

DAZ STUDIO UNIVERSAL PRODUCT INSTALLER





INTRODUCTION

Le Daz Studio Universal Product Installer est un outil optimisé conçu pour simplifier et unifier l'installation de contenus tiers pour Daz Studio. Au lieu d'extraire manuellement des fichiers ZIP, de trier des structures de dossiers ou de résoudre des conflits d'installation, le plugin automatise l'ensemble du processus avec des résultats nets et fiables, transformant une tâche qui prenait autrefois des minutes ou des heures en une question de secondes.

Le plugin a été créé pour éliminer les difficultés courantes auxquelles sont confrontés les utilisateurs de Daz Studio lorsqu'ils gèrent du contenu provenant de différentes sources. De nombreux artistes passent un temps inutile à installer les produits un par un, à corriger des fichiers mal placés et à résoudre les problèmes liés aux entrées Smart Content manquantes. Cet outil remplace ce flux de travail manuel par un système d'installation efficace en un clic qui analyse chaque archive, place les fichiers dans les répertoires appropriés et génère automatiquement les métadonnées Smart Content.

Universal Product Installer prend en charge les ressources provenant de pratiquement toutes les places de marché ou créateurs compatibles avec Daz, y compris 3D Shards, Renderosity, Gumroad, ShareCG et les fournisseurs indépendants. Cela en fait une solution véritablement universelle pour toute personne gérant une bibliothèque numérique diversifiée.

Au-delà de l'installation, il comprend des outils robustes pour la gestion de contenu : attribution personnalisée de vignettes, édition de métadonnées, navigation multi-bibliothèques, exportation de produits et désinstallation propre. Les utilisateurs peuvent également charger des ressources directement dans Daz Studio via la fonctionnalité d'accès rapide intégrée, ce qui permet de tout garder organisé et accessible depuis une interface centralisée.

Que vous soyez un débutant découvrant Daz Studio ou un artiste expérimenté disposant d'une vaste collection de ressources, l'Universal Product Installer offre un moyen rapide, fiable et sans conflit de gérer l'intégralité de votre bibliothèque. Il élimine les tâches administratives répétitives afin que vous puissiez vous concentrer davantage sur la création, et garantit que votre contenu soit immédiatement utilisable, soigneusement organisé et pleinement intégré à votre flux de travail.

APERÇU DU PROCESSUS

- INSTALLATION ET ACTIVATION
- APERÇU DE L'INTERFACE
 - Onglet « Install »
 - Onglet Contenu
- INSTALLATION DES PRODUITS
- GESTION DU CONTENU INSTALLÉ
- MODIFICATION DES MÉTADONNÉES
 - Métadonnées des produits
 - Métadonnées des ressources
- UTILISATION DES PRODUITS
- EXPORTATION DE PRODUITS
- DÉSINSTALLATION DES PRODUITS
- ASSISTANCE ET CONTACT



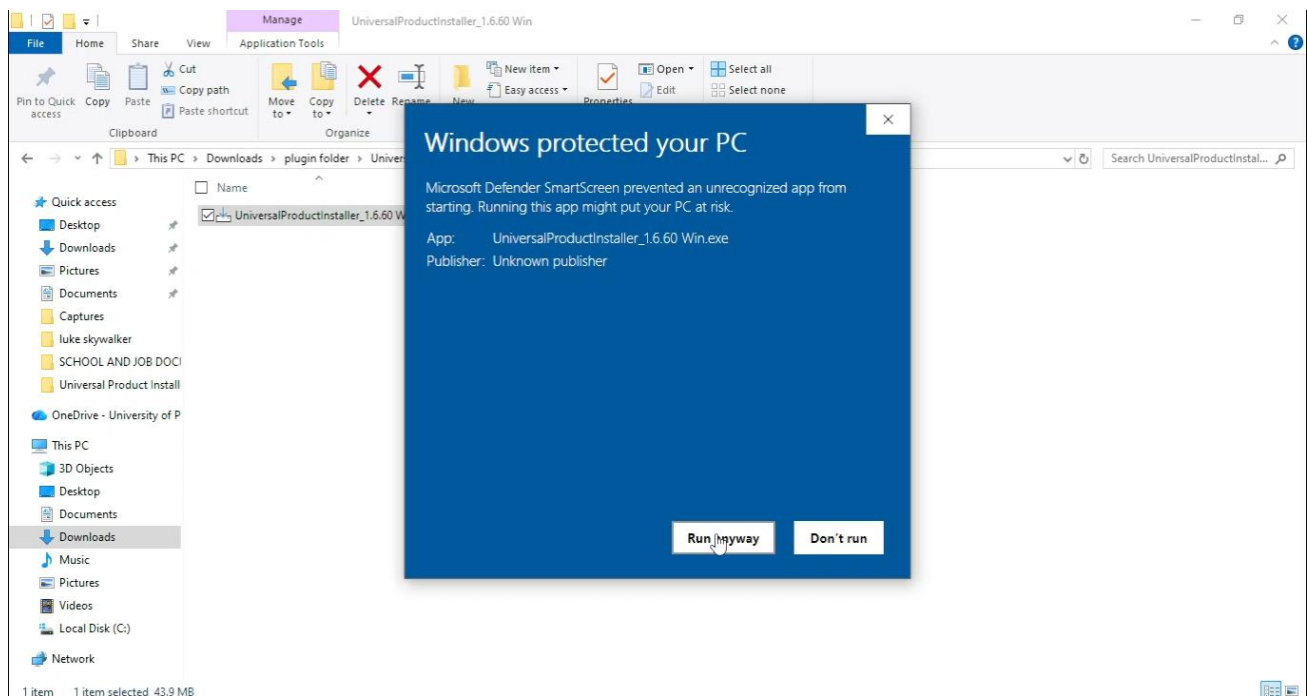


INSTALLATION ET ACTIVATION

Pour utiliser le programme d'installation universel de Daz Studio, vous devez installer Daz Studio 4.12 ou une version supérieure. Veuillez noter que Daz Studio 2025 n'est actuellement pas pris en charge, dans l'attente de la sortie d'une version stable ; pour l'instant, Daz Studio 2025 n'est disponible qu'en version alpha. Le plugin fonctionne à la fois sur macOS et Windows (versions 32 et 64 bits). Lorsque vous achetez le plugin chez 3D Shards, vous recevrez un fichier zip d'installation.

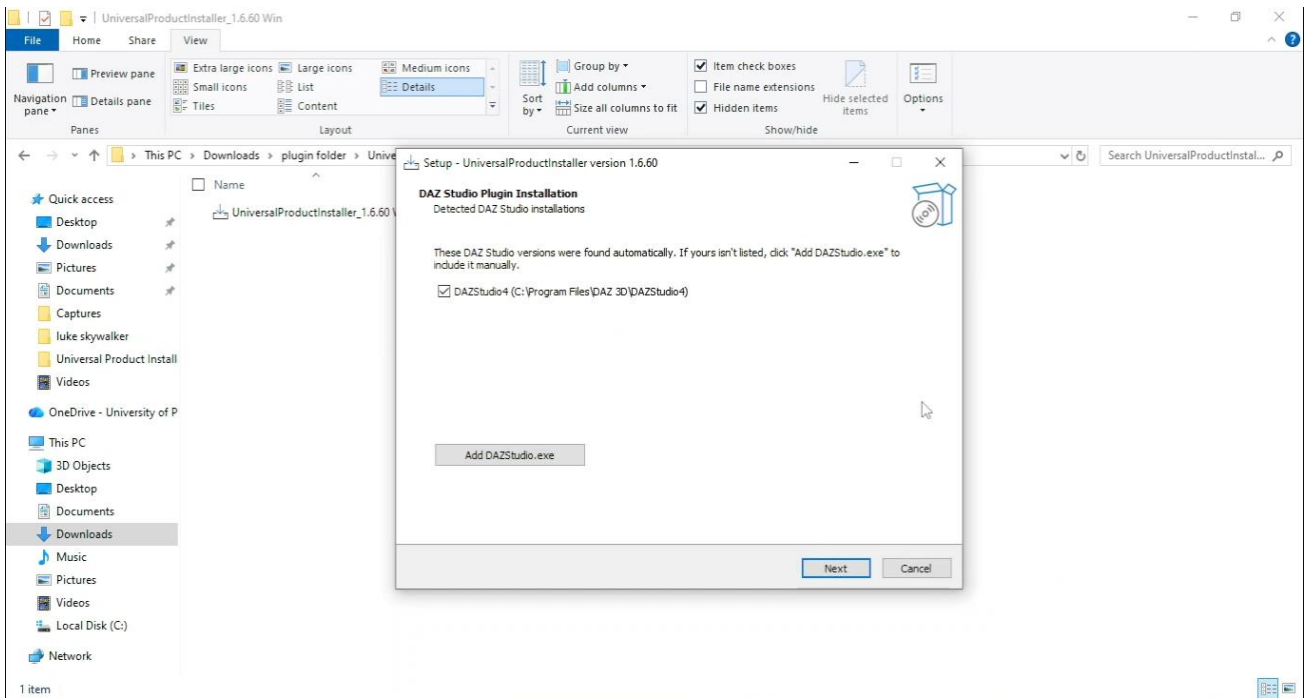
Pour la version macOS, l'installation doit être effectuée manuellement ; veuillez vous reporter au fichier Lisez-moi inclus dans le fichier zip d'installation.

Pour la version Windows, une fois le téléchargement terminé, exécutez le fichier d'installation .exe. Un message d'avertissement de Windows s'affichera, mais cela est normal ; cliquez simplement sur « **Exécuter quand même** » pour poursuivre l'installation.



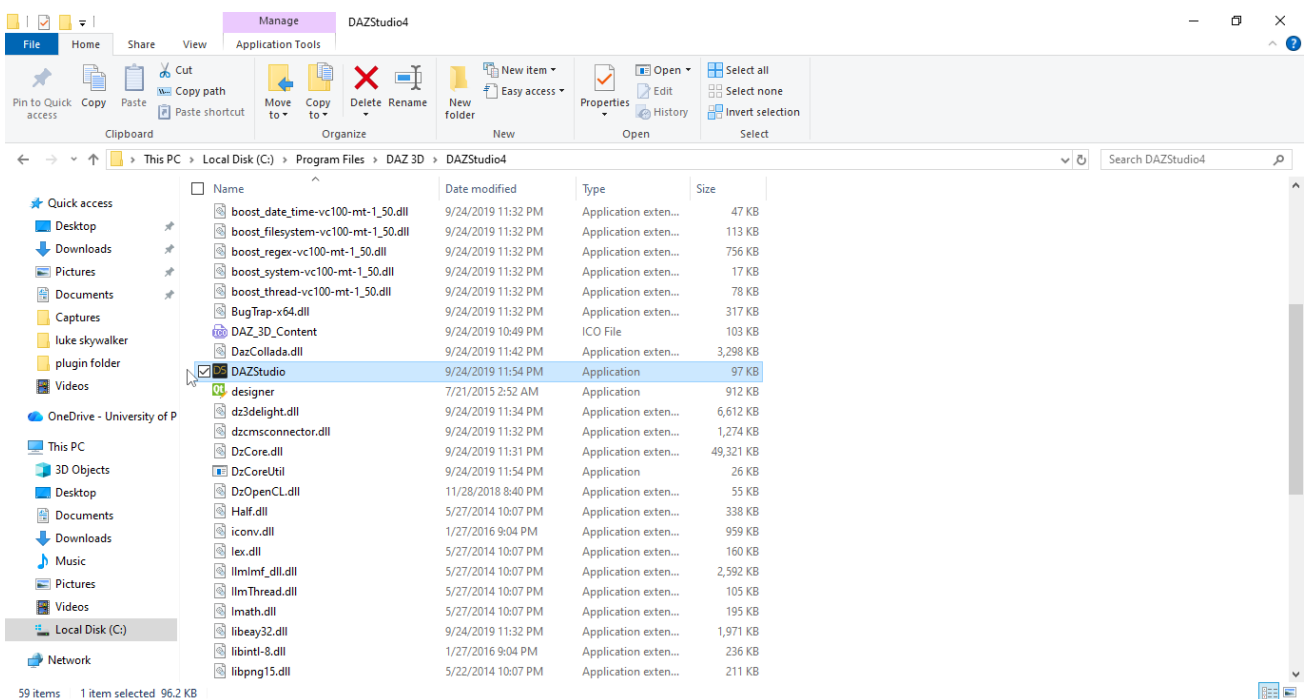
Une fois l'installation lancée, la fenêtre de configuration s'affichera et votre version de DAZ Studio devrait être sélectionnée automatiquement.





