에게 진정한 범용 솔루션이 됩니다.

설치 외에도 콘텐츠 관리를 위한 강력한 도구를 포함합니다: 사용자 지정 썸네일 할당, 메타데이터 편집, 다중 라이브러리 탐색, 제품 내보내기, 깔끔한 제거 기능 등입니다. 사용자는 내장된 빠른 액세스 기능을 통해 **Daz Studio** 에서 직접 자산을 불러올 수 있어 모든 것을 하나의 중앙 집중식 인터페이스에서 체계적으로 정리하고 접근할 수 있습니다.

Daz Studio 를 처음 접하는 초보자든 방대한 자산 컬렉션을 보유한 숙련된 아티스트든, 유니버설 제품 설치기는 전체 라이브러리를 빠르고 안정적이며 충돌 없이 관리할 수 있는 방법을 제공합니다. 반복적인 관리 작업을 제거하여 창작에 더 집중할 수 있게 하며, 콘텐츠가 즉시 사용 가능하고 깔끔하게 정리되며 워크플로우에 완벽하게 통합되도록 보장합니다.

프로세스 개요

- 설치 및 활성화
- 인터페이스 개요
 - 설치 탭
 - 콘텐츠 탭
- 제품 설치
- 설치된 콘텐츠 관리
- 메타데이터 편집
 - 제품 메타데이터
 - 자산 메타데이터
- 제품 사용
- 제품 내보내기
- 제품 제거
- 지원 및 문의



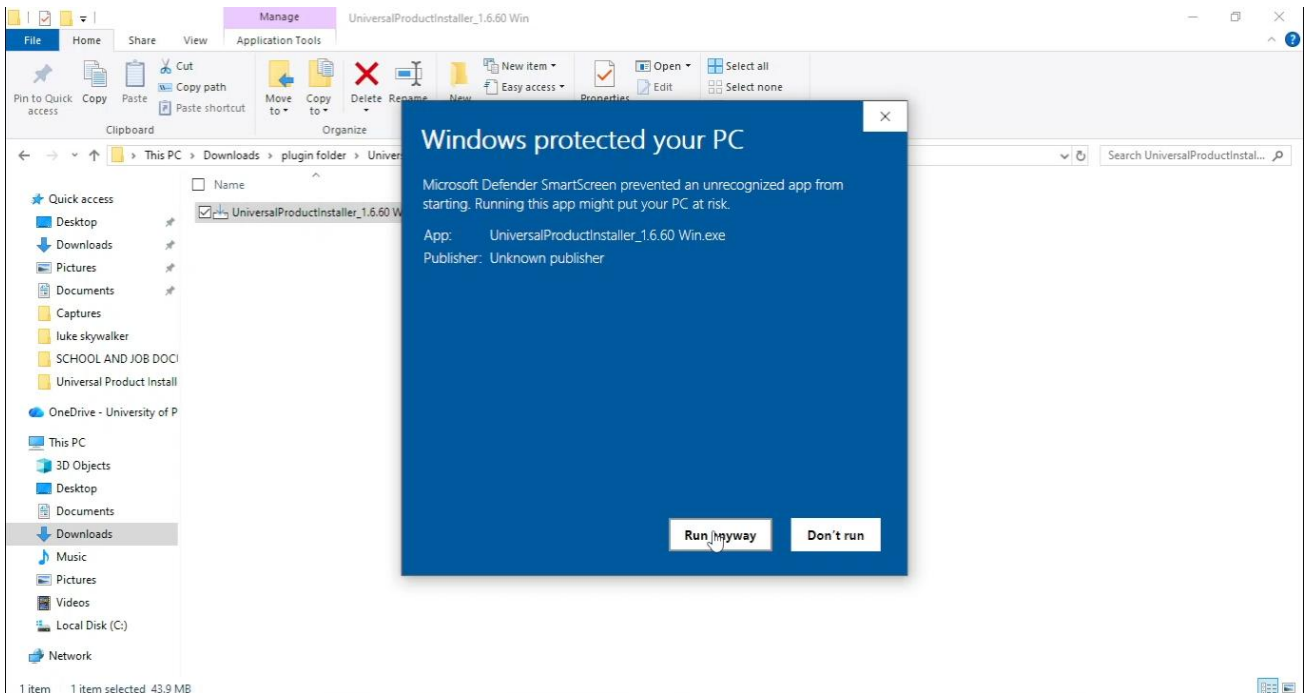


설치 및 활성화

Daz Studio 범용 제품 설치 프로그램을 사용하려면 Daz Studio 4.12 이상 버전을 설치해야 합니다. Daz Studio 2025 는 안정적인 버전이 출시될 때까지 현재 지원되지 않음을 유의하시기 바랍니다. 현재 Daz Studio 2025 는 알파 빌드 버전으로만 제공됩니다. 이 플러그인은 macOS 와 Windows(32 비트 및 64 비트 버전) 모두에서 실행됩니다. 3D Shards 에서 플러그인을 구매하면 설치 프로그램 zip 파일을 받게 됩니다.

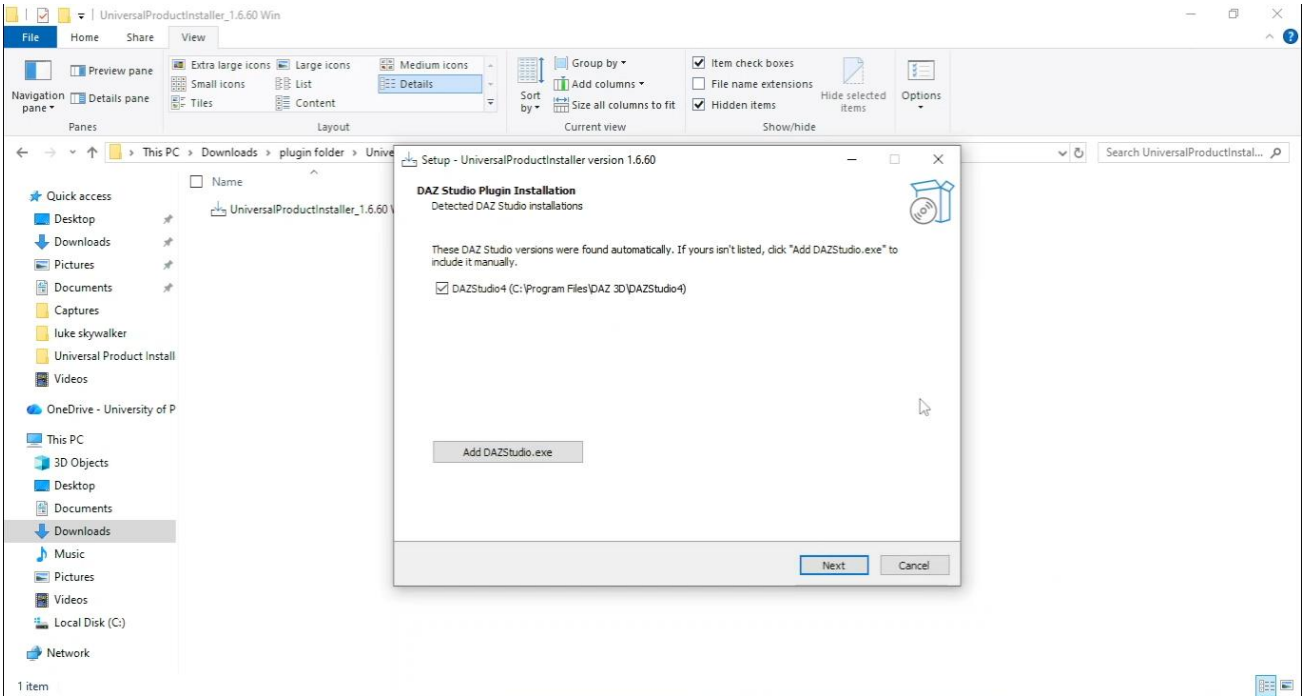
macOS 버전의 경우 수동 설치가 필요합니다. 설치 프로그램 zip 파일에 포함된 readme 문서를 참조하십시오.

Windows 버전의 경우, 다운로드 후 .exe 설치 파일을 실행하십시오. Windows 에서 경고 메시지가 표시되지만 이는 정상적인 현상입니다. '어쨌든 실행'을 클릭하여 설치를 계속하십시오.



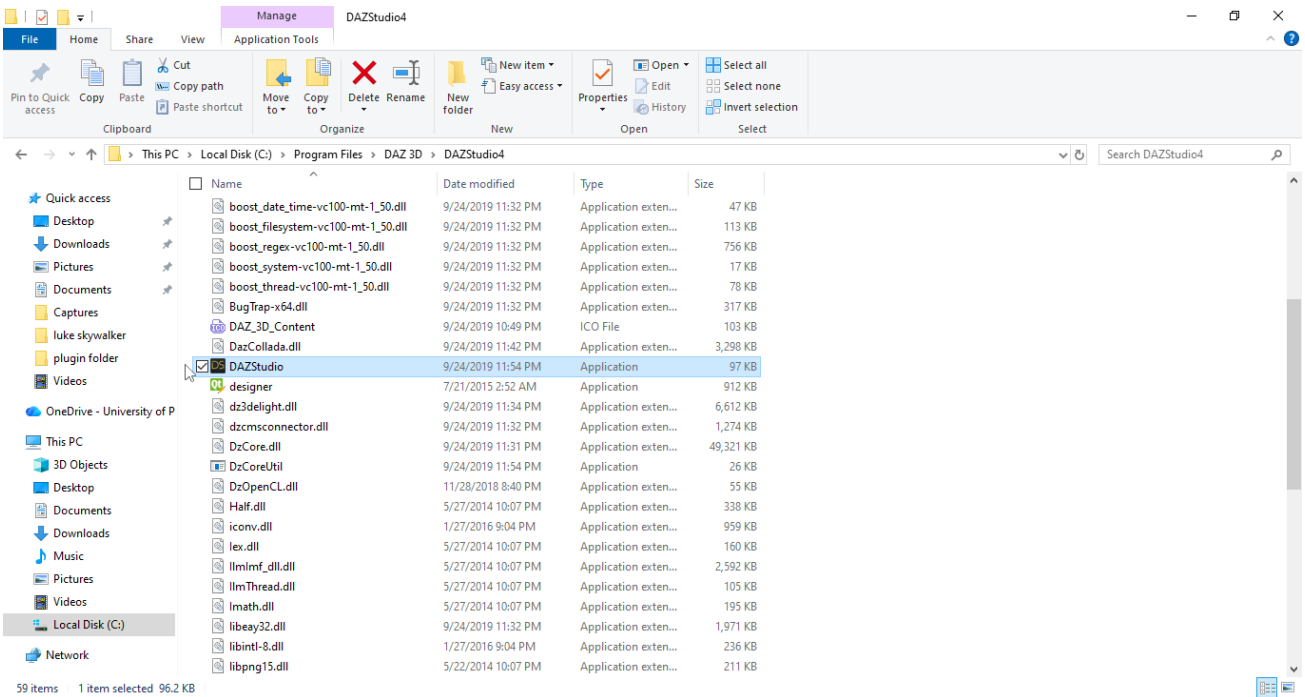
설치를 실행하면 설정 창이 나타나며, 사용 중인 Daz Studio 버전이 자동으로 선택됩니다.





C:\Program Files\DAZ 3D\DAZStudio4 가 자동으로 선택되었습니다.

그러나 자동으로 선택되지 않은 경우, '**DAZStudio.exe 추가**'를 클릭하고 기기에서 Daz Studio 설치 파일을 선택하여 수동으로 추가할 수 있습니다.

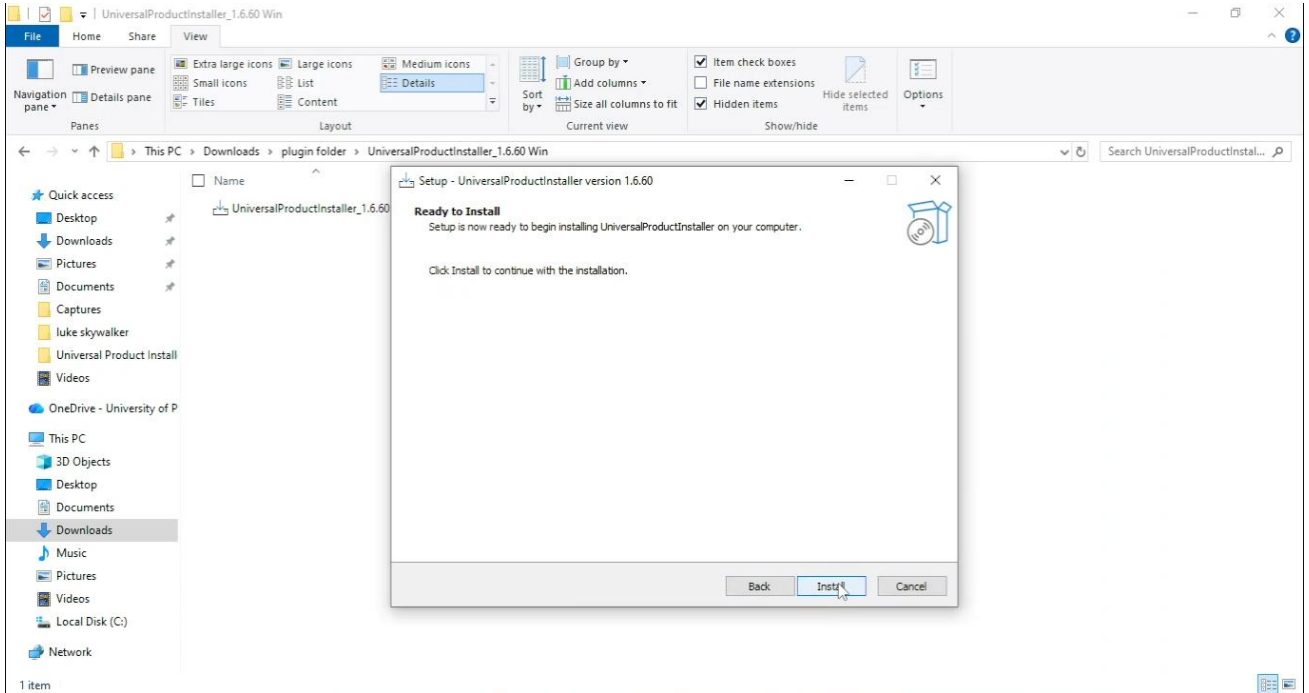


팁: Windows 의 대부분의 프로그램 설치 파일은 C:\Program Files(64 비트) 및 C:\Program Files (x86)(32 비트)에 있습니다.

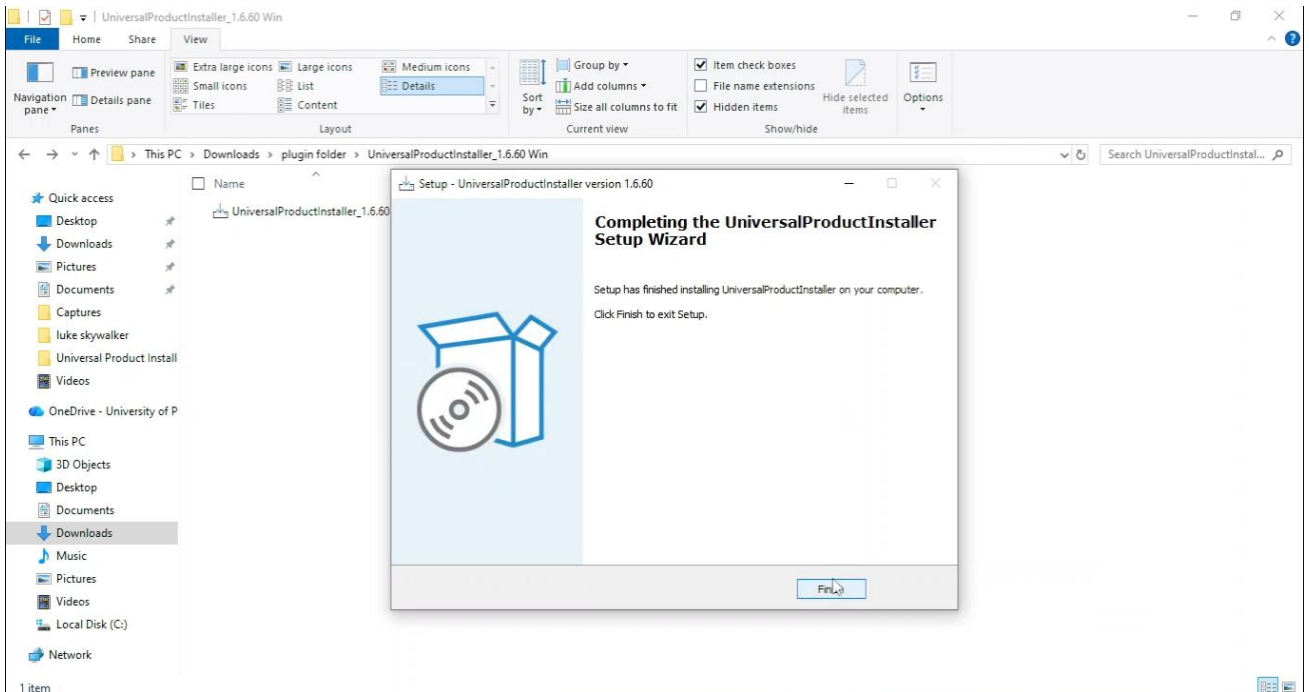




또한 여러 버전의 **Daz Studio** 를 보유하고 있다면 모두 추가할 수 있습니다. 이 작업을 마친 후 **설치**를 클릭하여 플러그인 설치를 시작하세요.

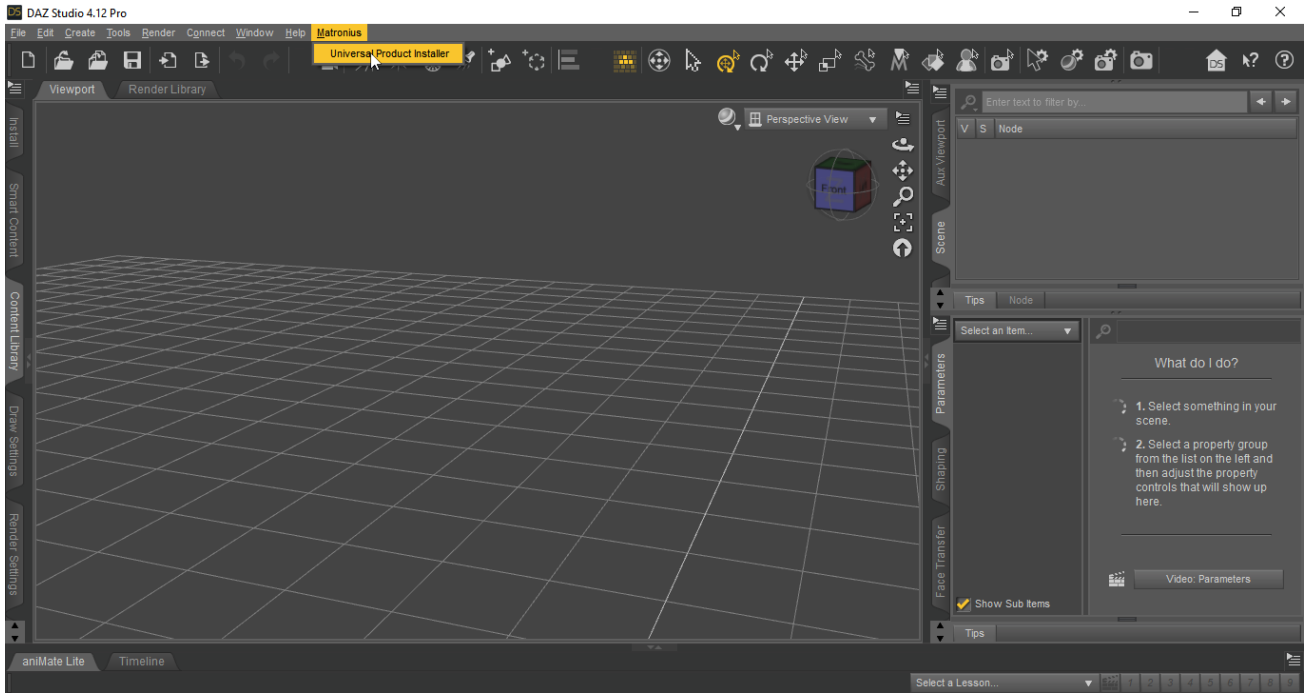


설치가 완료되면 **마침**을 클릭하여 설치 프로그램을 종료하세요.



설치가 완료되면 플러그인이 설치된 **Daz Studio** 버전을 실행하세요. 인터페이스 상단 메인 메뉴 바의 **Matronius** 메뉴에서 **Universal Product Installer** 에 접근할 수 있습니다.





인터페이스 개요

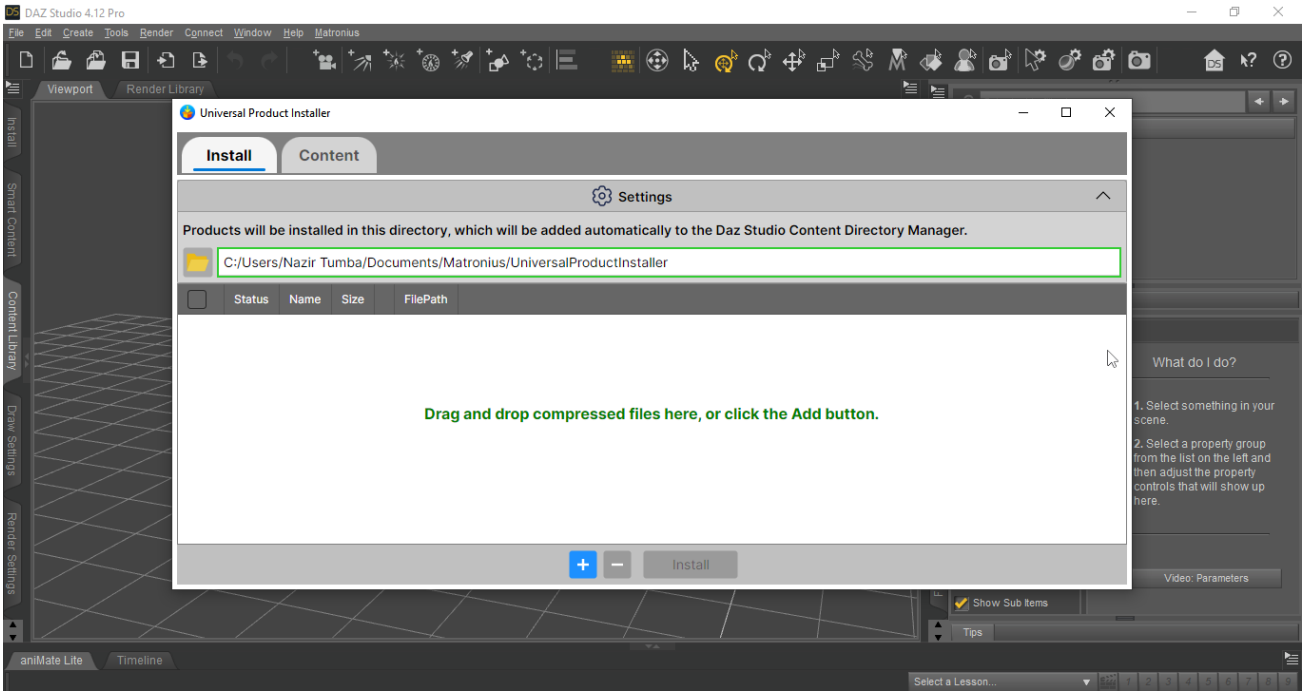
유니버설 제품 설치기에는 두 개의 탭이 있습니다:

1. 설치 탭
2. 콘텐츠 탭

설치 탭

이 탭은 압축된 제품 파일을 설치하는 데 필요한 모든 단계를 처리합니다.





주요 인터페이스 요소

설치 디렉터리:

- 제품이 설치될 콘텐츠 폴더를 표시합니다. 다른 디렉터리를 선택하려면 찾아보기를 사용하세요.

파일 추가:

- 압축된 아카이브를 선택할 수 있는 파일 탐색기 창을 엽니다.

드래그 앤 드롭 영역:

- .zip/.rar/.7z/.tar/.gz 파일을 대기열에 직접 드롭할 수 있습니다.

파일 목록 패널:

- 설치 준비가 완료된 모든 선택된 제품 아카이브를 표시합니다.

파일 삭제 버튼:

- 설치 전에 대기열에서 선택한 파일을 삭제합니다.

모두 선택/선택 해제 확인란:

- 빠른 일괄 선택을 위한 기능입니다.

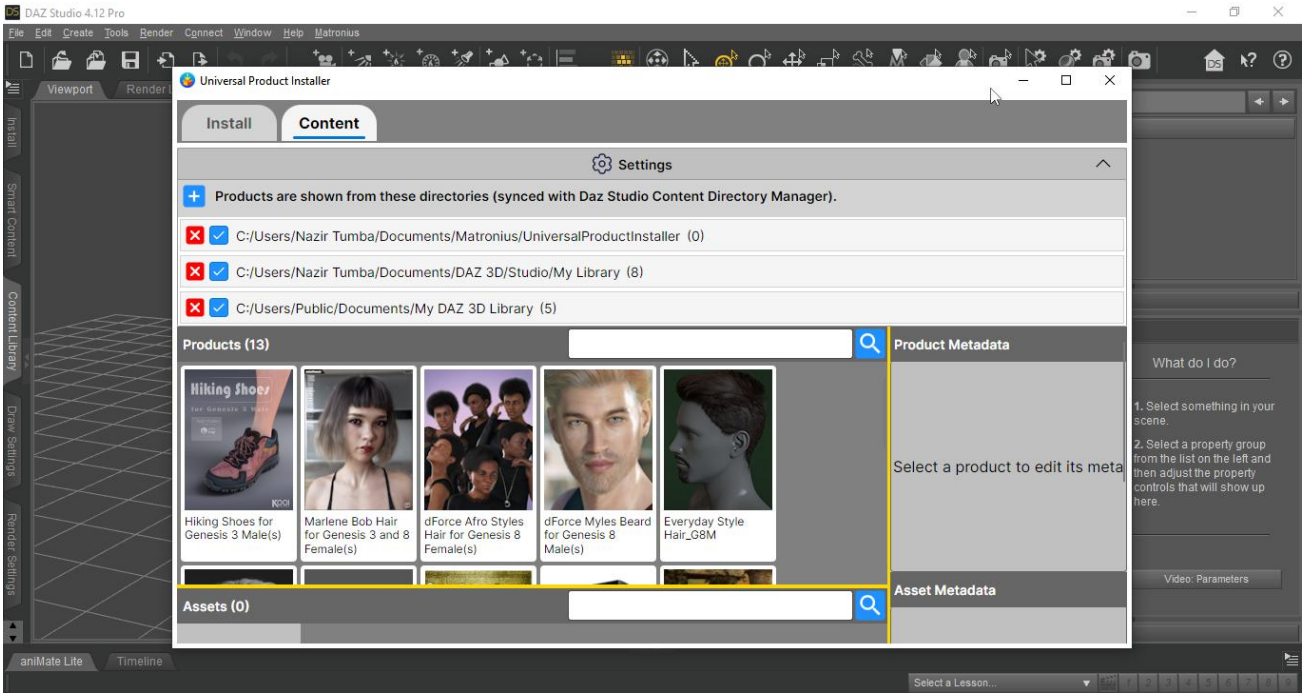
설치 버튼:

- 선택된 모든 파일의 설치 프로세스를 시작합니다.