C:\Program Files\DAZ 3D\DAZStudio4 a été sélectionné automatiquement

Toutefois, si ce n'est pas le cas, vous pouvez l'ajouter manuellement en cliquant sur « **Ajouter DAZStudio.exe** » et en sélectionnant le fichier d'installation de Daz Studio sur votre appareil.

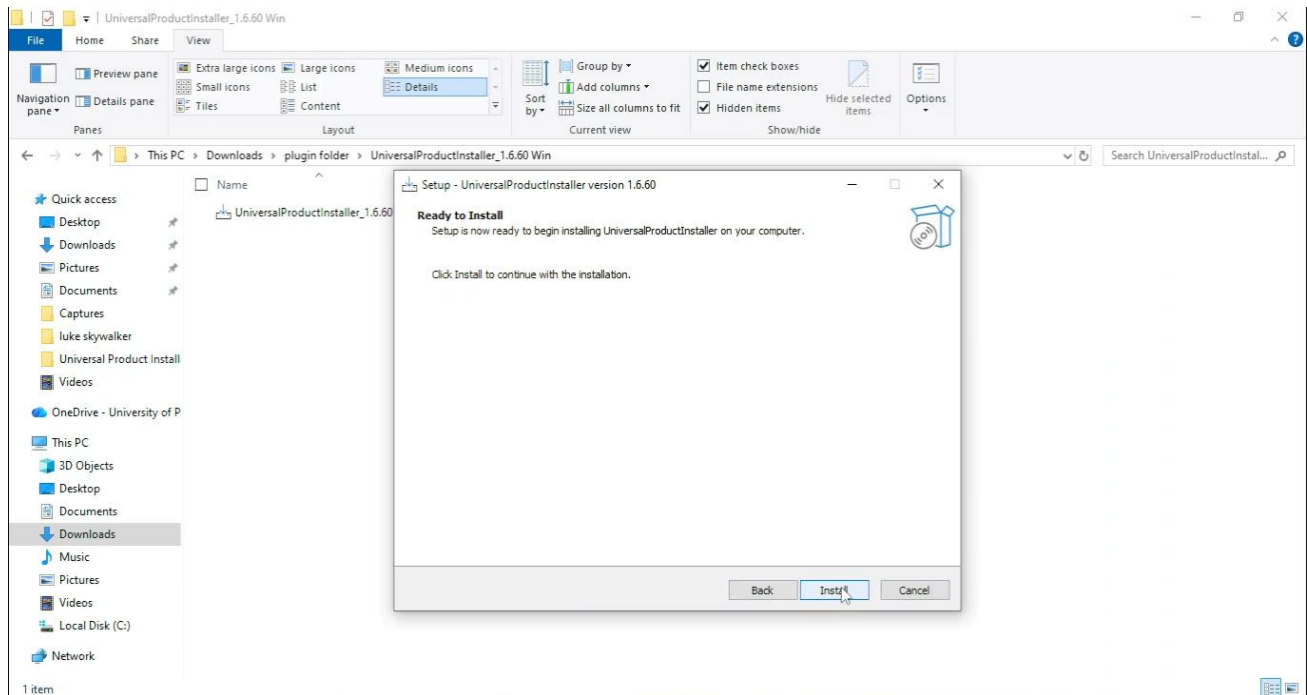


Astuce : la plupart des fichiers d'installation de programmes sous Windows se trouvent dans C:\Program Files (pour 64 bits) et C:\Program Files (x86) (pour 32 bits)

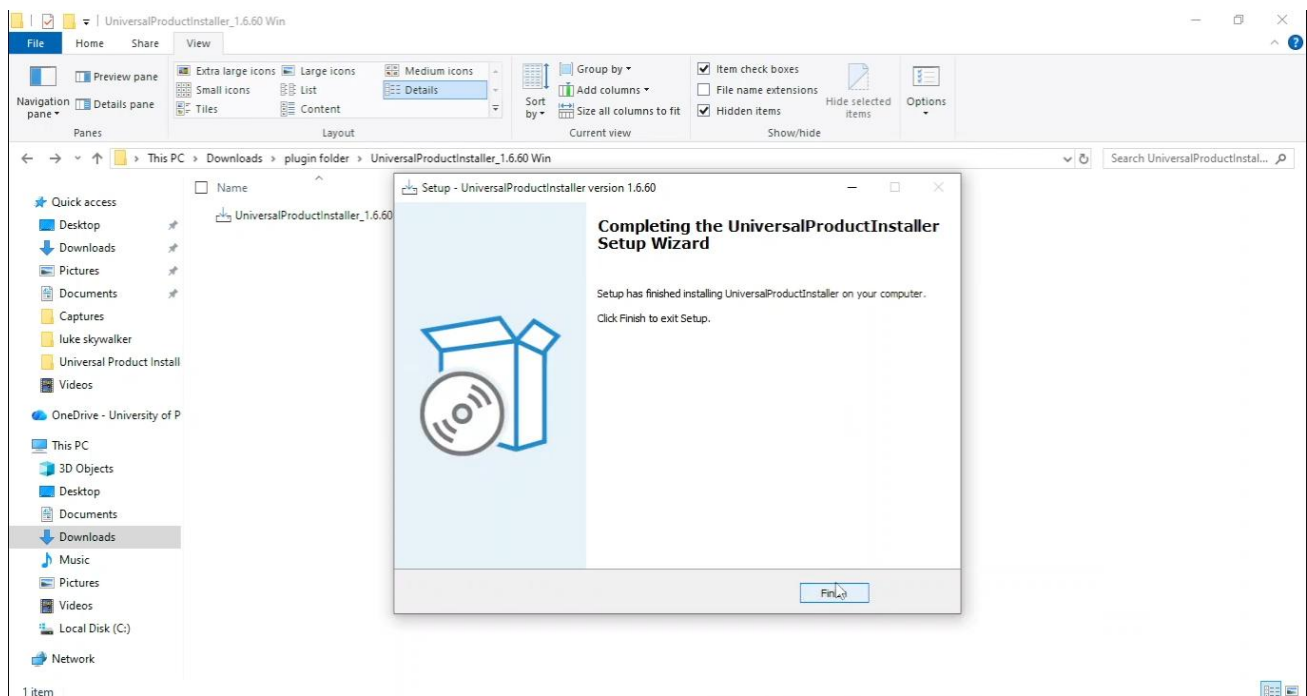




De plus, si vous disposez de plusieurs versions de Daz Studio, vous pouvez toutes les ajouter. Une fois cette opération effectuée, cliquez sur **Installer** pour lancer l'installation du plugin.

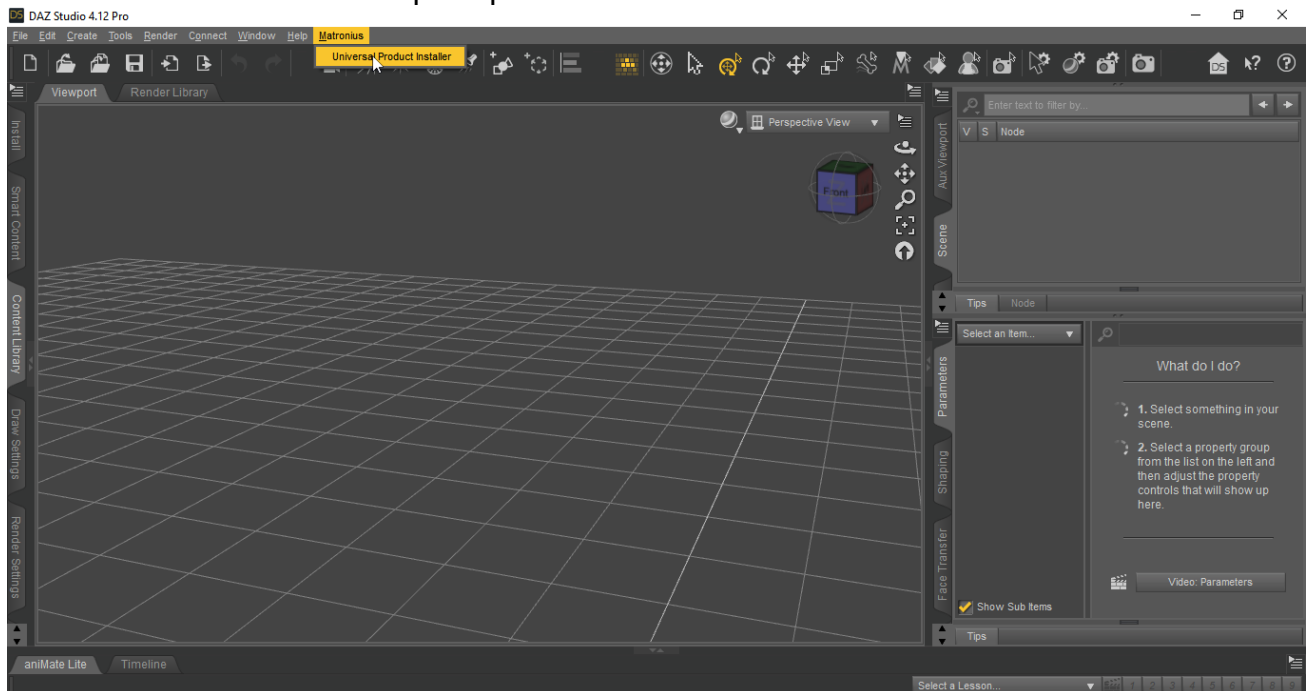


Une fois l'installation terminée, cliquez sur **Terminer** pour quitter le programme d'installation.





Une fois l'installation terminée, ouvrez la version de Daz Studio sur laquelle le plugin a été installé. Vous pouvez accéder à ***l'Universal Product Installer*** depuis le menu ***Matronius*** situé dans la barre de menu principale en haut de l'interface.