콘텐츠 탭

이 탭에는 설치된 모든 제품과 해당 메타데이터가 표시됩니다.





주요 인터페이스 요소

제품 목록:

- 설치된 모든 항목이 썸네일 아이콘과 함께 여기에 표시됩니다.

자산 목록:

- 선택한 제품 내부의 개별 구성 요소를 표시합니다.

메타데이터 편집기:

- 제품 및 자산 메타데이터 필드를 수정할 수 있습니다.

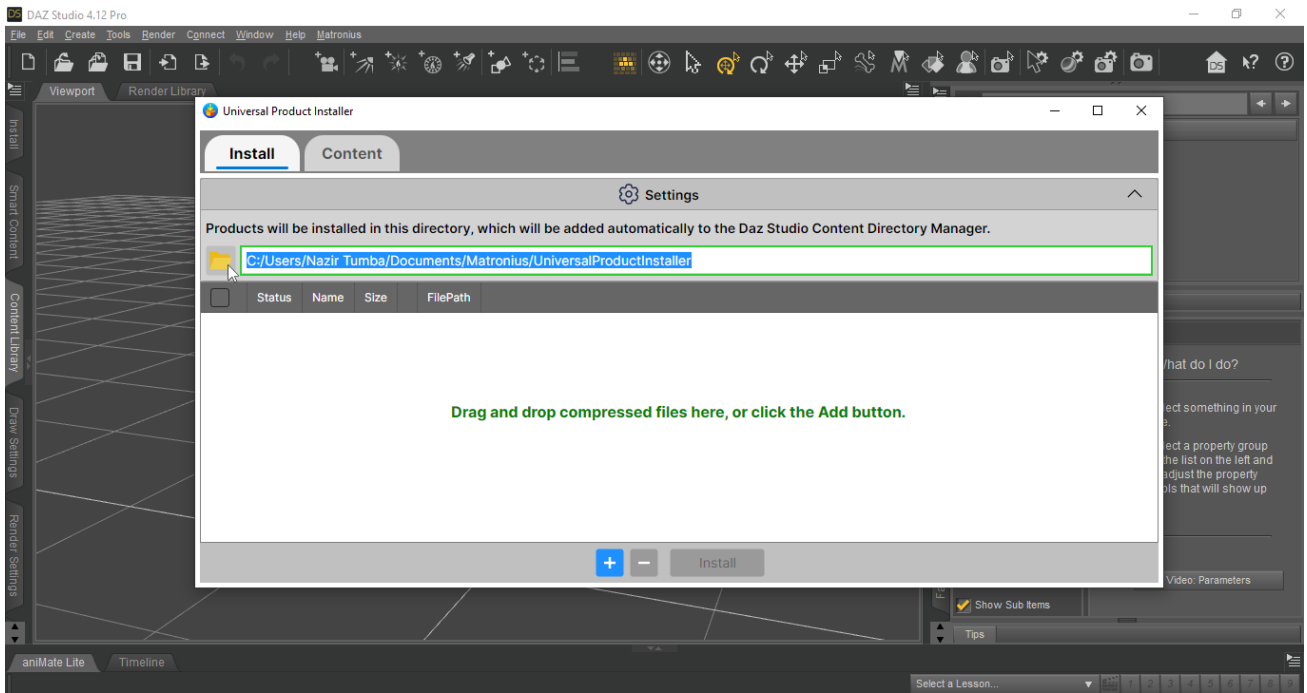
검색 기능:

- 제품 및 자산을 이름이나 키워드로 필터링합니다.

제품 설치

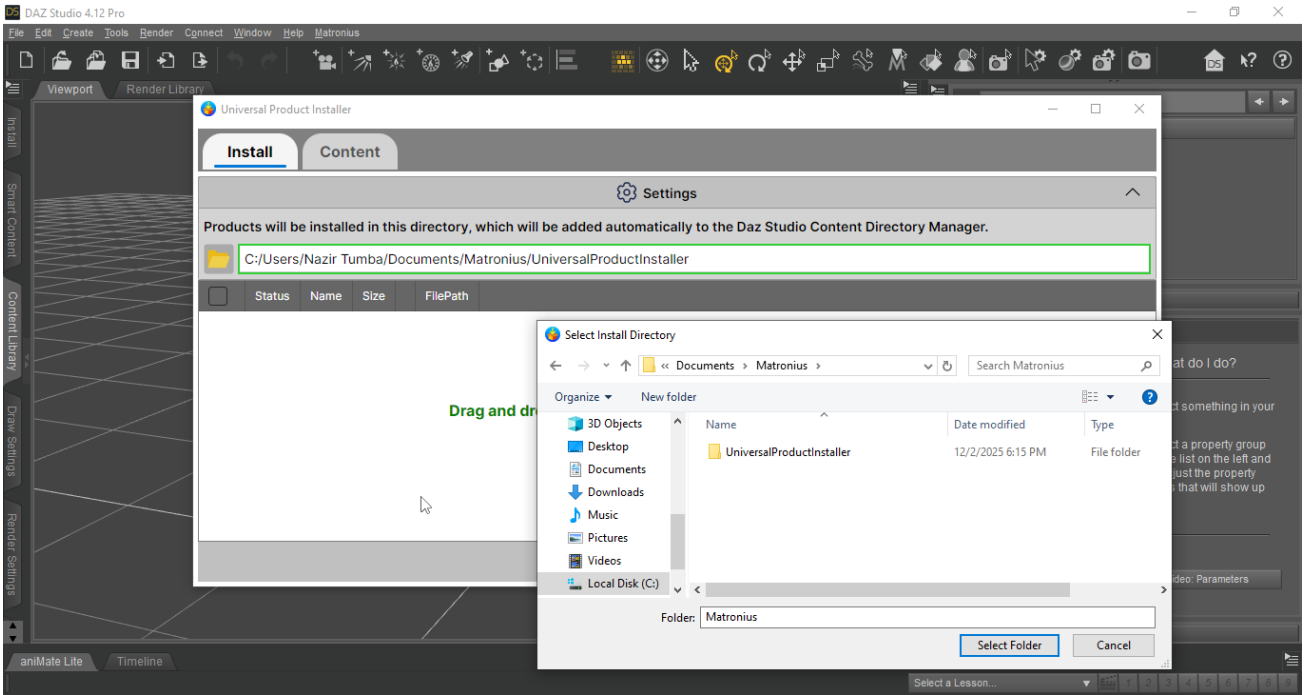
1. 제품을 설치할 디렉토리를 지정합니다. 기본 위치는 기기의 문서 폴더 내 **Matronius** 폴더입니다.



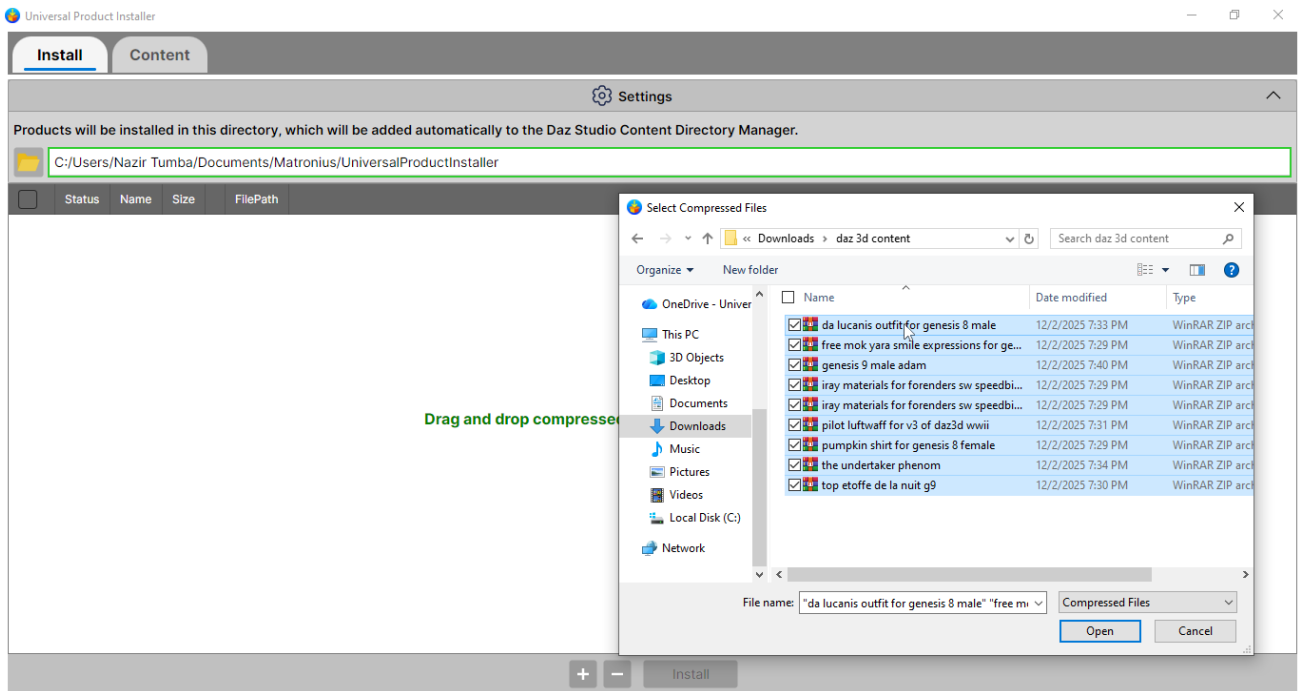


기본 디렉터리를 변경하려면 찾아보기 버튼을 클릭하고 다른 폴더를 선택하세요.



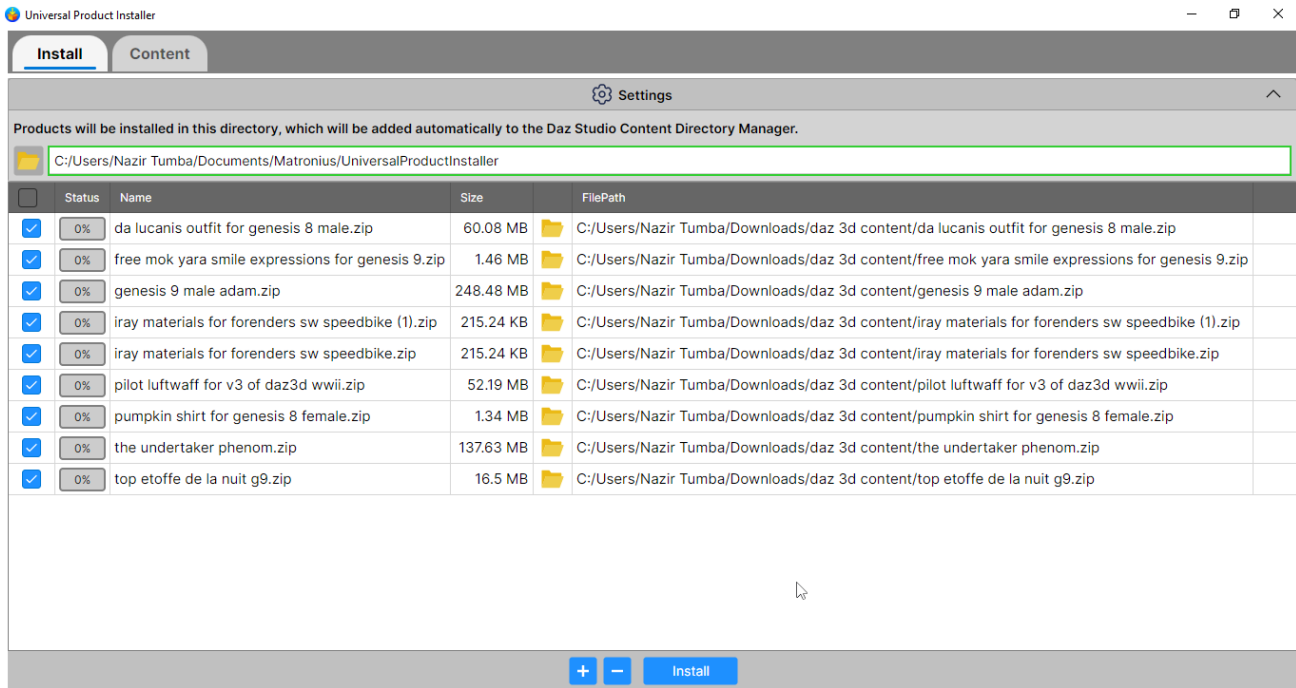


2. 설치할 압축 파일을 선택하려면 추가 버튼을 클릭하세요. 지원되는 형식은 .zip, .rar, .7z, .tar, .gz 입니다. 파일을 패널로 직접 드래그하여 추가할 수도 있습니다.