PRÉSENTATION DE L'INTERFACE

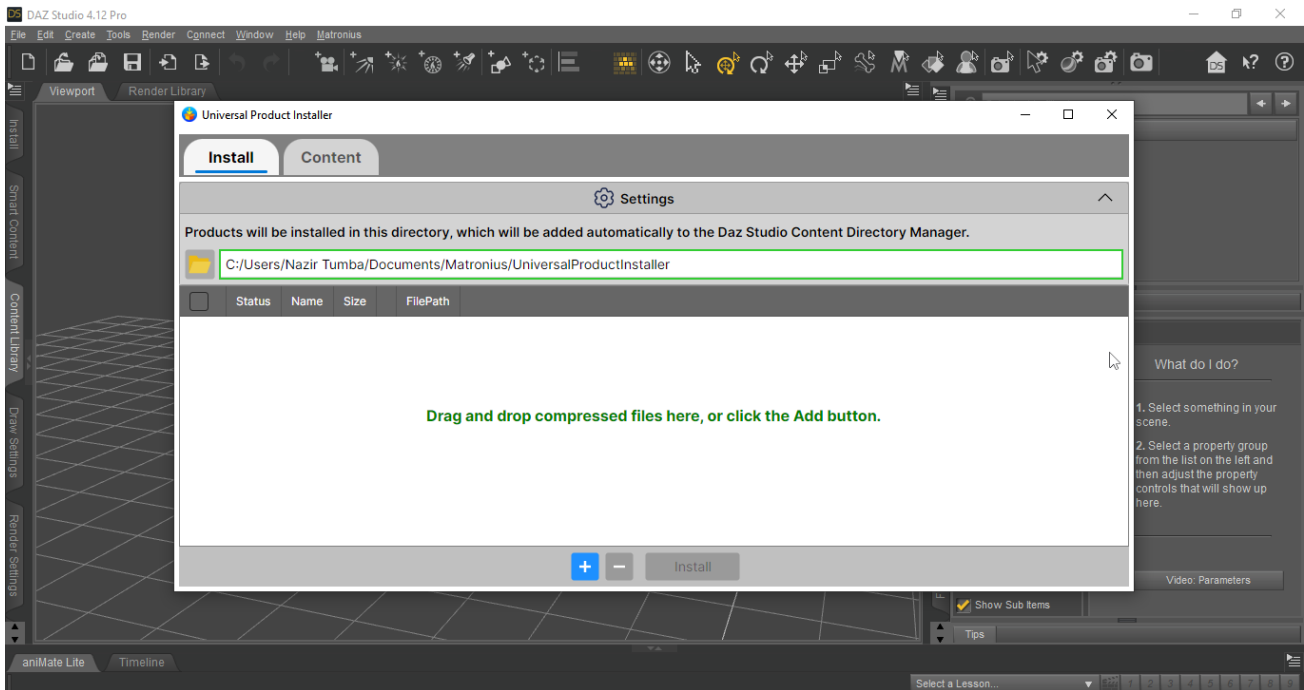
L'Universal Product Installer comporte deux onglets :

1. Onglet « Installer »
2. Onglet Contenu

Onglet « Install »

Cet onglet gère toutes les étapes nécessaires à l'installation des fichiers compressés du produit.





Éléments clés de l'interface

Répertoire d'installation :

- Affiche le dossier de contenu dans lequel les produits seront installés. Utilisez Parcourir pour sélectionner un autre répertoire.

Ajouter des fichiers :

- Ouvre une fenêtre de l'explorateur de fichiers pour sélectionner des archives compressées.

Zone de glisser-déposer :

- Vous permet de déposer des fichiers .zip/.rar/.7z/.tar/.gz directement dans la file d'attente.

Panneau de liste des fichiers :

- Affiche toutes les archives de produits sélectionnées prêtes à être installées.

Bouton « Supprimer le fichier » :

- Supprime les fichiers sélectionnés de la file d'attente avant l'installation.

Case à cocher « Tout sélectionner/Tout désélectionner » :

- Pour une sélection rapide par lots.

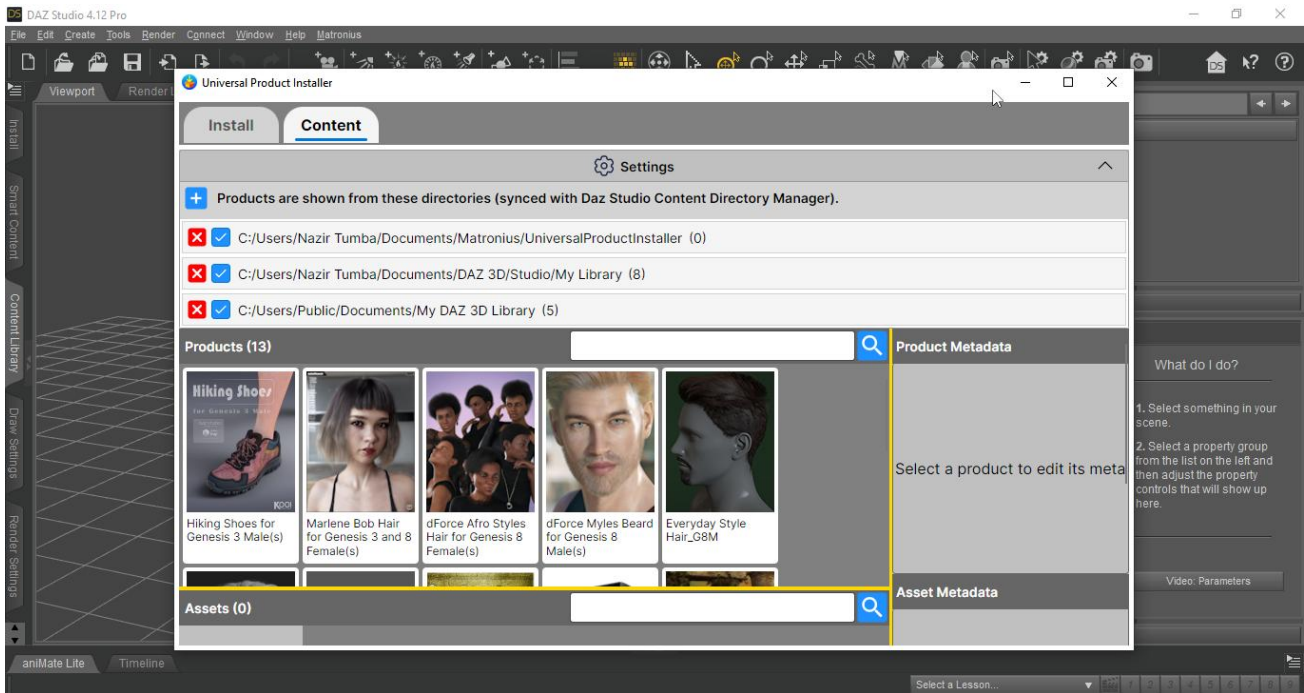
Bouton Installer :

- Lance le processus d'installation pour tous les fichiers sélectionnés.

Onglet Contenu

Cet onglet affiche tous les produits installés et leurs métadonnées.





Éléments clés de l'interface

Liste des produits :

- Tous les éléments installés apparaissent ici avec leurs icônes miniatures.

Liste des ressources :

- Affiche les composants individuels des produits sélectionnés.

Éditeur de métadonnées :

- Vous permet de modifier les champs de métadonnées des produits et des ressources.

Fonction de recherche :

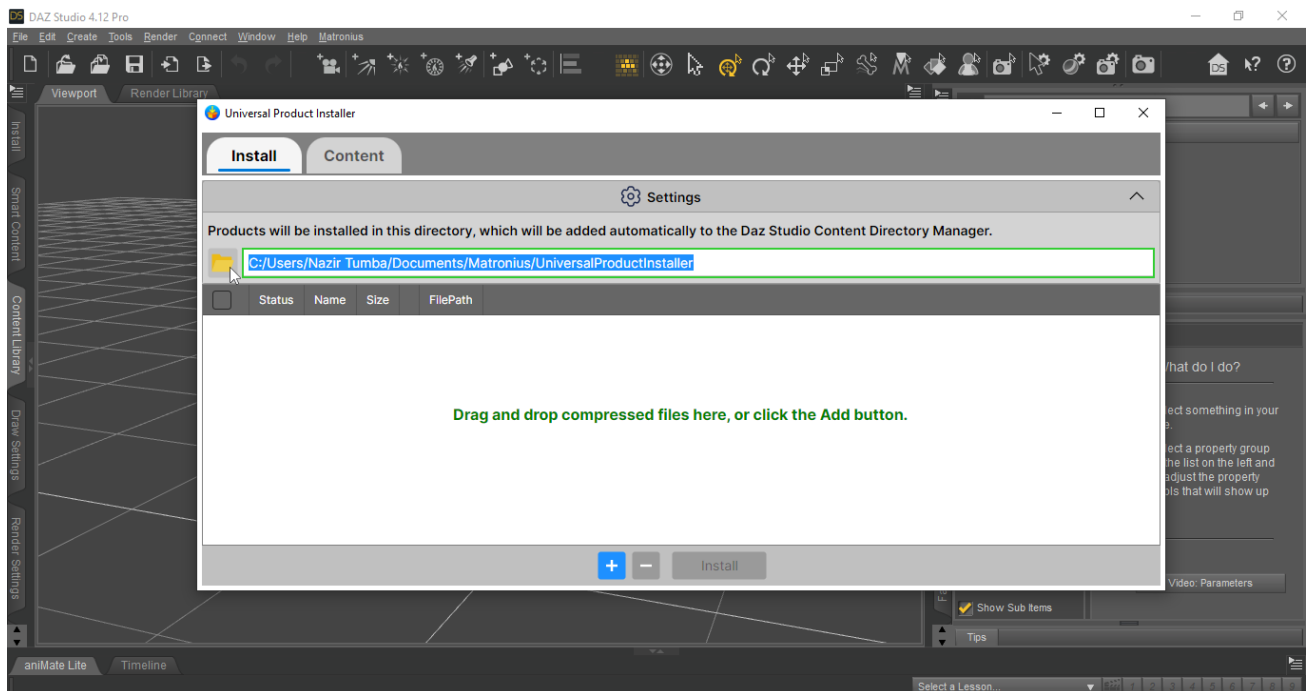
- Filtre les produits et les ressources par nom ou par mots-clés.





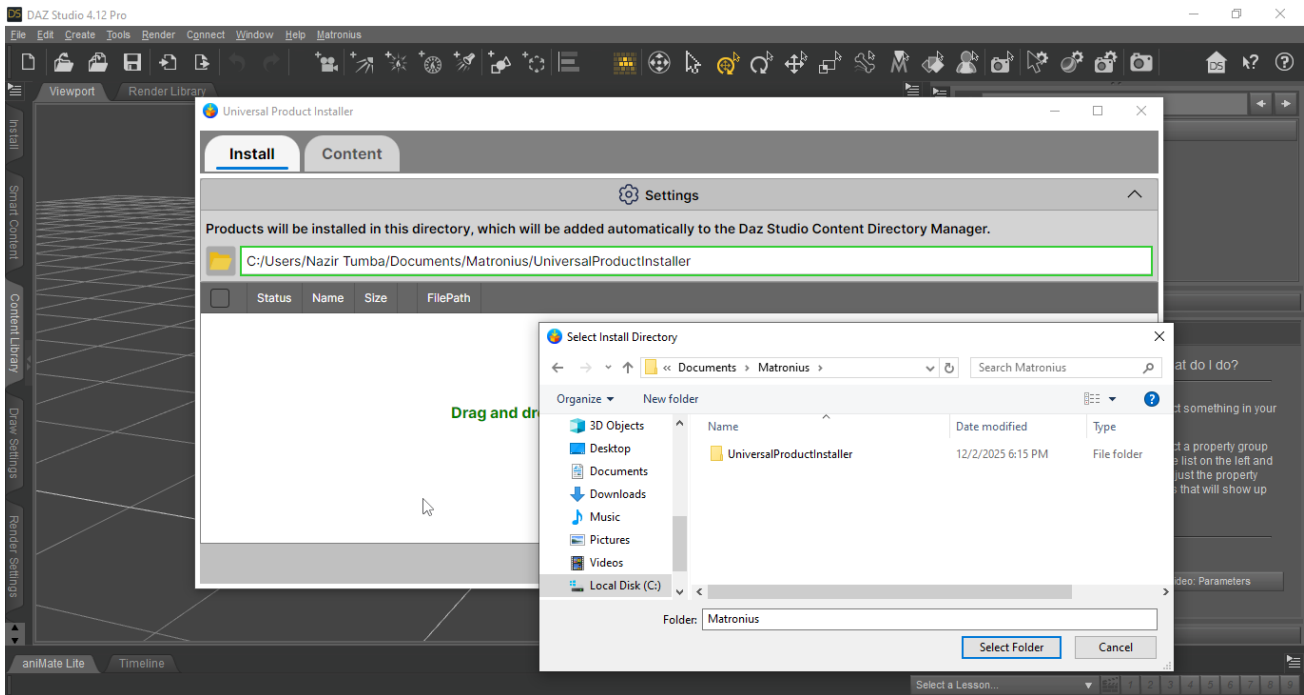
INSTALLATION DES PRODUITS

1. Définissez le répertoire dans lequel vous souhaitez installer les produits. L'emplacement par défaut est le dossier Matronius situé dans le répertoire Documents de votre appareil.

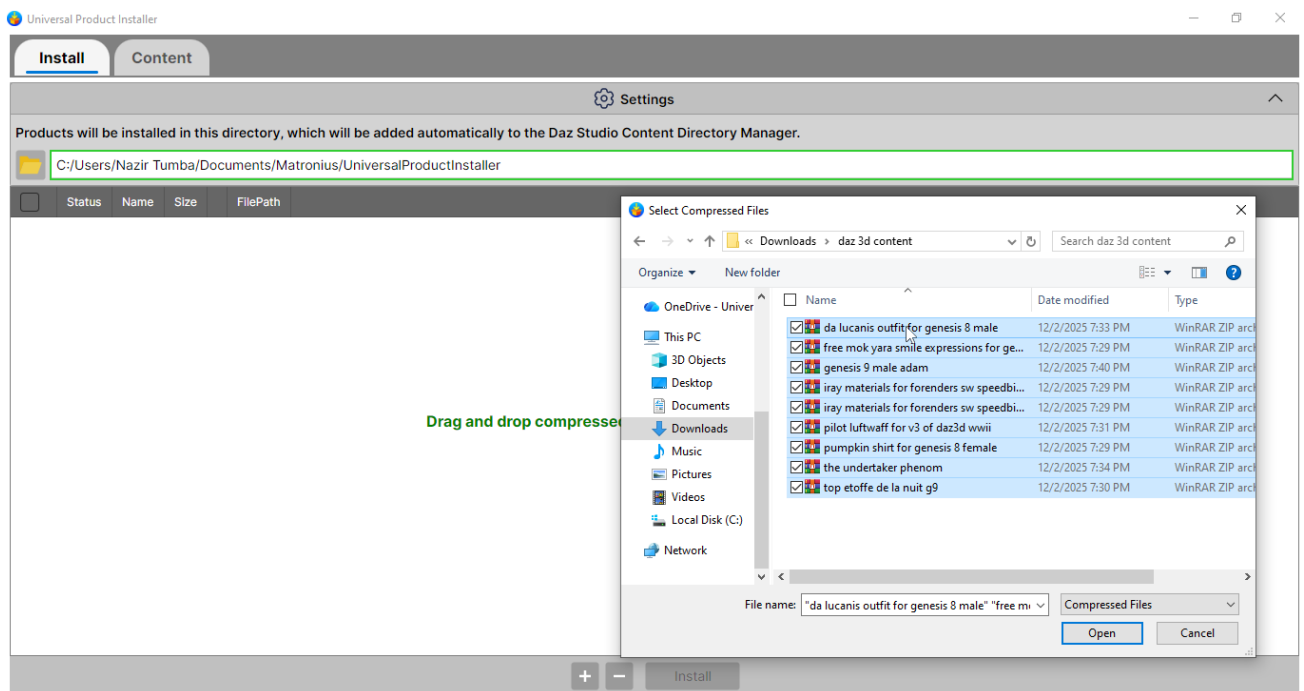


Si vous souhaitez modifier le répertoire par défaut, cliquez sur le bouton Parcourir et sélectionnez un autre dossier.



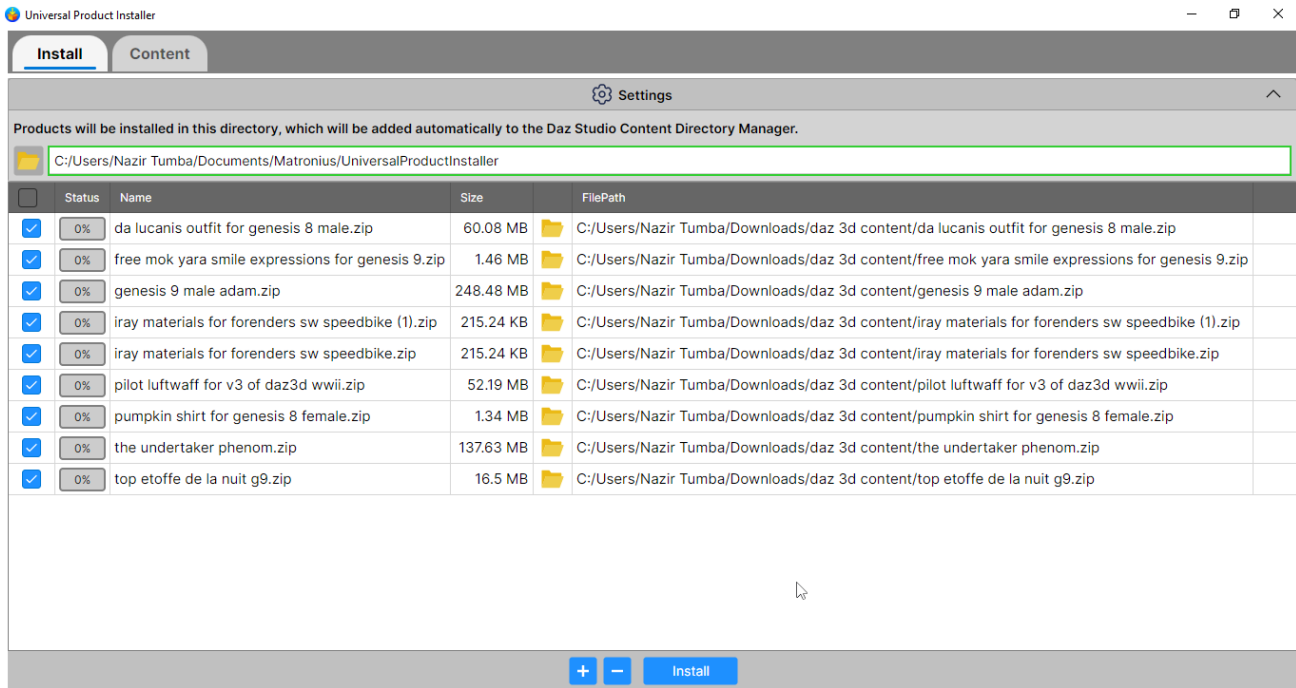


2. Cliquez sur le bouton « Ajouter » pour sélectionner les fichiers compressés que vous souhaitez installer. Les formats pris en charge sont .zip, .rar, .7z, .tar et .gz. Vous pouvez également ajouter des fichiers en les faisant glisser directement dans le panneau

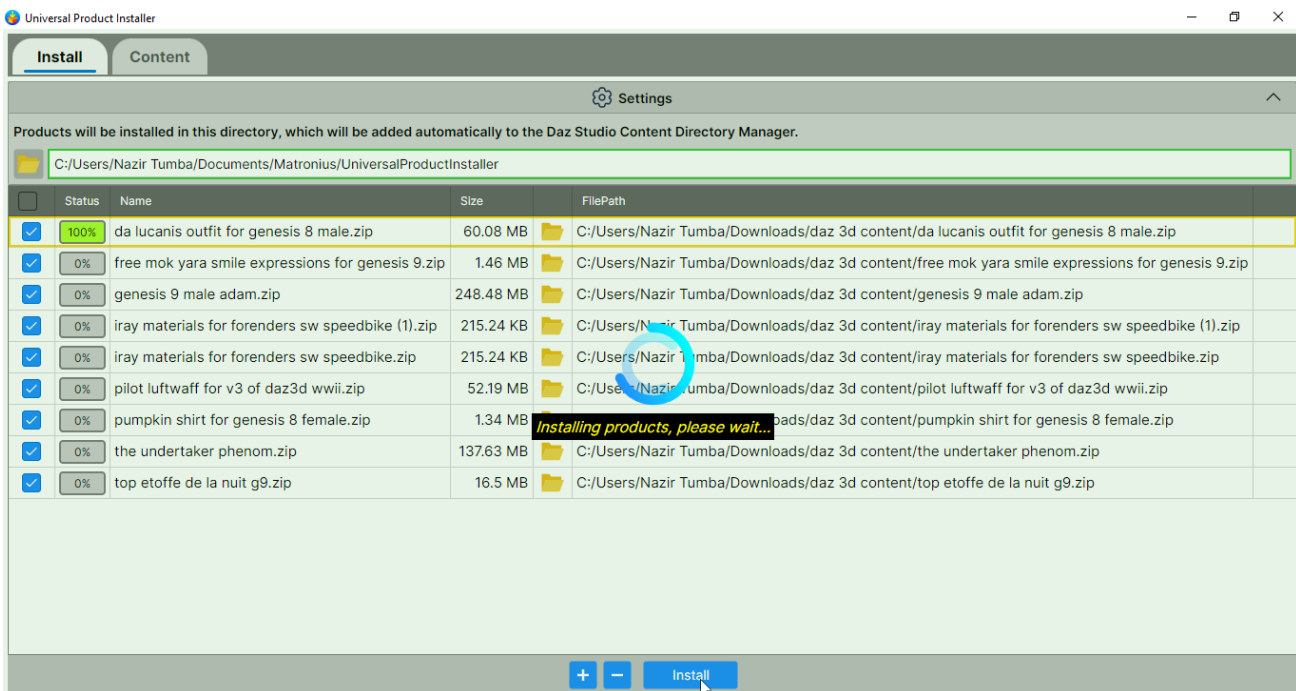


Les fichiers ajoutés apparaîtront dans l'onglet Installer. Vous pouvez supprimer un fichier en cliquant sur le bouton moins.



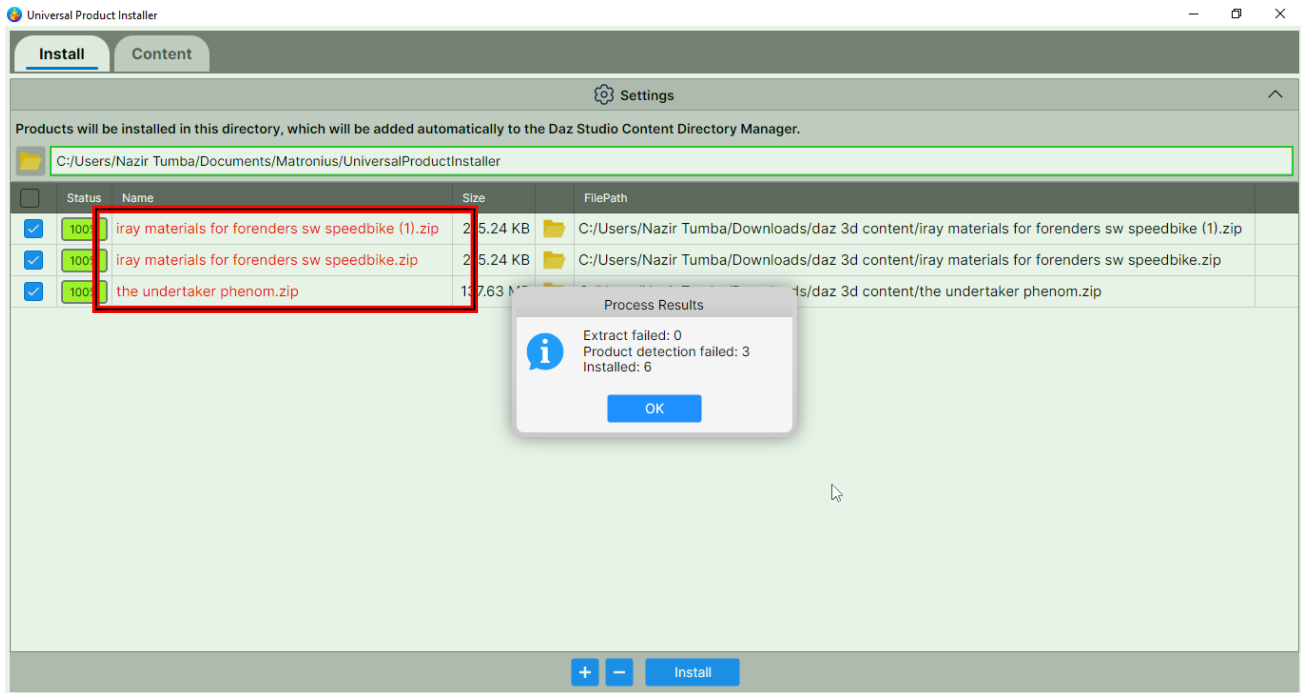


3. Cochez les cases correspondant aux produits que vous souhaitez installer, puis cliquez sur le bouton **Installer**.



Une fois l'installation terminée, les fichiers qui ont échoué et ceux qui ont été installés avec succès s'affichent. Les fichiers qui ne sont pas installés peuvent ne pas disposer des données produit minimales requises et resteront surlignés en rouge dans la liste.