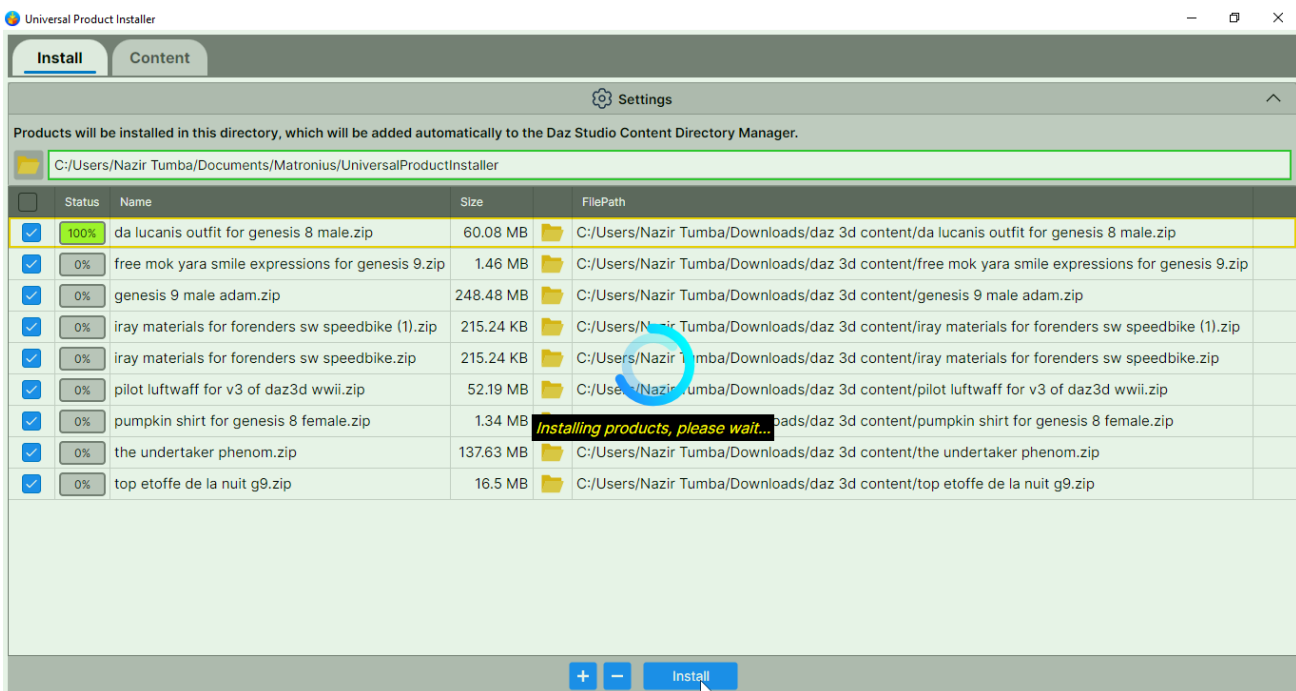


추가된 파일은 설치 탭에 표시됩니다. 마이너스 버튼을 클릭하여 파일을 제거할 수 있습니다.



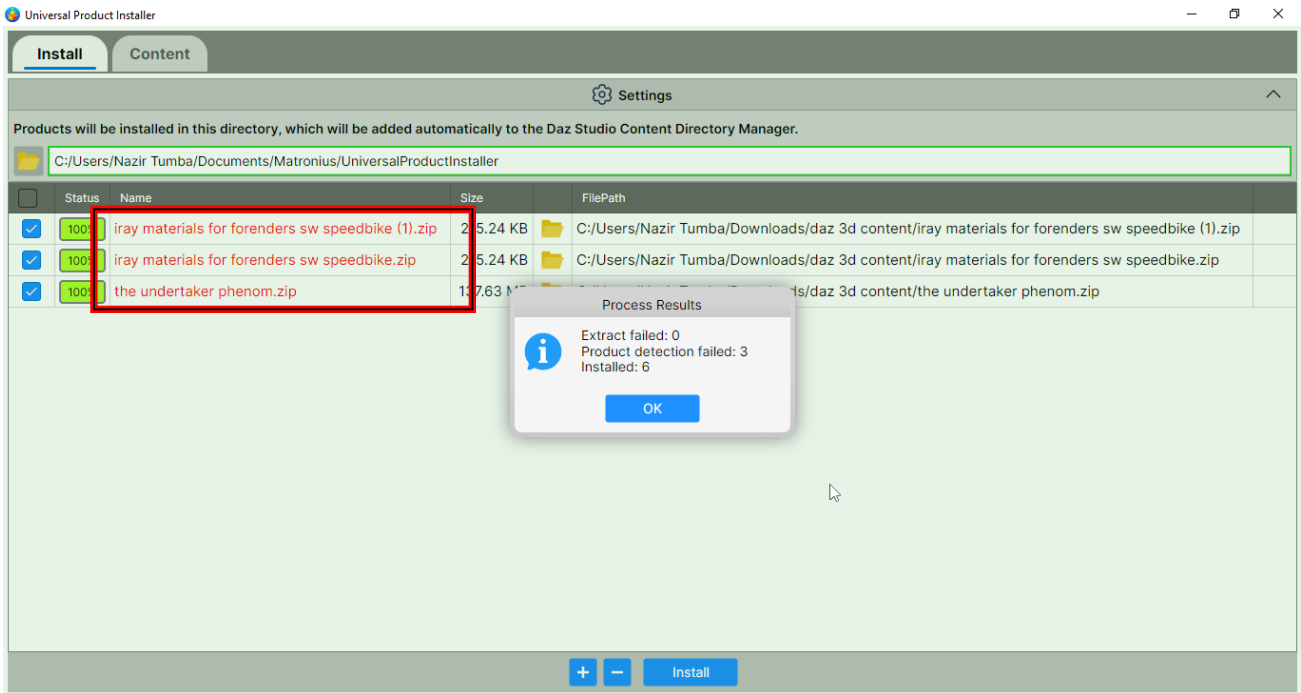


3. 설치할 제품을 선택하려면 체크박스를 사용한 후 **설치** 버튼을 클릭하세요.



설치가 완료되면 실패한 파일과 성공적으로 설치된 파일이 표시됩니다. 설치되지 않은 파일은 최소 요구 제품 데이터가 부족할 수 있으며 목록에서 빨간색으로 강조 표시된 상태로 유지됩니다.

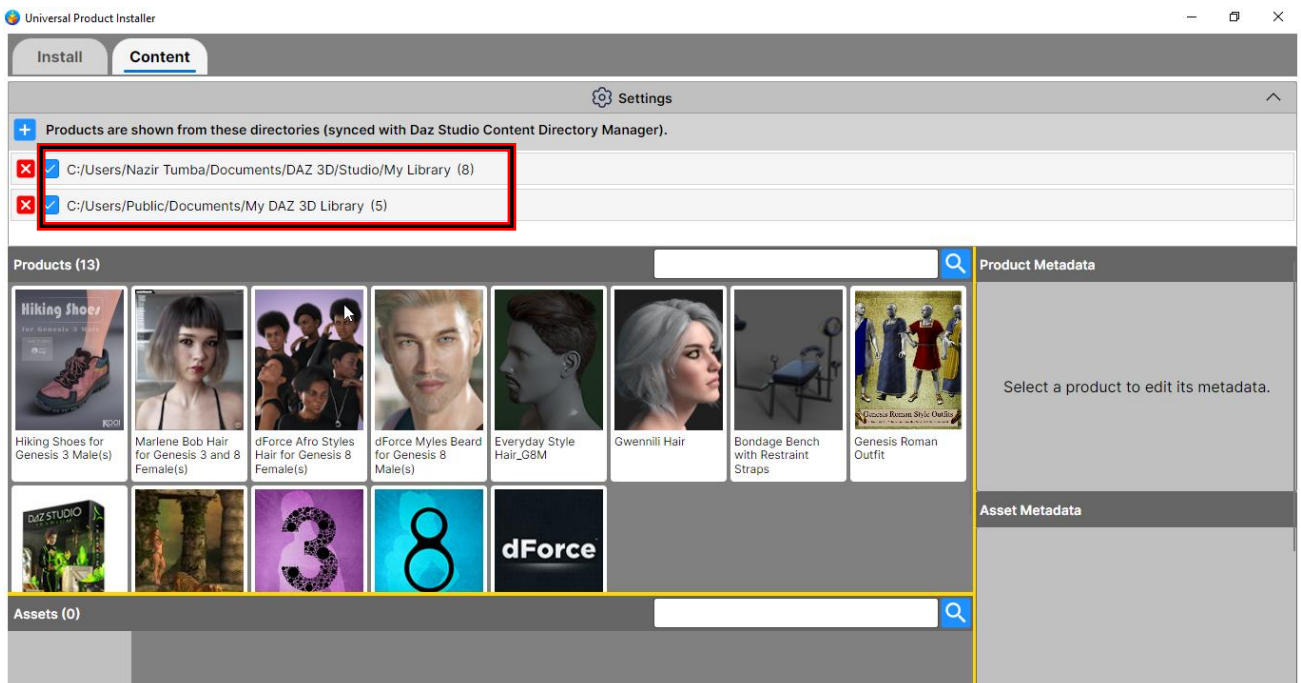




여기서는 6 개 제품이 설치되었고 3 개는 설치 실패하여 빨간색으로 표시됨

설치된 콘텐츠 관리

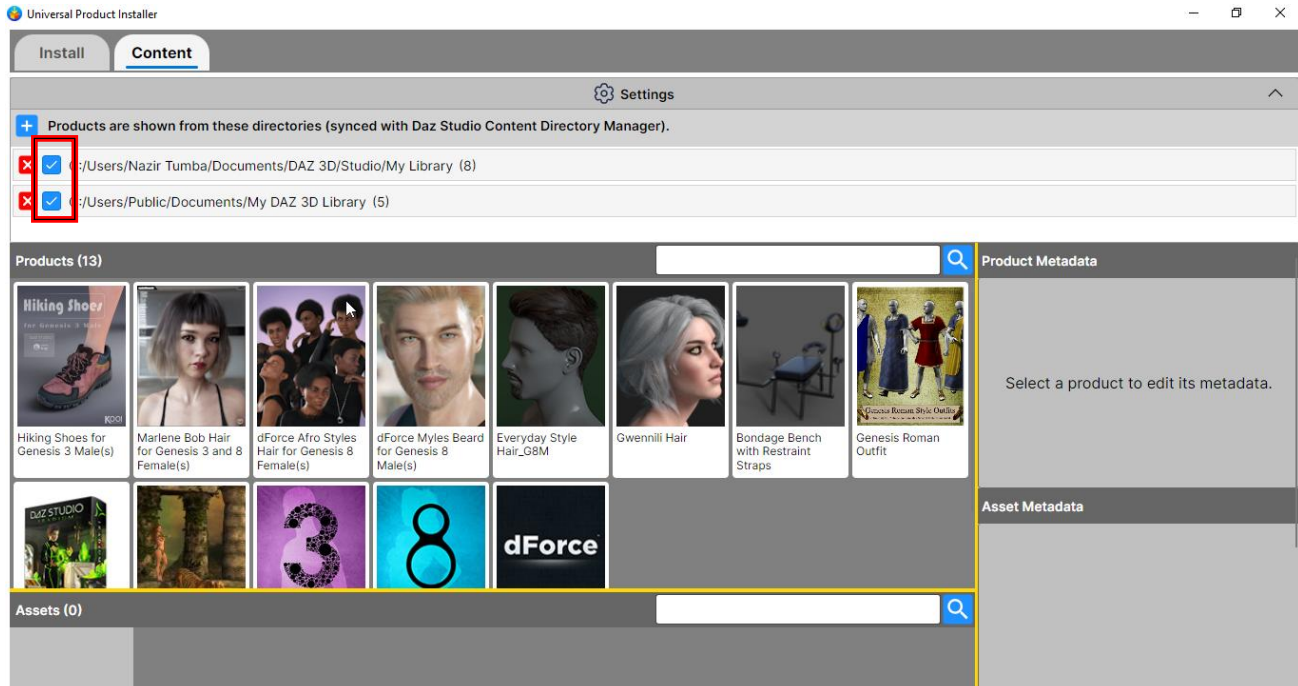
첫 실행 시 유니버설 제품 설치기는 사용 가능한 Daz Studio 콘텐츠 디렉토리를 자동으로 감지하여 목록에 표시합니다. 따라서 플러그인 설치 전에 기존 제품이 있었다면 콘텐츠 탭에 자동으로 나타납니다.



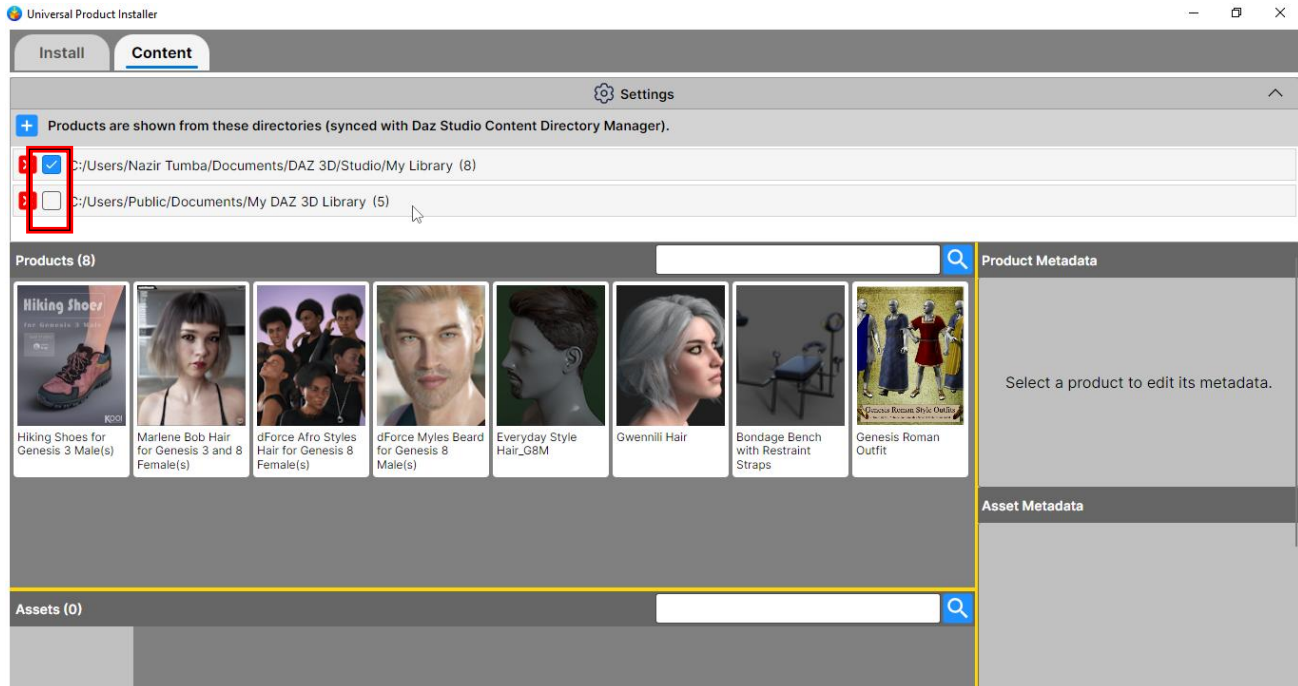


제품은 '제품' 탭에 표시되며, 디렉토리는 그 위에 표시됩니다. 디렉토리를 제거하고 다시 추가하는 대신 비활성화하거나 활성화할 수 있어, 표시할 제품을 시각적으로 제어할 수 있습니다.

디렉토리를 활성화하려면 해당 옆의 체크박스를 왼쪽 클릭하세요. 비활성화하려면 체크박스를 다시 왼쪽 클릭하여 체크 표시를 제거하세요.



여기서는 두 개의 기본 디렉터리가 활성화되어 있으며 각각 8 개와 5 개의 제품을 보유하고 있어 제품 탭에 총 13 개의 제품이 표시됩니다.

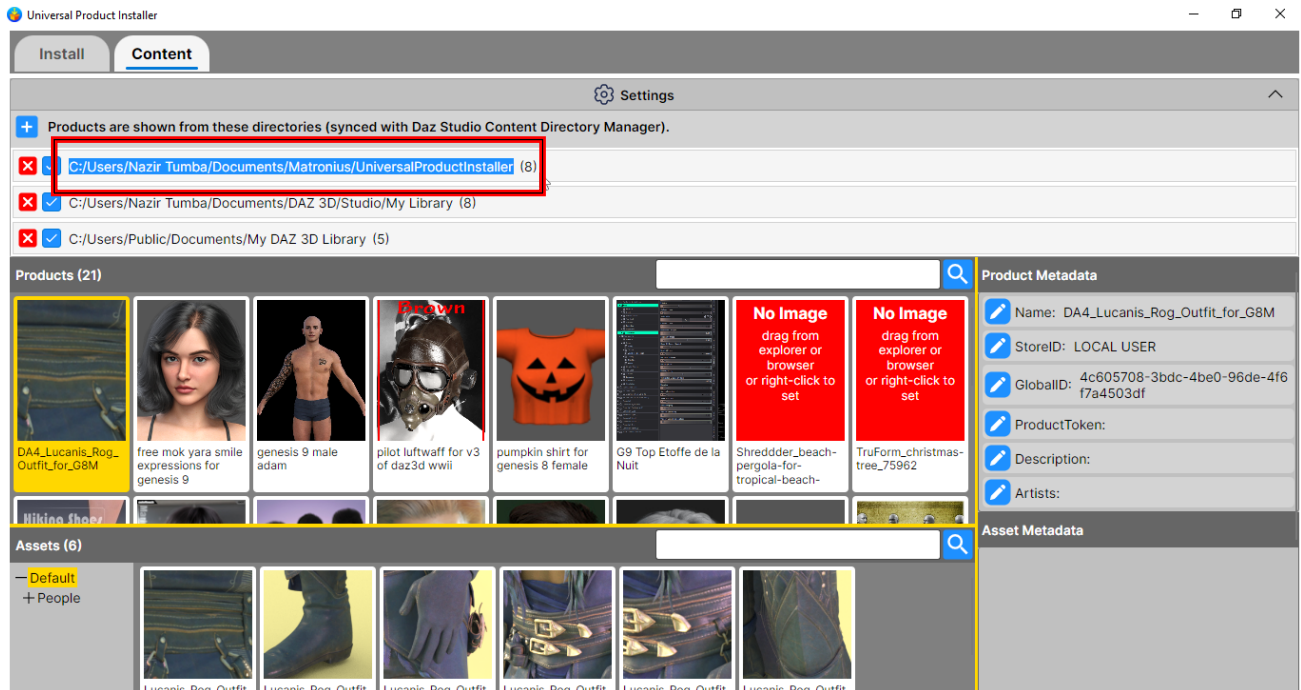


두 번째 디렉터리가 비활성화되어 첫 번째 디렉터리 제품(8 개)만 제품 탭에 표시됩니다.

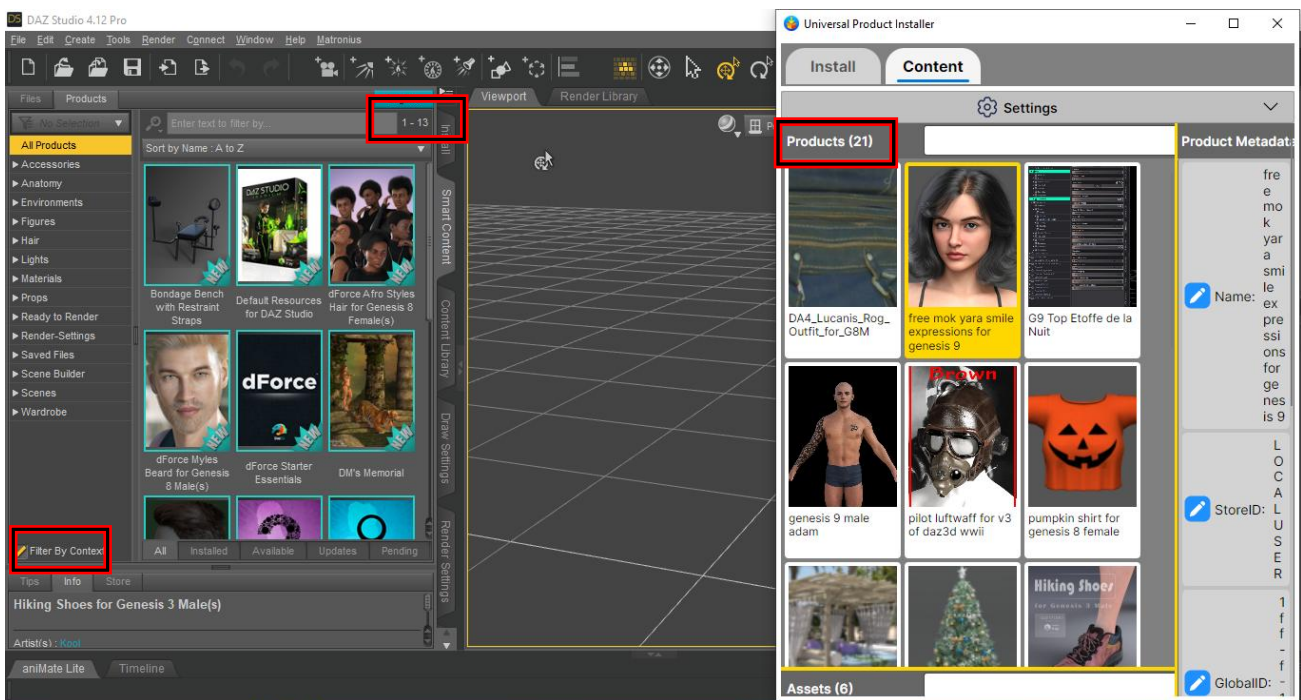




새 자산을 설치하면 콘텐츠 탭에 폴더 디렉터리가 표시됩니다.

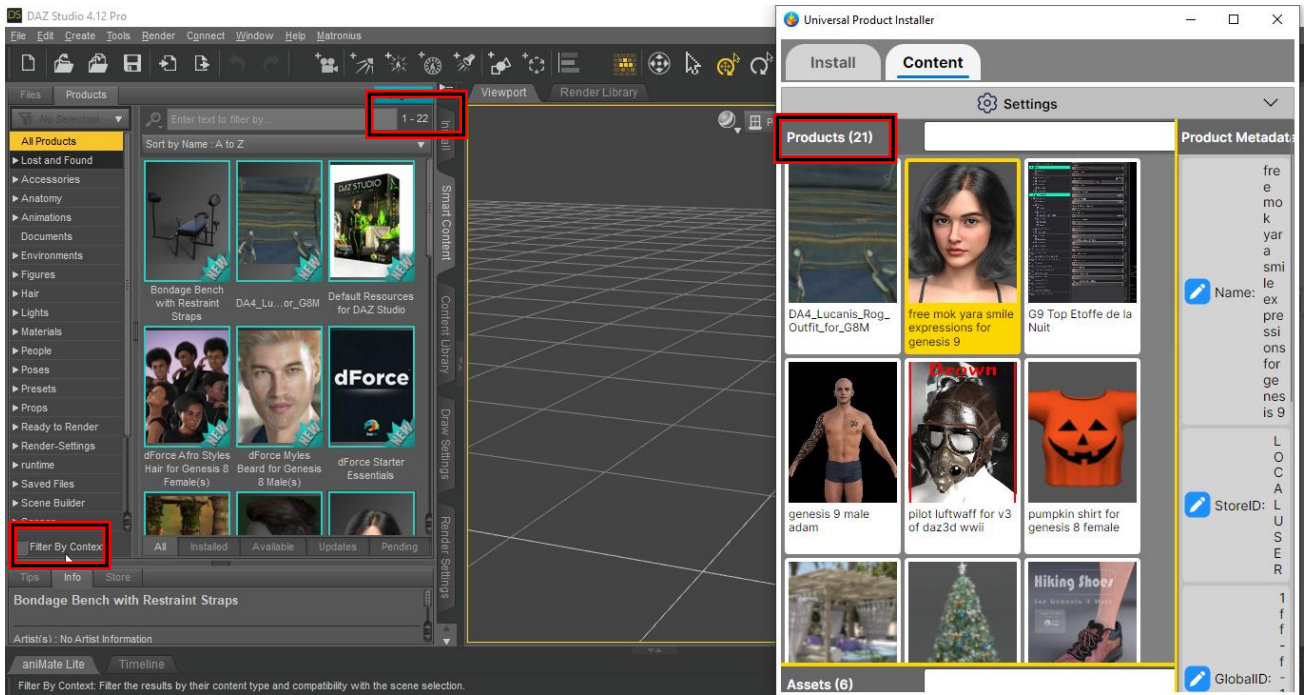


Daz Studio 로 돌아가면 설치된 모든 제품이 자동으로 Daz Studio 스마트 콘텐츠 섹션에 추가됩니다.

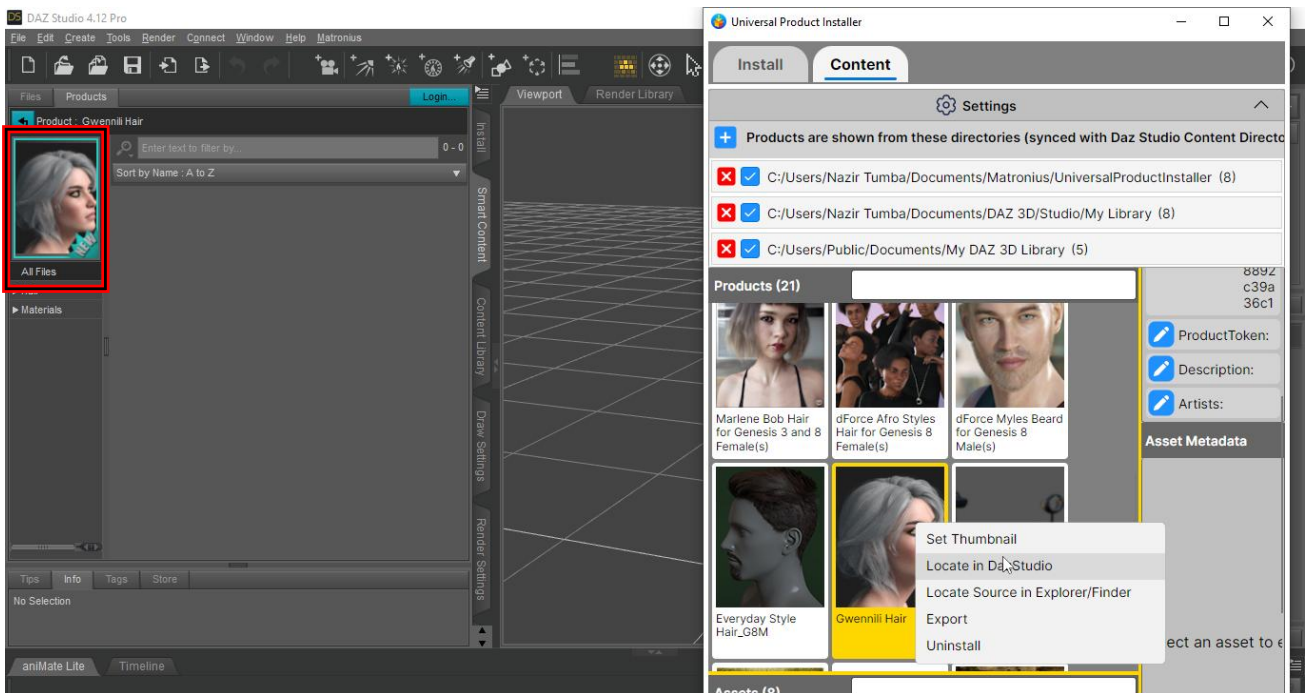




보시다시피 21 개의 제품이 설치되었지만, Daz Studio 에는 13 개만 표시됩니다. 이는 "컨텍스트별 필터링" 체크박스가 활성화되어 있기 때문입니다. 모든 제품을 표시하려면 이 옵션을 해제하세요.