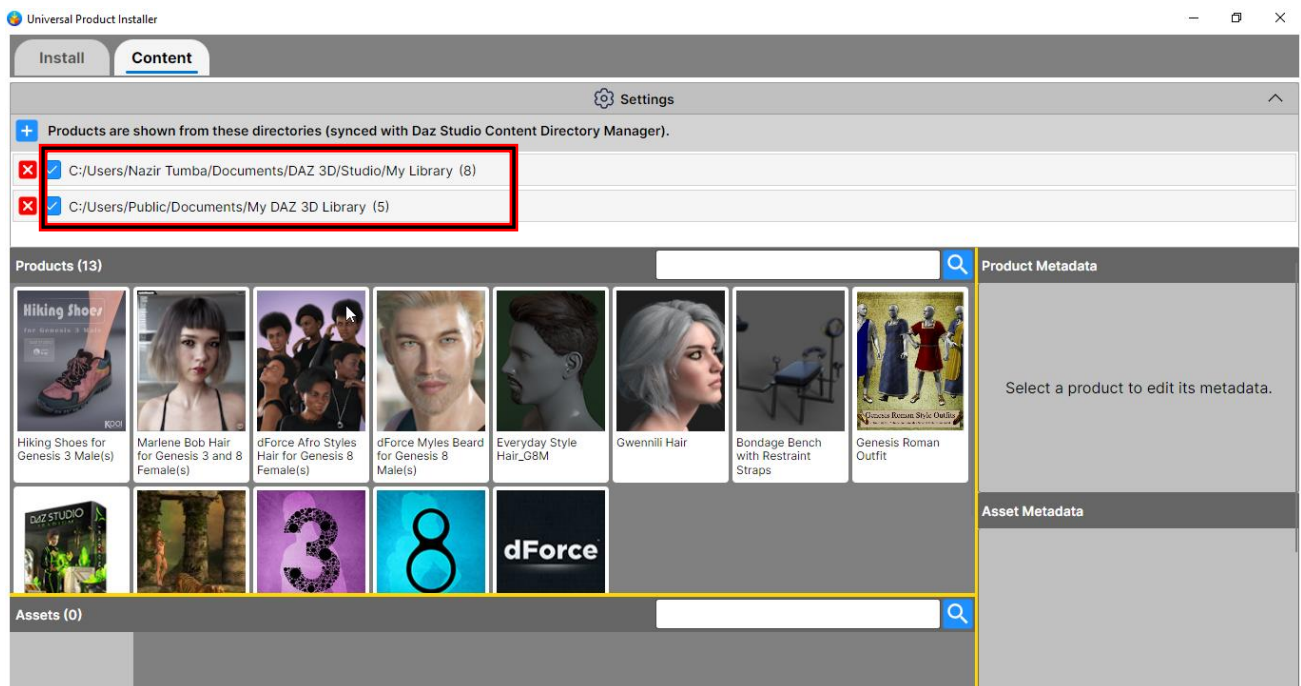




Ici, 6 produits ont été installés et 3 n'ont pas pu l'être ; ceux-ci sont indiqués en rouge

GESTION DU CONTENU INSTALLÉ

Au premier lancement, Universal Product Installer détecte et répertorie automatiquement les répertoires de contenu Daz Studio disponibles. Par conséquent, si vous disposiez déjà de produits avant d'installer le plugin, ceux-ci apparaîtront automatiquement dans l'onglet Contenu.

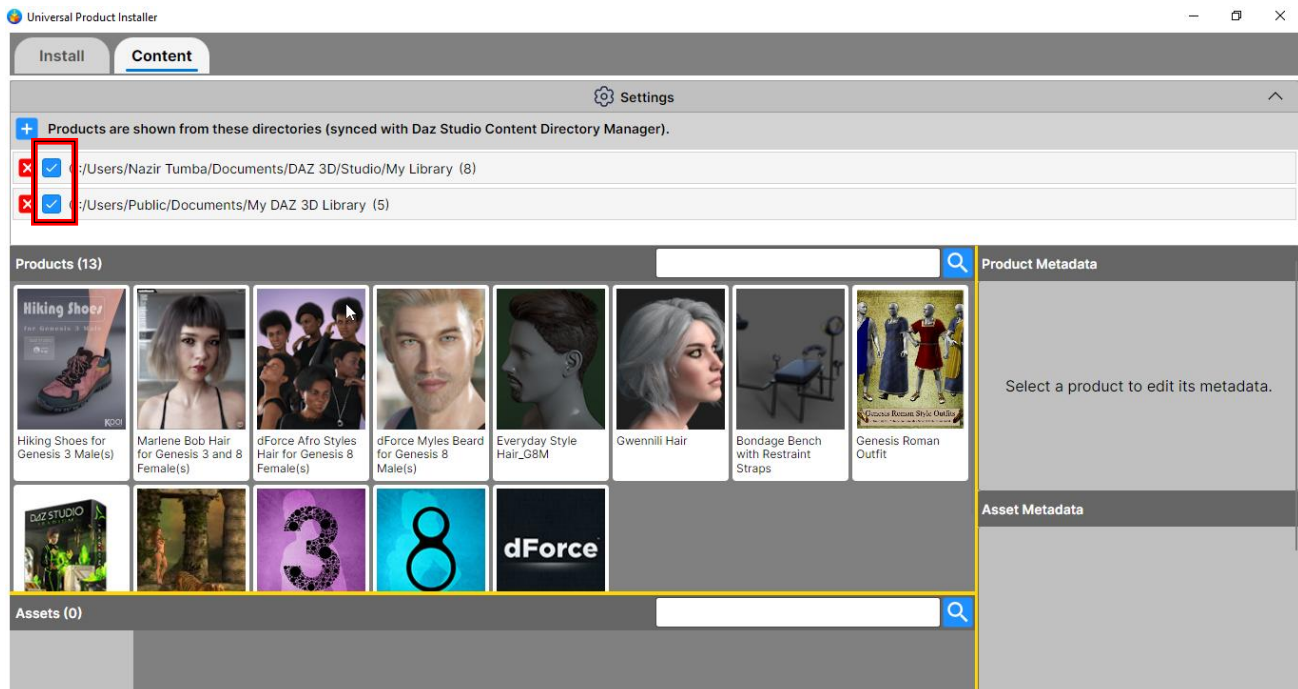


Les produits sont affichés dans l'onglet Produits, et les répertoires apparaissent au-dessus. Vous pouvez désactiver ou activer des répertoires au lieu de les supprimer et de les rajouter, ce qui vous permet de contrôler visuellement quels produits sont affichés.

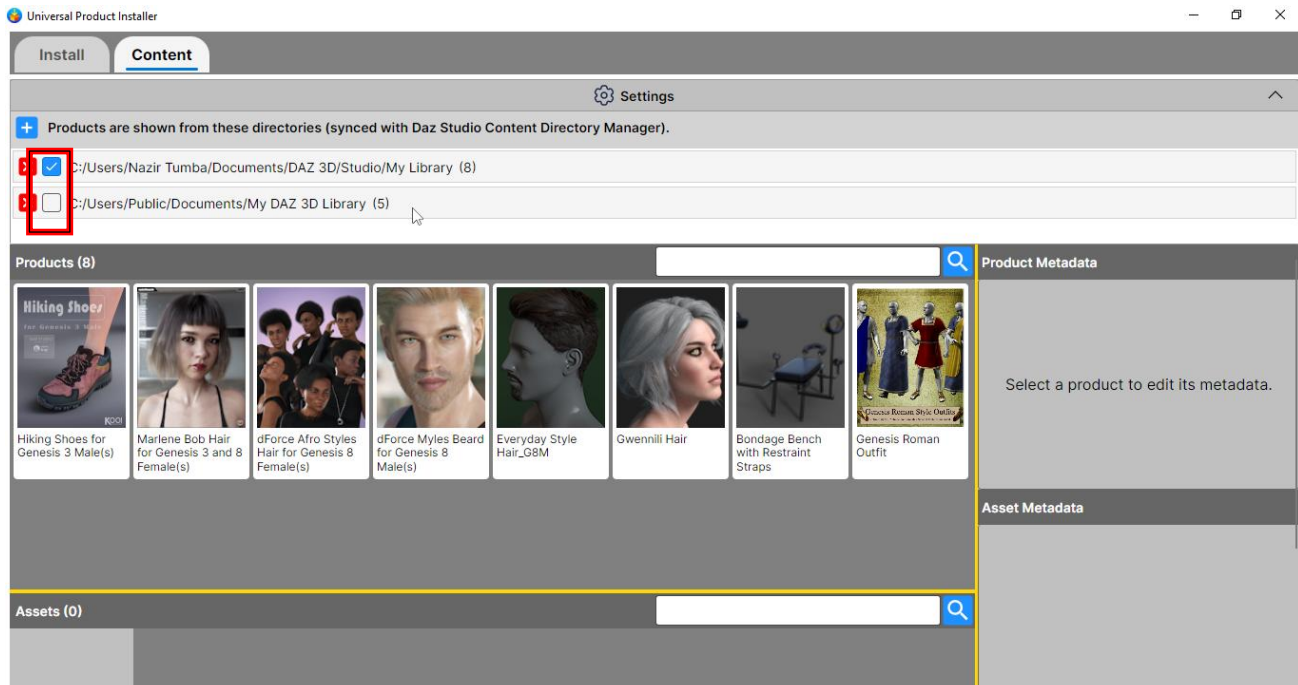




Pour activer un répertoire, il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la case à cocher située à côté. Pour désactiver un répertoire, cliquez à nouveau avec le bouton gauche de la souris sur la case à cocher pour supprimer la coche.



Les deux répertoires d'origine sont activés ici et contiennent respectivement 8 et 5 produits, soit un total de 13 produits dans l'onglet Produits.