제품을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Daz Studio** 에서 찾기를 선택하면 Daz Studio 내에서 해당 제품으로 바로 이동할 수 있습니다.

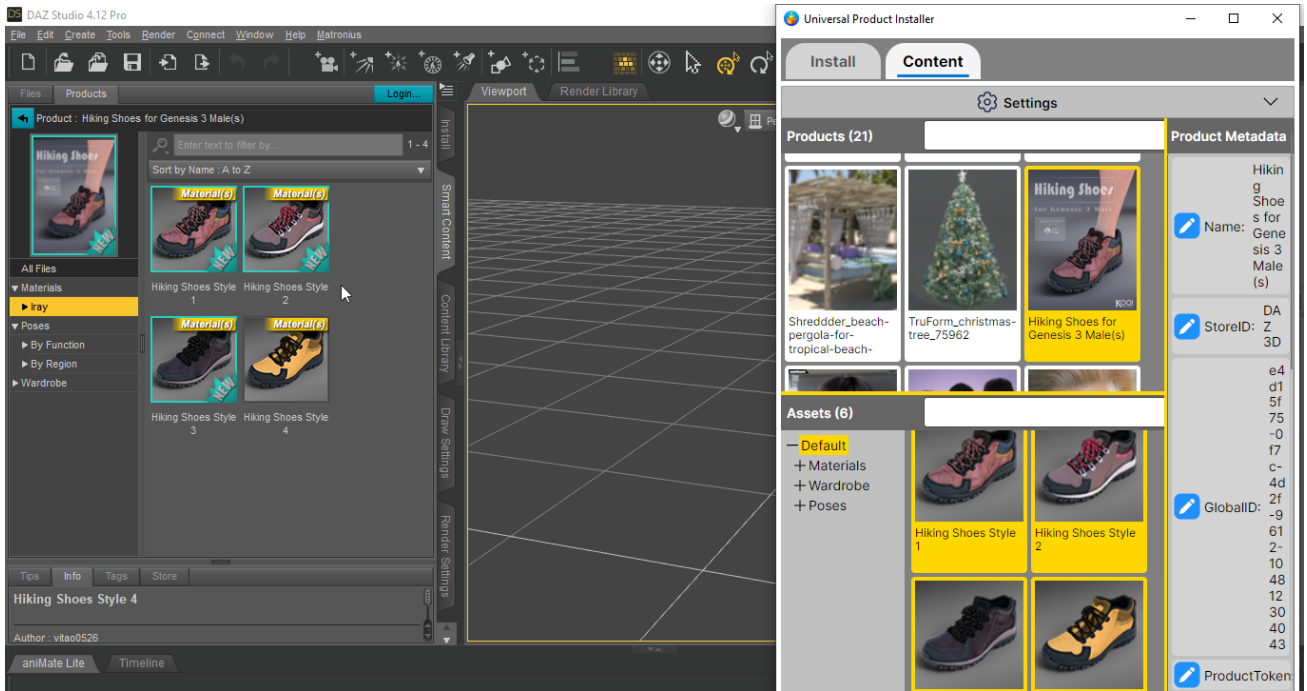


찾은 제품은 Daz Studio 의 스마트 콘텐츠 탭에 표시됩니다.

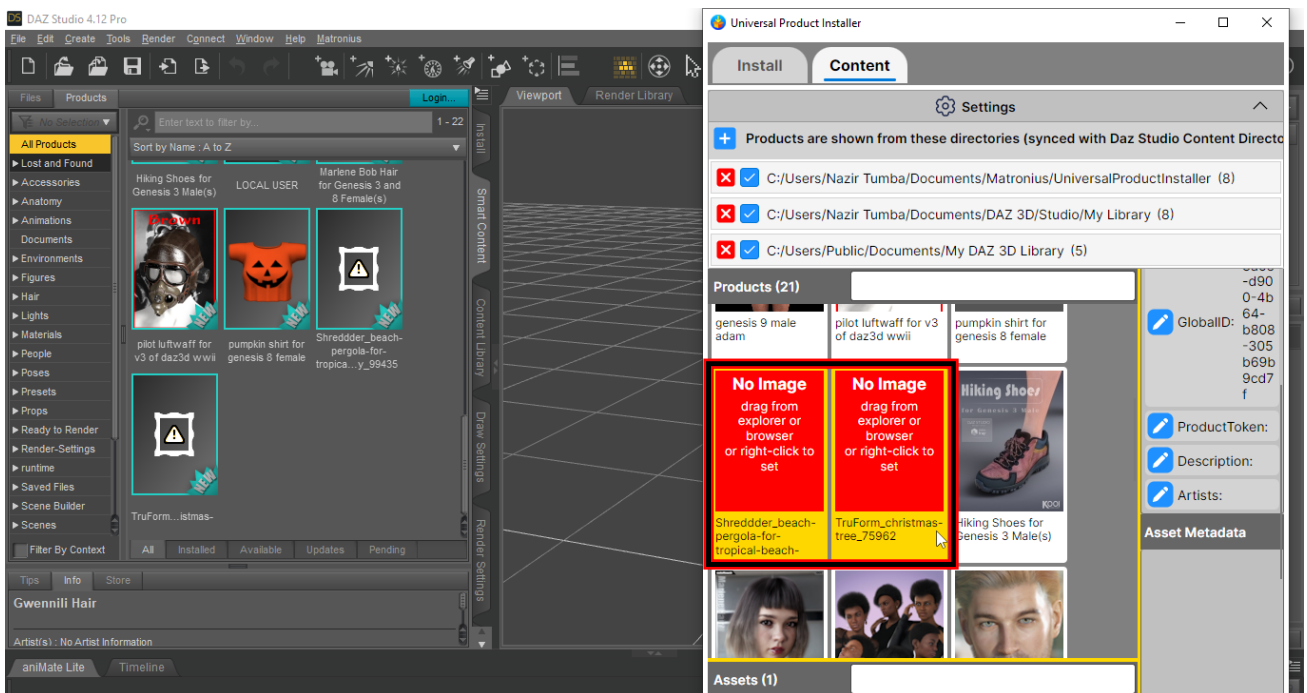




제품 탭 아래에는 자산을 쉽게 정리하고 찾을 수 있도록 도와주는 카테고리가 포함된 자산 탭이 있습니다.

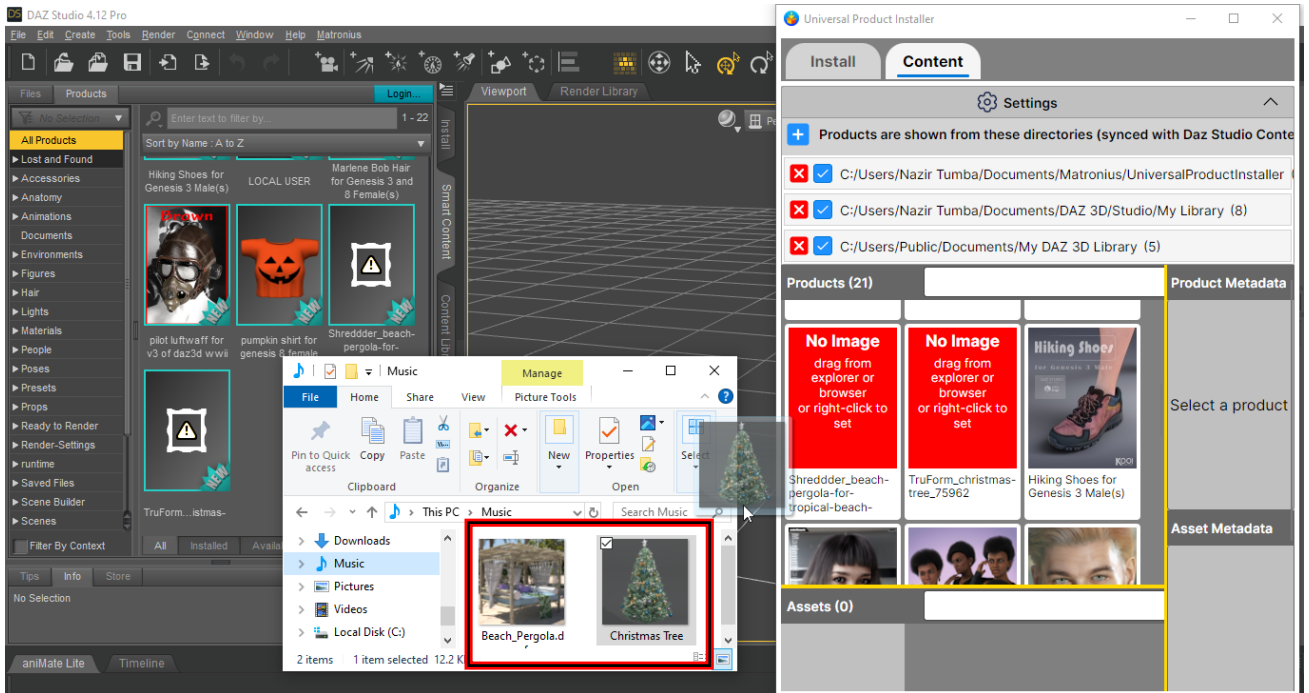


일부 제품이 빨간색으로 강조 표시된 것을 볼 수 있습니다. 이는 해당 제품에 대한 썸네일 이미지가 감지되지 않았음을 나타냅니다.



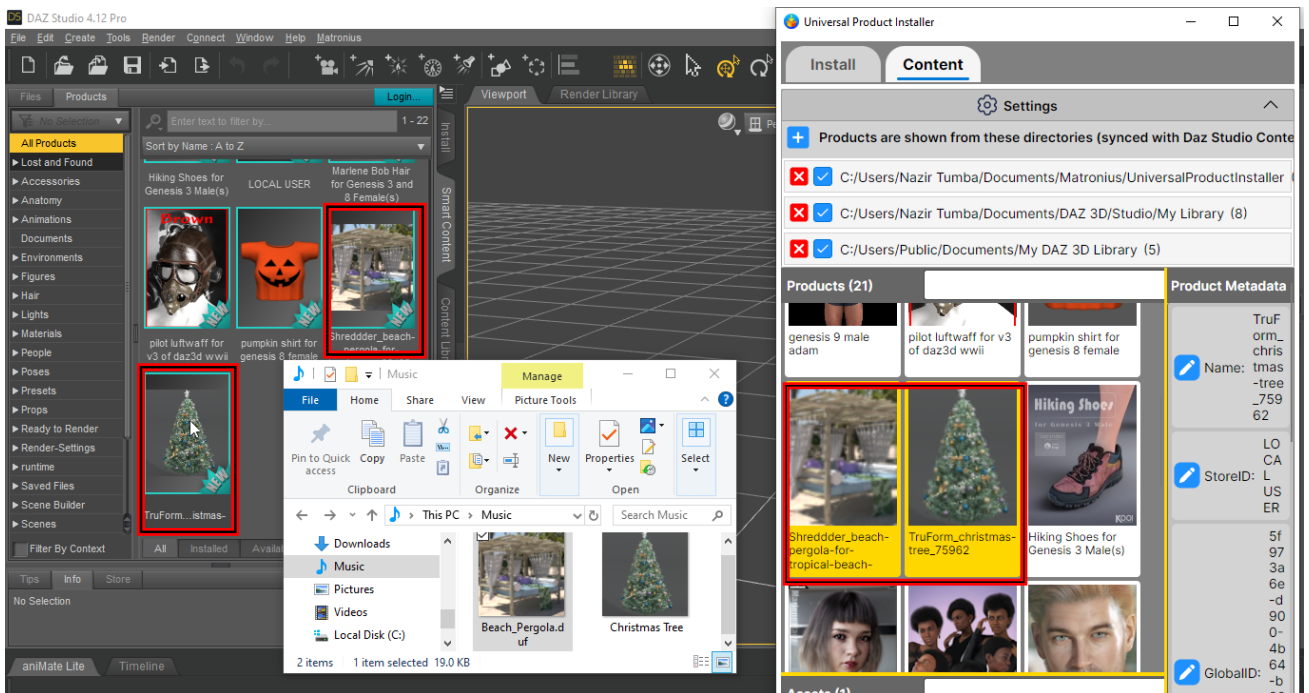


Windows 탐색기 또는 Mac Finder 에서 이미지를 드래그하거나 웹 브라우저에서 직접 이미지를 드래그하여 새 썸네일을 쉽게 설정할 수 있습니다.



Beach_Prgola.d 및 Christmas Tree 이미지는 Windows 의 폴더에서 제품 탭으로 드래그되었습니다.

새 썸네일은 유니버설 제품 설치 프로그램의 제품 탭과 Daz Studio 의 스마트 콘텐츠 탭 모두에 표시됩니다.



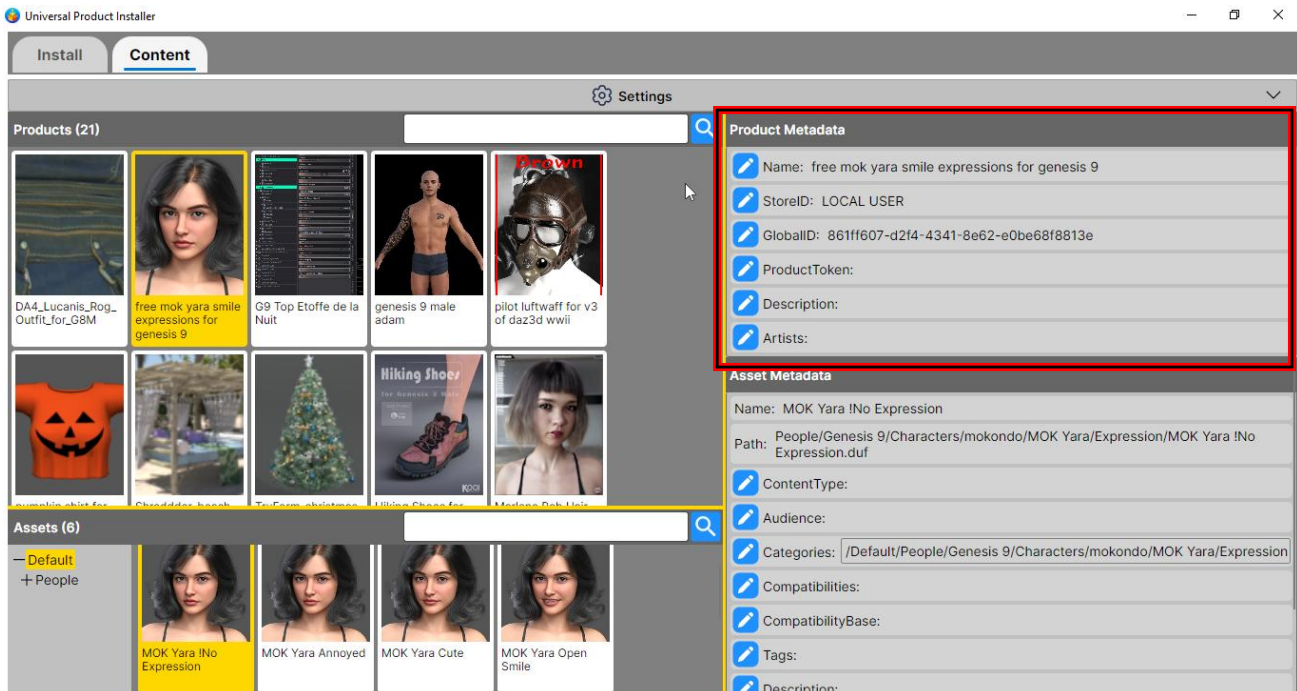


두 이미지가 이제 제품 탭과 Daz Studio 스마트 콘텐츠 탭 모두에 축소판 이미지로 표시됩니다

메타데이터 편집

Daz Studio 의 각 제품에는 '메타데이터 편집' 메뉴를 통해 접근 가능한 메타데이터가 있습니다. 여기에는 제품 및 자산에 대한 메타데이터가 모두 포함됩니다. 유니버설 제품 설치 프로그램은 완전한 메타데이터 편집기를 제공하여 더 쉽고 사용자 친화적인 인터페이스로 제품 정보를 수정하고 개선할 수 있게 합니다.

제품 메타데이터



이름

공식 제품명입니다. 이 항목을 편집하면 설치 프로그램과 Daz Studio 모두에서 즉시 이름이 업데이트됩니다.

스토어 ID

제품의 출처가 되는 마켓플레이스 또는 공급업체를 식별합니다(예: Daz, RenderHub, 로컬 사용자). 정렬 및 필터링에 유용합니다.

글로벌 ID

제품의 고유 식별자입니다. 필요 시 새 글로벌 ID 를 자동 생성할 수 있습니다. Daz Studio 내부 데이터베이스에 필수적입니다.

ProductToken





특정 고급 시스템에서 사용하는 Daz 전용 메타데이터 필드입니다. Daz 문서에서 요구하지 않는 한 선택 사항입니다.

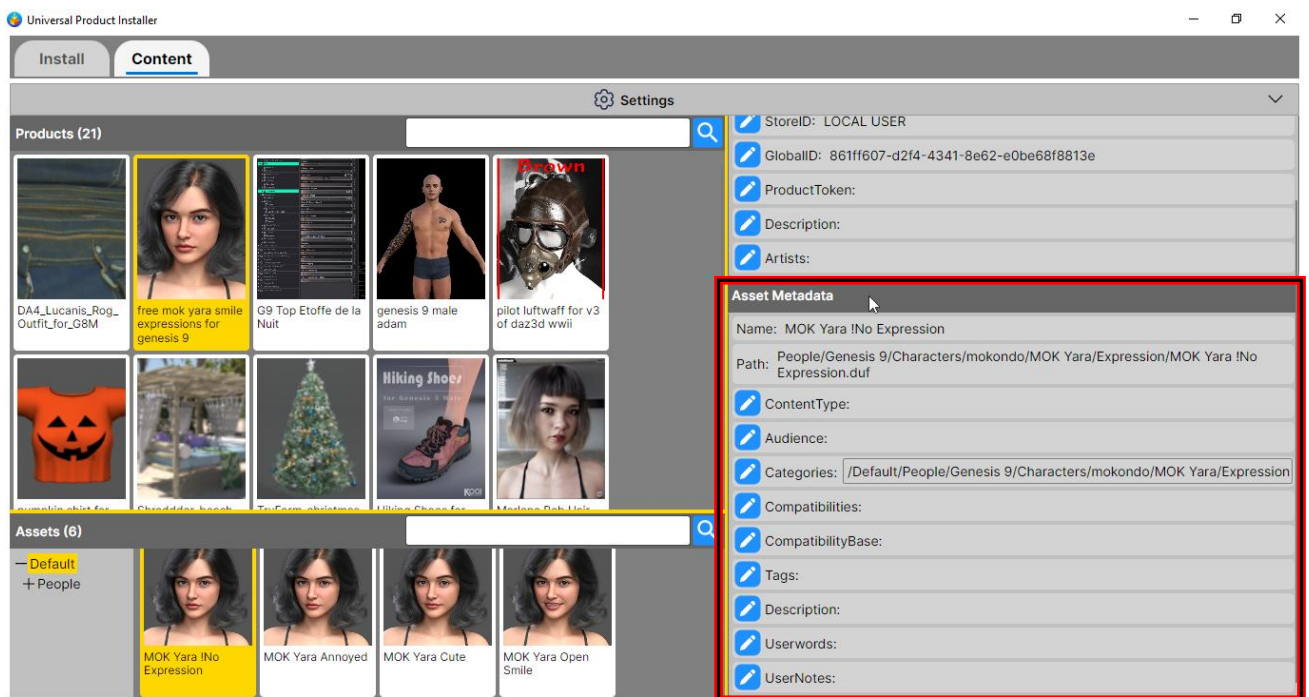
설명

제품에 대한 간단한 텍스트 설명입니다. Daz Studio 에 표시되며 사용자가 제품의 내용을 이해하는 데 도움이 됩니다.

Artists

제품 제작자에 대한 크레딧 정보입니다. 한 명 또는 여러 명의 이름을 포함할 수 있습니다.

자산 메타데이터



이름

개별 자산(포즈, 캐릭터 프리셋, 머티리얼, 소품 등)의 이름입니다. 이 항목을 조정하면 두 도구에서 자산이 표시되는 방식이 업데이트됩니다.

경로

콘텐츠 라이브러리에서 자산이 저장된 디렉터리 위치. (편집 불가—정보 제공용입니다.)

콘텐츠 유형

자산 분류를 정의합니다(예: 배우, 포즈, 머티리얼, 소품). 이 옵션들은 Daz Studio 의 공식 메타데이터 목록에서 직접 가져옵니다.





대상

대상 관객을 나타냅니다. 어린이, 청소년 또는 성인을 대상으로 하는지 여부입니다.

카테고리

Daz Studio 의 스마트 콘텐츠 내에서 자산이 표시되는 위치를 제어합니다. 자산은 동시에 여러 카테고리에 속할 수 있습니다.

호환성

해당 자산이 함께 작동하도록 설계된 항목, 피규어 또는 오브젝트를 나열합니다. 예: "Genesis 9 Female"과 호환되는 머티리얼.

호환성 기반

자산이 설계된 기본 피규어 또는 아이템을 지정합니다. 다른 호환 자산은 이 기본 아이템 아래에 그룹화됩니다.

태그

자산 검색 또는 필터링에 사용되는 키워드입니다. 콘텐츠 라이브러리 내에서 빠르게 찾을 수 있도록 도와줍니다.

설명

자산의 내용이나 사용 목적에 대한 간단한 설명입니다.

사용자 단어

사용자가 추가한 사용자 정의 키워드입니다. 개인화된 정렬 및 검색에 유용합니다.

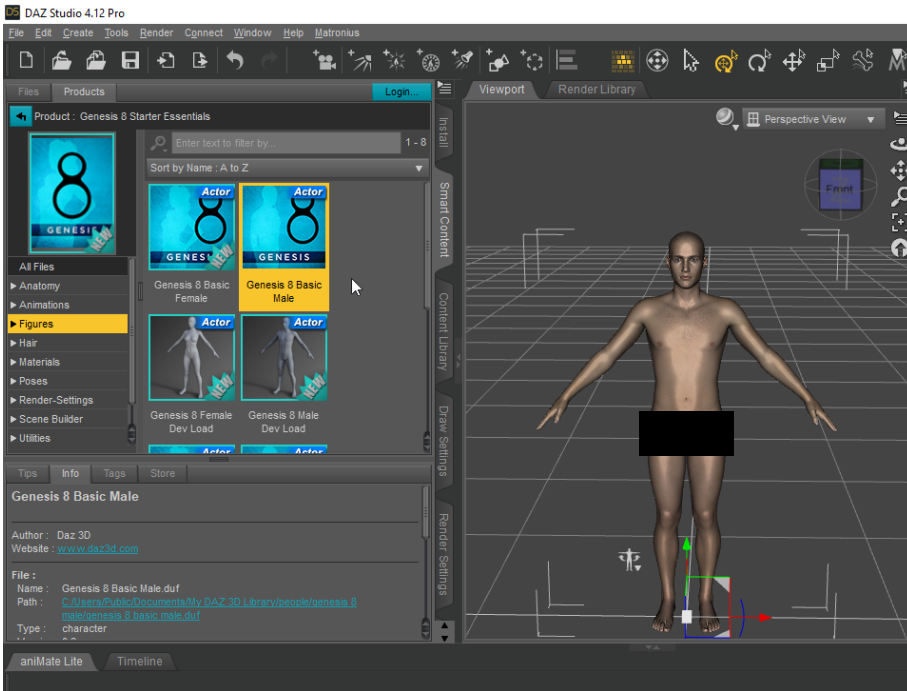
사용자 노트

사용자가 개인 참고용으로 작성한 메모입니다. 콘텐츠 배치나 기능에는 영향을 미치지 않습니다.

제품 사용법

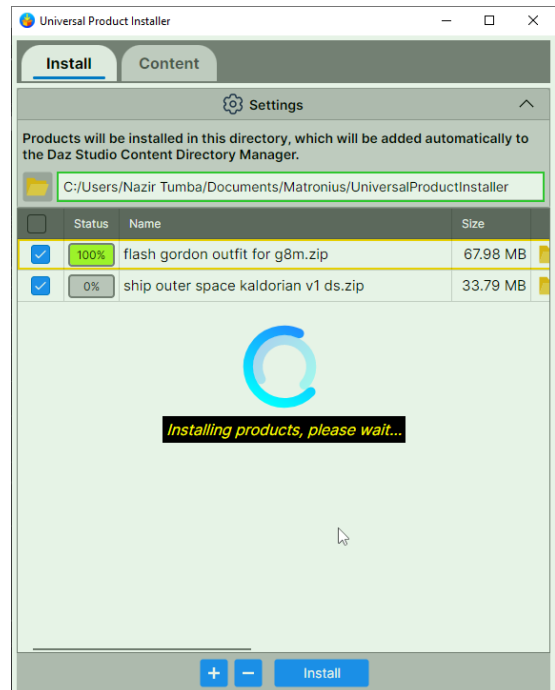
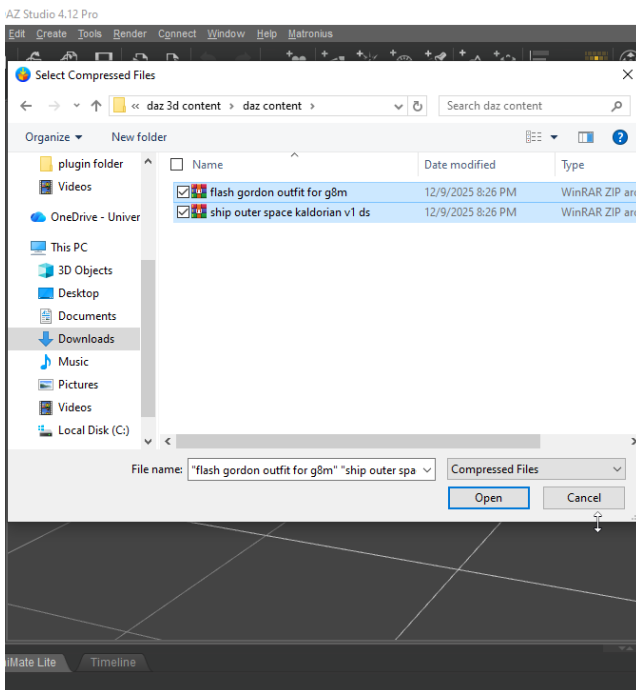
유니버설 제품 설치기는 사용자에게 독특한 경험을 제공합니다. 다양한 출처에서 제품을 다운로드하여 1 분 이내에 Daz Studio 라이브러리에서 정리되고 사용 준비가 된 상태로 만들 수 있습니다.