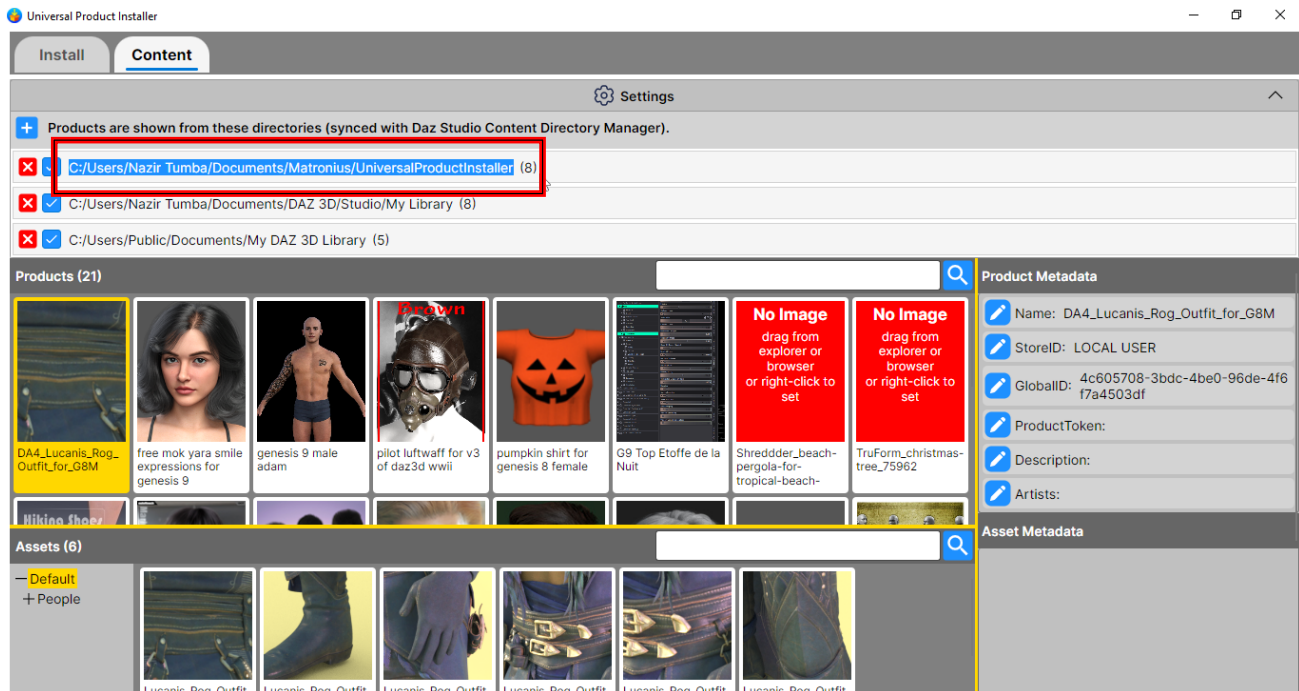


Le deuxième répertoire a été désactivé, ce qui fait que seuls les produits du premier répertoire (8) s'affichent dans l'onglet Produits.

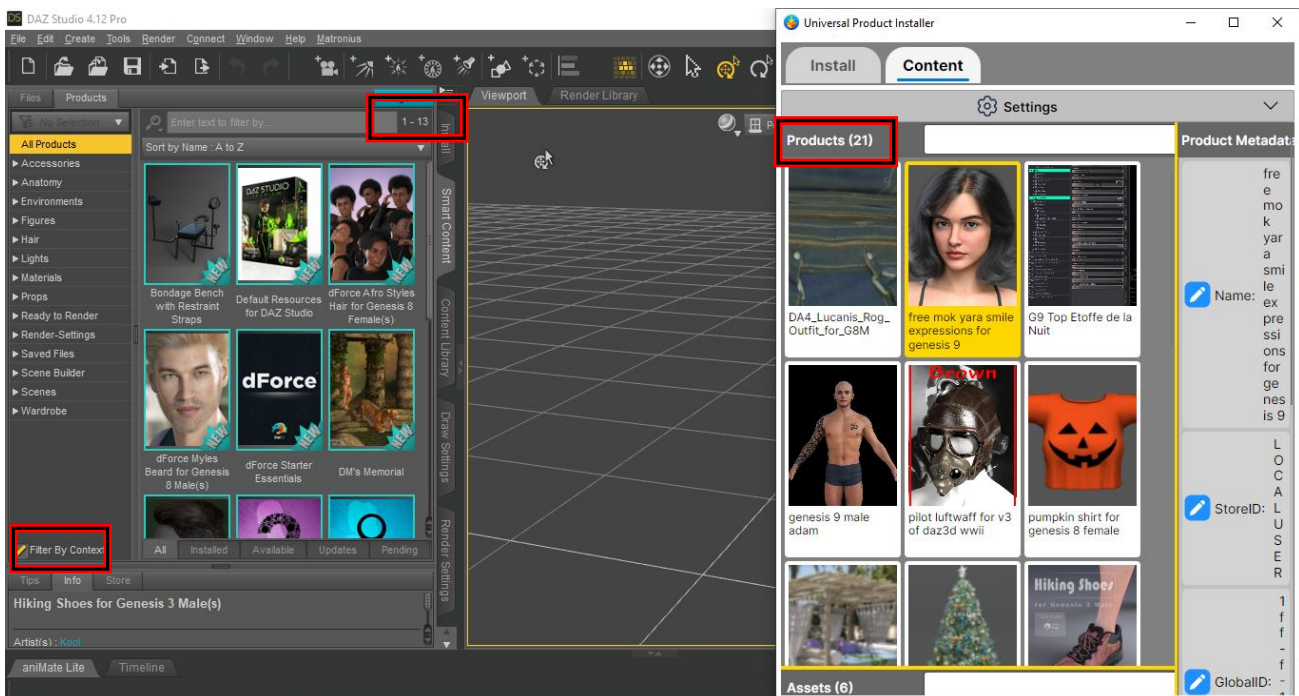




Après avoir installé les nouveaux éléments, vous verrez le répertoire de dossiers dans l'onglet Contenu.

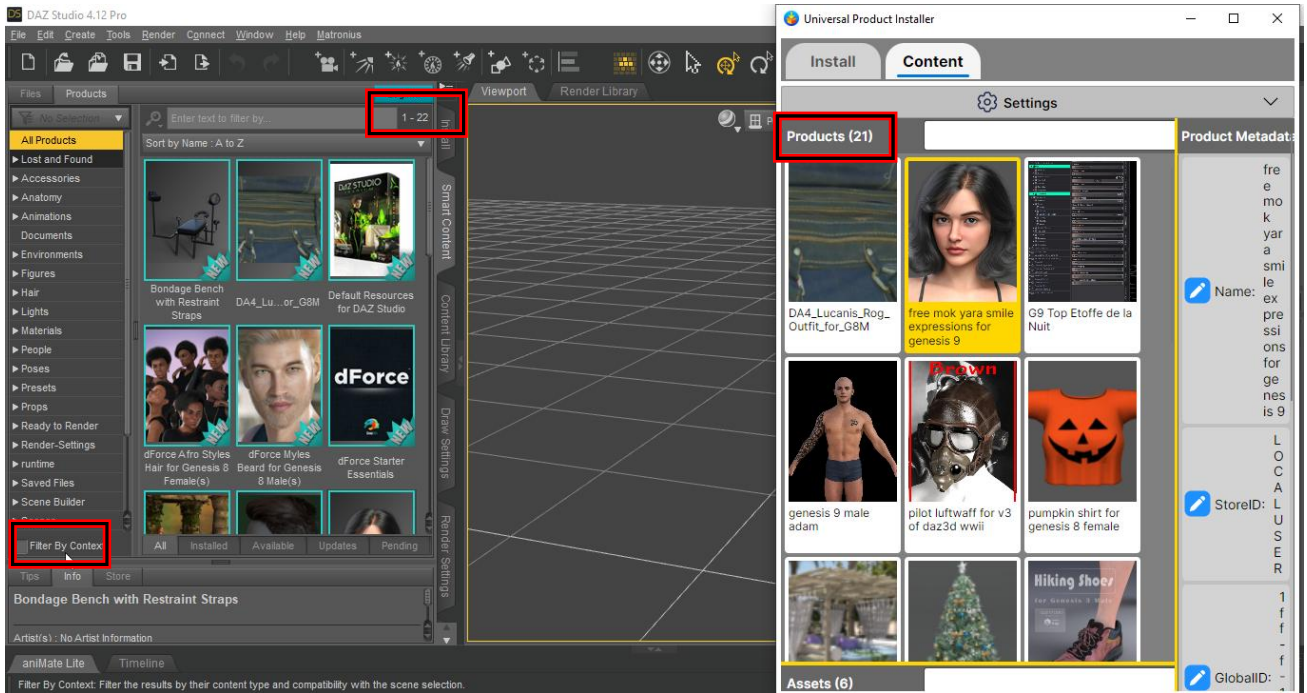


De retour dans Daz Studio, tous les produits installés sont automatiquement ajoutés à la section « Daz Studio Smart Content ».

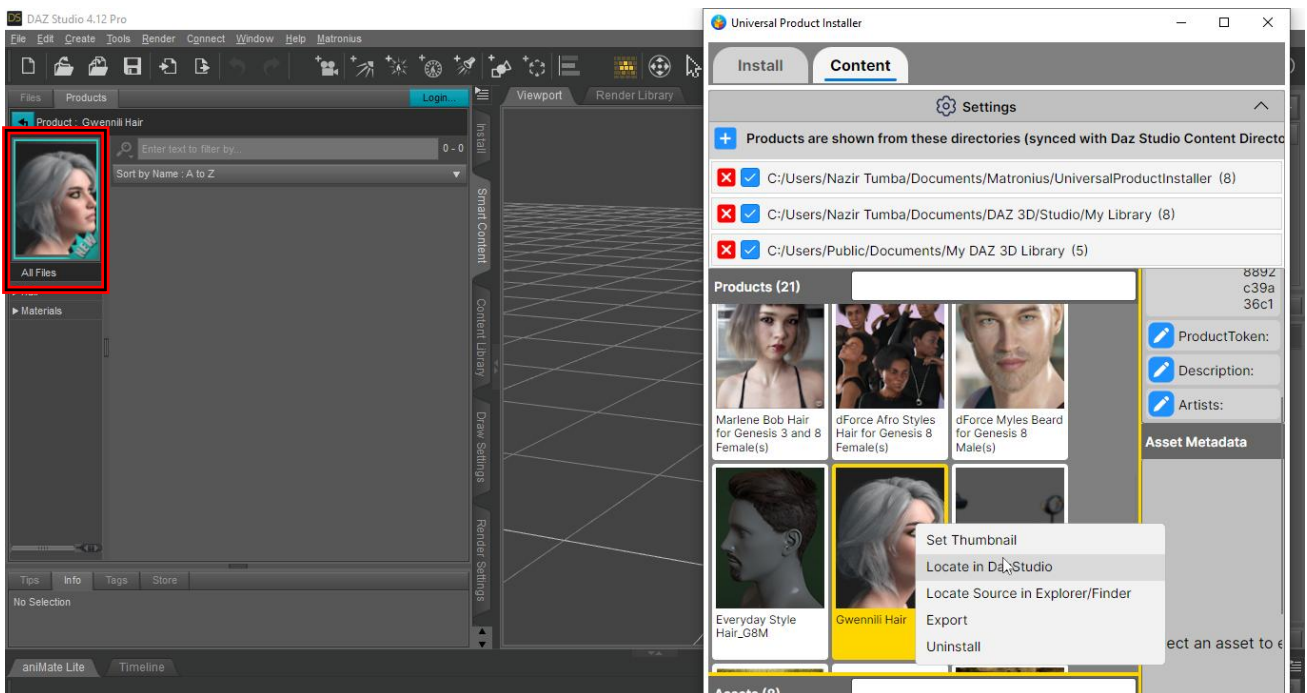


Comme vous pouvez le constater, 21 produits ont été installés, mais Daz Studio n'en affiche que 13. Cela est dû au fait que la case « Filtrer par contexte » est cochée. Décochez-la pour afficher tous les produits.





En cliquant avec le bouton droit sur un produit et en sélectionnant « **Localiser dans Daz Studio** », vous pouvez accéder directement à ce produit dans Daz Studio.