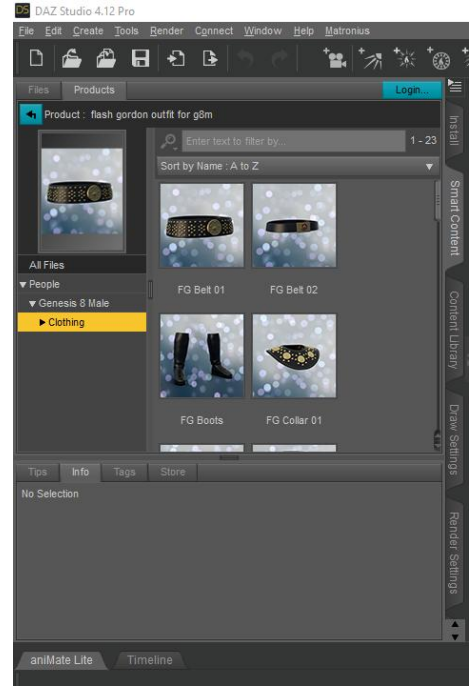
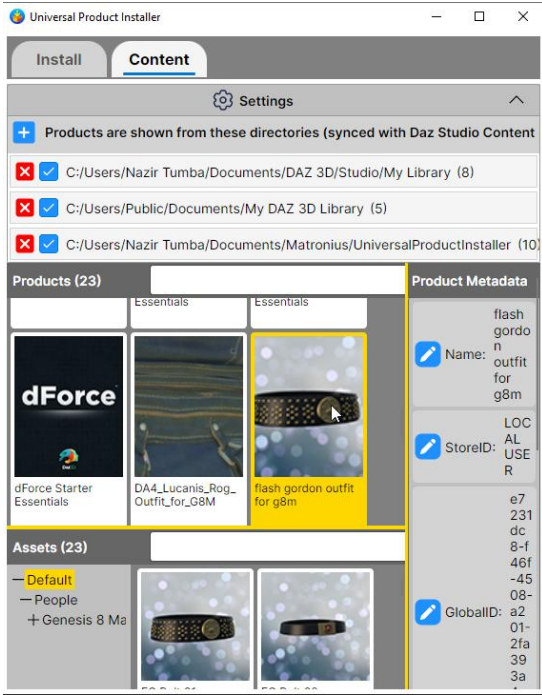
Daz Studio 의 기본 아바타인 Genesis 8 Male 아바타가 뷰포트 장면에 추가됩니다.

유니버설 제품 설치기를 사용하여 두 개의 새 제품이 설치되었습니다.



두 제품은 '제품' 탭에 설치되었으며 Daz Studio 의 '스마트 콘텐츠' 탭에도 표시됩니다.





기본 **Genesis 8 Male** 에 다양한 의류 자산이 추가되었으며, 아바타는 원하는 대로 렌더링, 애니메이션 또는 다른 용도로 내보낼 수 있습니다.



뷰포트 장면



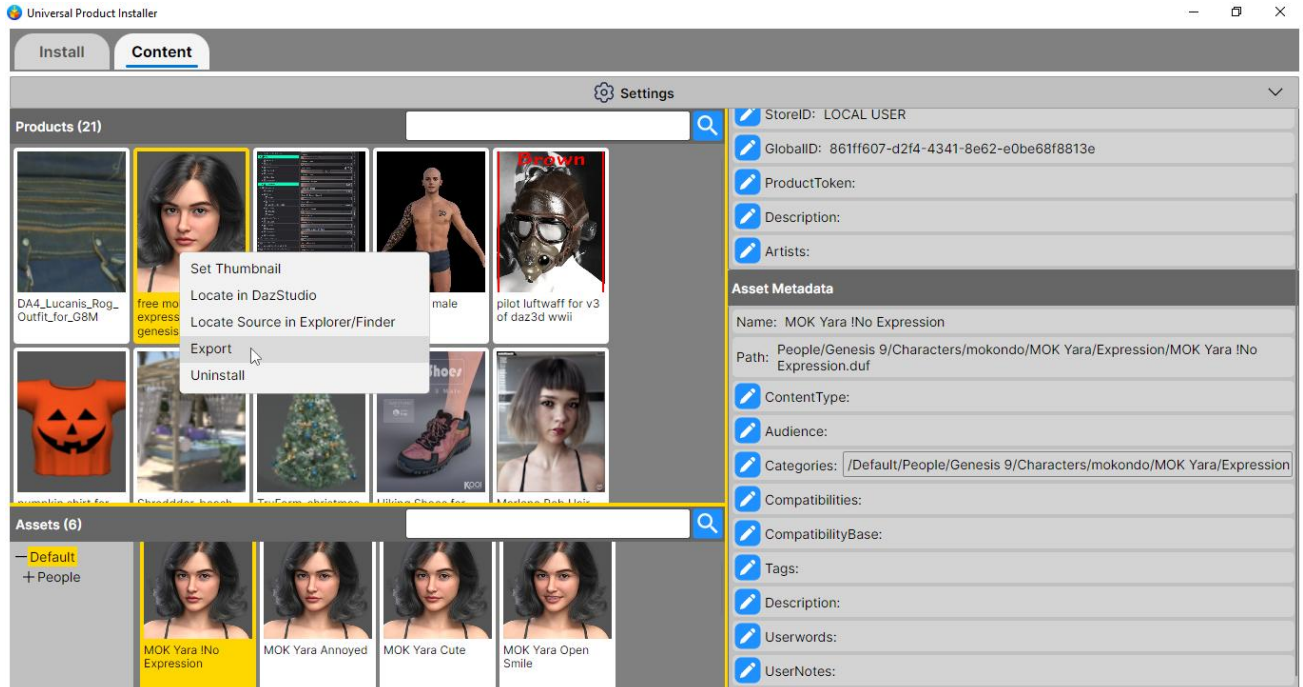
렌더링된 장면

제품 내보내기

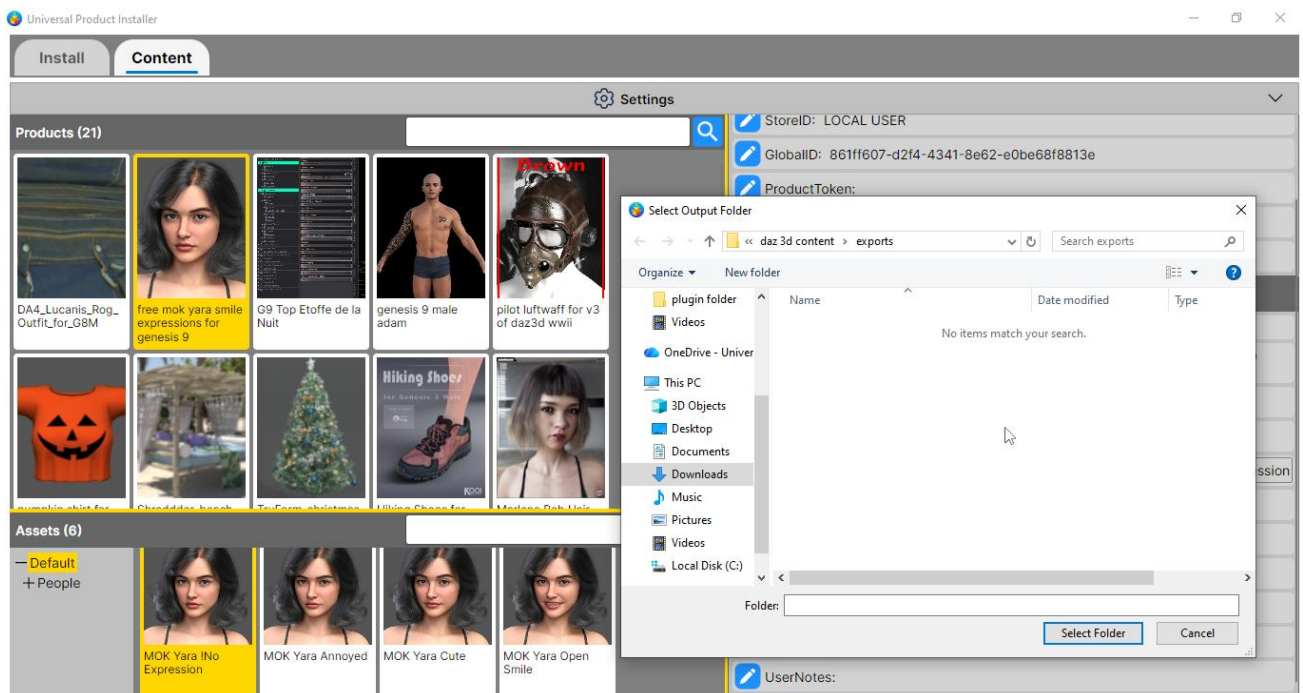




유니버설 제품 설치기를 사용하면 하나 또는 여러 제품을 .zip 파일로 내보낼 수 있습니다. 이는 백업, 컴퓨터 간 콘텐츠 전송, 공동 작업자와의 콘텐츠 공유, 사용자 지정 메타데이터 보관에 유용합니다. 이를 위해 제품을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **내보내기**를 선택하십시오.



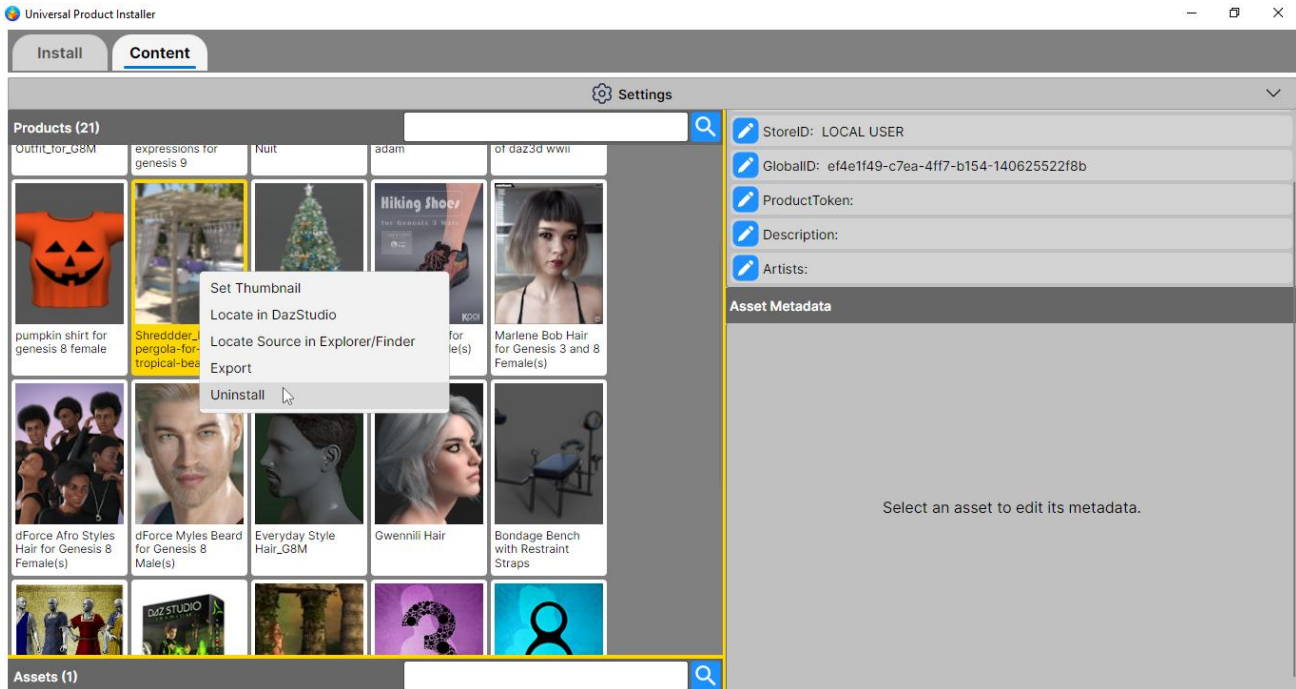
제품 파일을 저장할 폴더를 선택하면 내보낸 파일이 해당 위치에 저장됩니다.





제품 제거

제품을 제거하려면 해당 제품을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 '**제거**'를 선택하십시오. 해당 제품은 Daz Studio의 '제품' 탭과 '스마트 콘텐츠' 탭에서 영구적으로 삭제됩니다. 모든 제품은 7~10 페이지의 단계를 따라 재설치할 수 있습니다.



지원 및 문의

질문, 버그 보고 또는 기능 요청은 다음으로 문의하십시오:

Matronius Limited – 지원팀

웹사이트: <https://matronius.com>

이메일: support@matronius.co.site

저희는 유니버설 제품 설치 프로그램의 지속적인 개선과 여러분의 창의적인 작업 흐름 지원을 위해 최선을 다하고 있습니다.