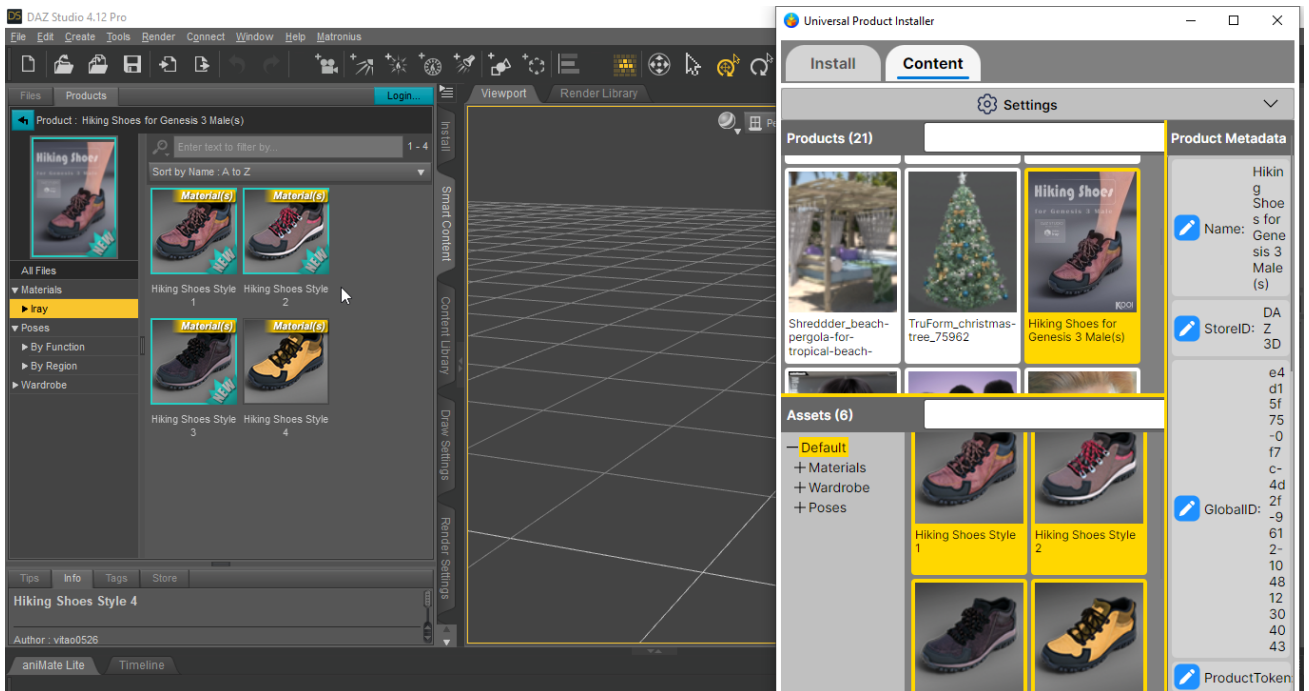


Le produit que vous localisez s'affichera dans l'onglet « Smart Content » de Daz Studio

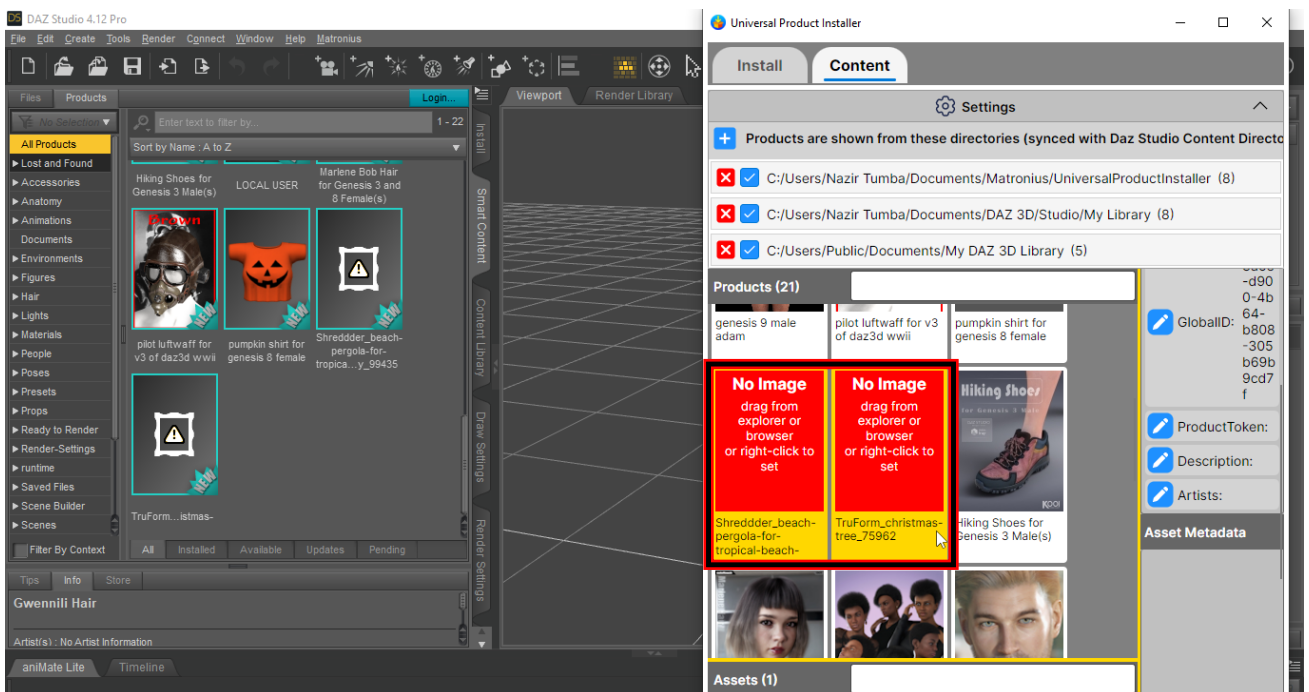




Sous l'onglet « Produits » se trouve l'onglet « Ressources », qui contient des catégories pour vous aider à organiser et à localiser facilement vos ressources.

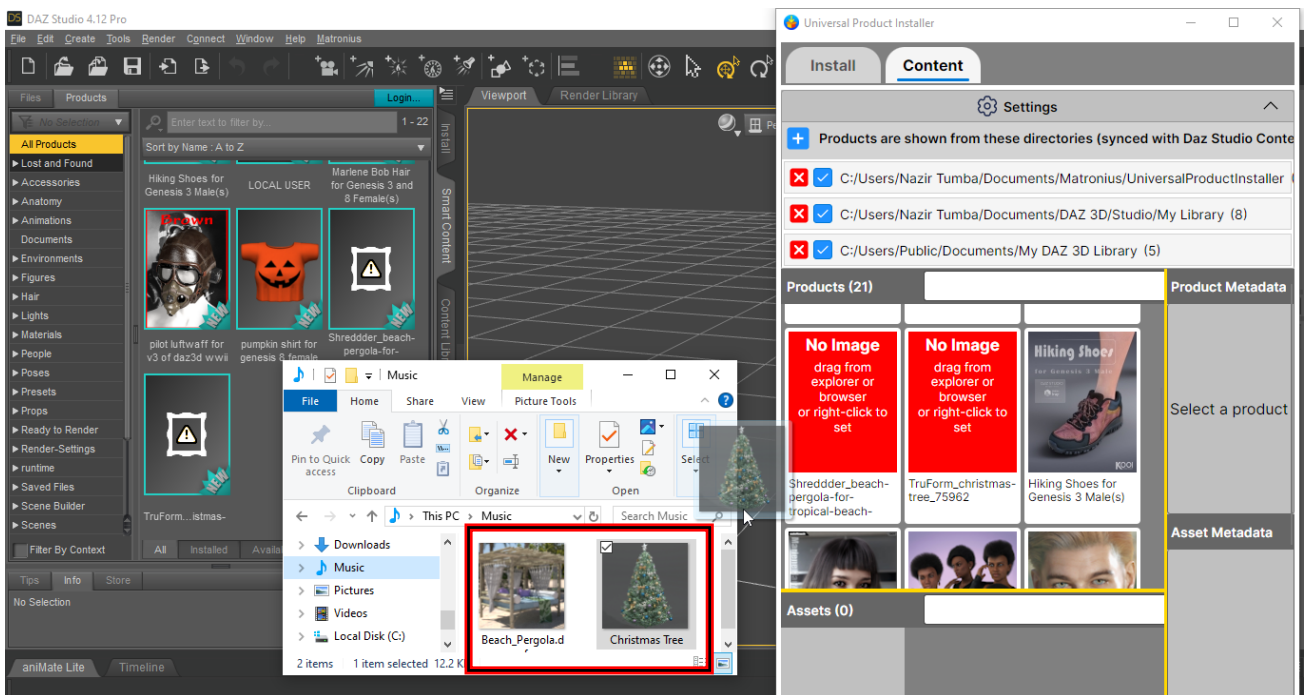


Vous remarquerez peut-être que certains produits sont surlignés en rouge ; cela indique qu'aucune image miniature n'a été détectée pour ceux-ci.



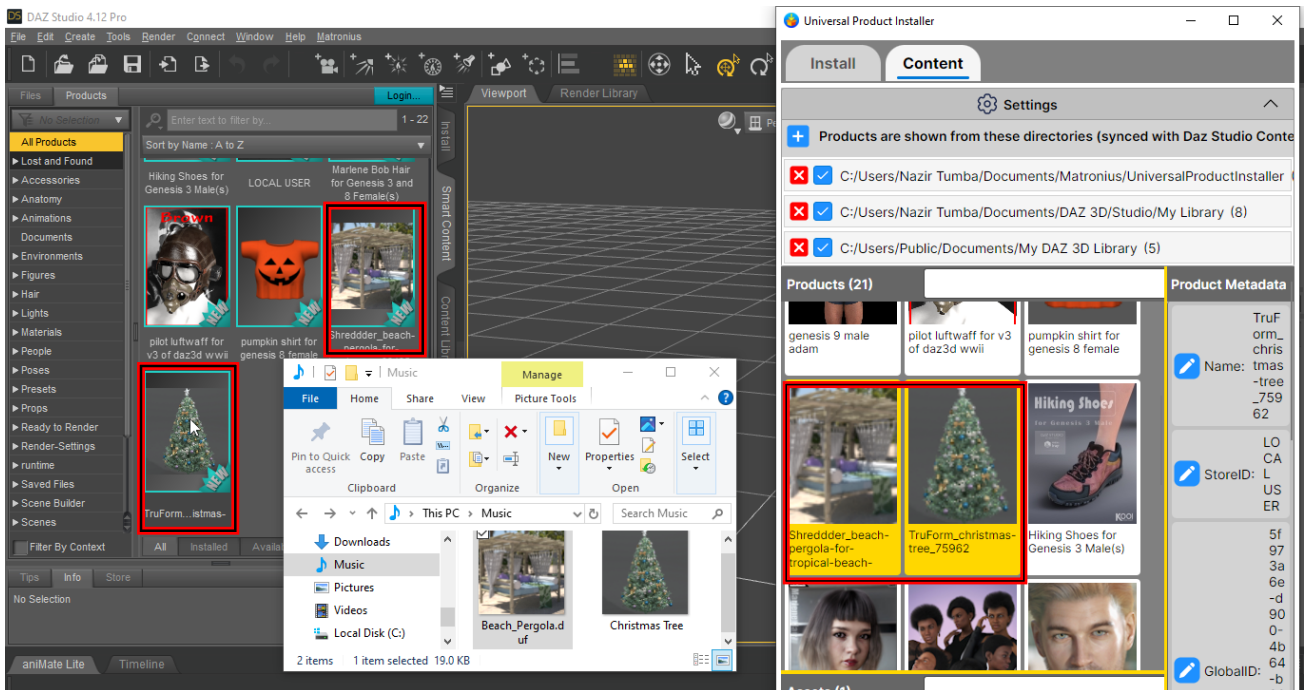


Vous pouvez facilement définir une nouvelle vignette en faisant glisser une image depuis l'Explorateur Windows ou le Finder Mac, ou en la faisant glisser directement depuis un navigateur web.



Les images Beach_Prgola.d et Christmas Tree ont été glissées depuis le dossier dans Windows vers l'onglet Produits

La nouvelle vignette apparaîtra dans l'onglet « Produits » de l'Universal Product Installer ainsi que dans l'onglet « Contenu intelligent » de Daz Studio.



Les deux images apparaissent désormais sous forme de vignettes dans l'onglet « Produits » et dans l'onglet « Daz Studio Smart Content »

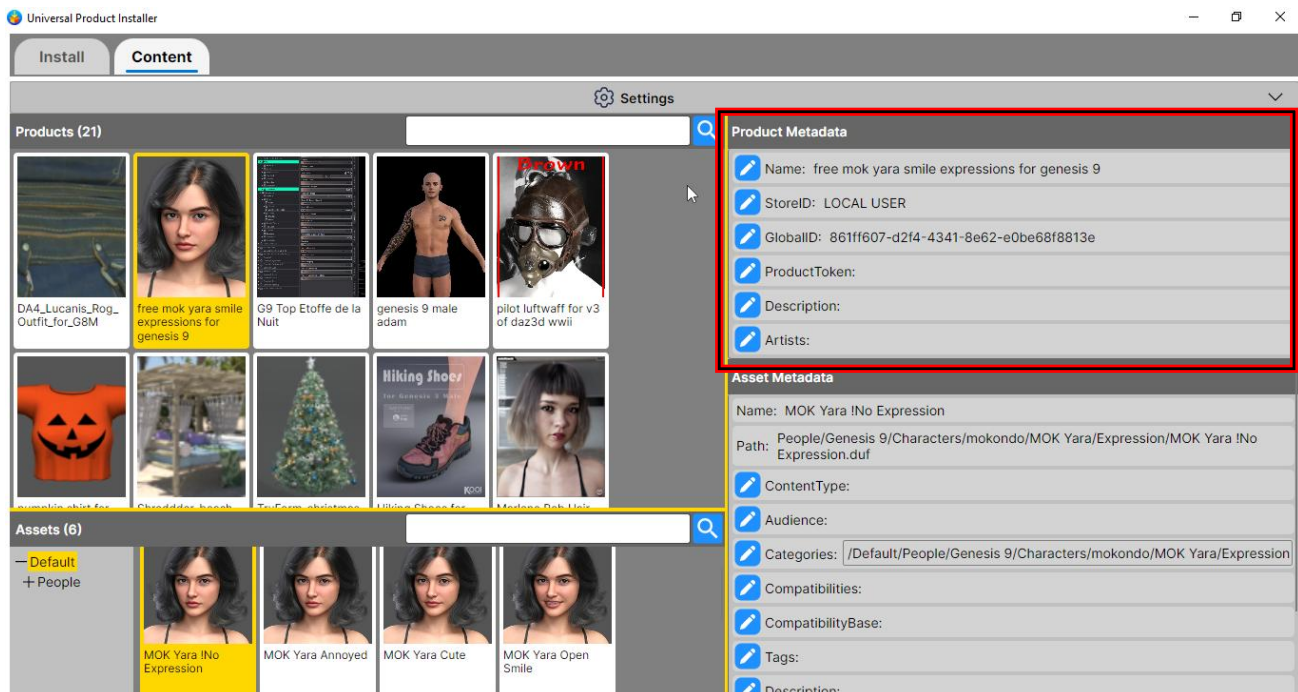




MODIFICATION DES MÉTADONNÉES

Chaque produit dans Daz Studio dispose de métadonnées accessibles via le menu « Modifier les métadonnées ». Cela inclut les métadonnées des produits et des ressources. L'Universal Product Installer intègre un éditeur de métadonnées complet, vous permettant de corriger et d'améliorer les informations sur les produits à l'aide d'interfaces plus simples et plus conviviales.

Métadonnées des produits



Nom

Nom officiel du produit. La modification de ce champ met immédiatement à jour le nom dans l'Installateur et dans Daz Studio.

ID de la boutique

Identifie la boutique ou le fournisseur d'origine du produit (par exemple, Daz, RenderHub, Utilisateur local). Utile pour le tri et le filtrage.

ID global

Identifiant unique du produit. Un nouvel identifiant global peut être généré automatiquement si nécessaire. Obligatoire pour la base de données interne de Daz Studio.

ProductToken

Champ de métadonnées spécifique à Daz utilisé par certains systèmes avancés. Ce champ est facultatif, sauf si la documentation Daz l'exige.





Description

Une brève description textuelle du produit. Apparaît dans Daz Studio et aide les utilisateurs à comprendre ce que contient le produit.

Artistes

Crédits attribués au(x) créateur(s) du produit. Peut inclure un ou plusieurs noms.

Métadonnées de l'élément

The screenshot shows the 'Universal Product Installer' window with the 'Content' tab selected. The main area displays a grid of product thumbnails. On the right, the 'Asset Metadata' panel is open, showing the following details:

- Name: MOK Yara !No Expression
- Path: People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression/MOK Yara !No Expression.duf
- ContentType:
- Audience:
- Categories: /Default/People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression
- Compatibilities:
- CompatibilityBase:
- Tags:
- Description:
- Userwords:
- UserNotes:

Nom

Nom de l'élément individuel (pose, pré-réglage de personnage, matériau, accessoire, etc.). La modification de ce nom met à jour l'affichage de l'élément dans les deux outils.

Chemin

Emplacement du répertoire dans lequel la ressource est stockée dans la bibliothèque de contenu. (Non modifiable — à titre informatif uniquement.)

Type de contenu

Définit la classification de l'élément (par exemple, Acteur, Pose, Matériau, Accessoire). Ces options sont extraites directement de la liste officielle des métadonnées de Daz Studio.

Public

Indique le public cible : enfants, adolescents ou adultes.

Catégories





Détermine l'emplacement de l'élément dans le Smart Content de Daz Studio. Un élément peut appartenir à plusieurs catégories simultanément.

Compatibilité

Répertorie les éléments, les personnages ou les objets avec lesquels l'élément est censé fonctionner. Exemple : un matériau compatible avec « Genesis 9 Female ».

Base de compatibilité

Spécifie le personnage ou l'élément principal pour lequel l'élément a été conçu. Les autres éléments compatibles sont regroupés sous cet élément de base.

Balises

Mots-clés utilisés pour rechercher ou filtrer des ressources. Facilite la recherche rapide au sein de la bibliothèque de contenu.

Description

Brève note décrivant la nature de l'élément ou son utilisation prévue.

Mots-clés

Mots-clés personnalisés ajoutés par l'utilisateur. Utiles pour le tri et la recherche personnalisés.

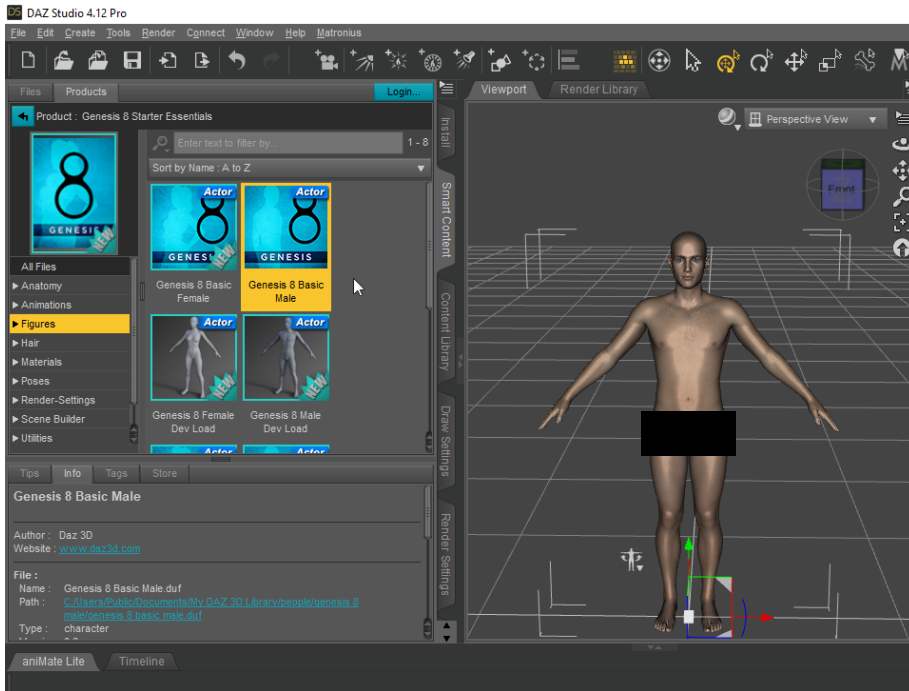
Notes de l'utilisateur

Notes créées par l'utilisateur à titre de référence personnelle. N'affecte ni le placement du contenu ni les fonctionnalités.

UTILISATION DES PRODUITS

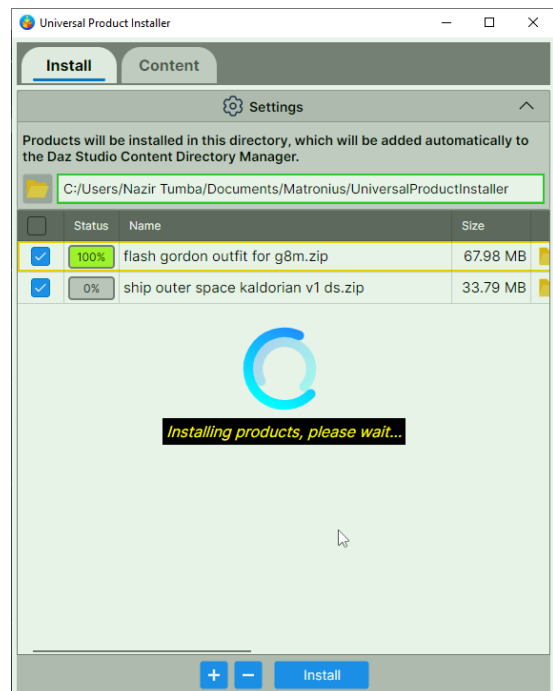
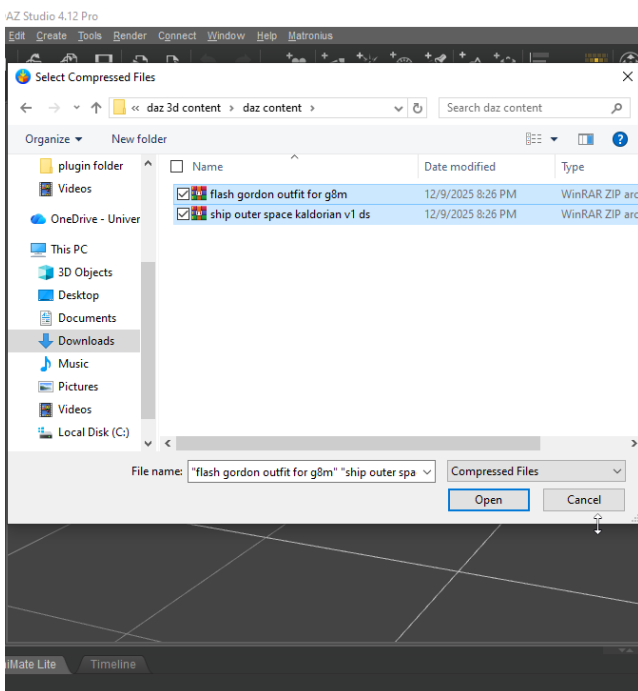
L'Universal Product Installer offre à ses utilisateurs une expérience unique. Du téléchargement de produits provenant de diverses sources à leur organisation et leur mise à disposition dans votre bibliothèque Daz Studio en moins d'une minute.





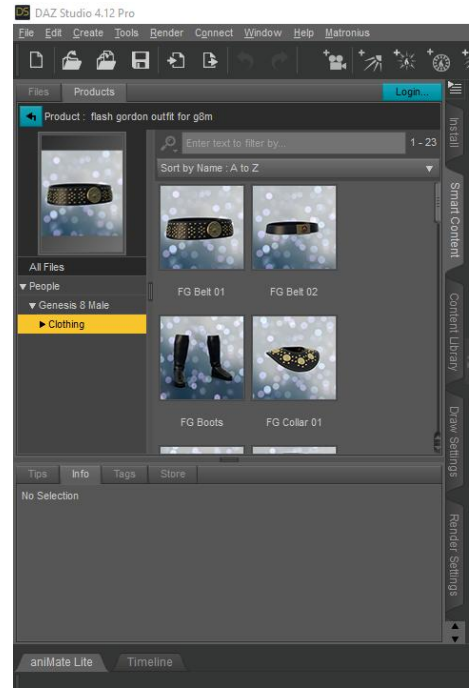
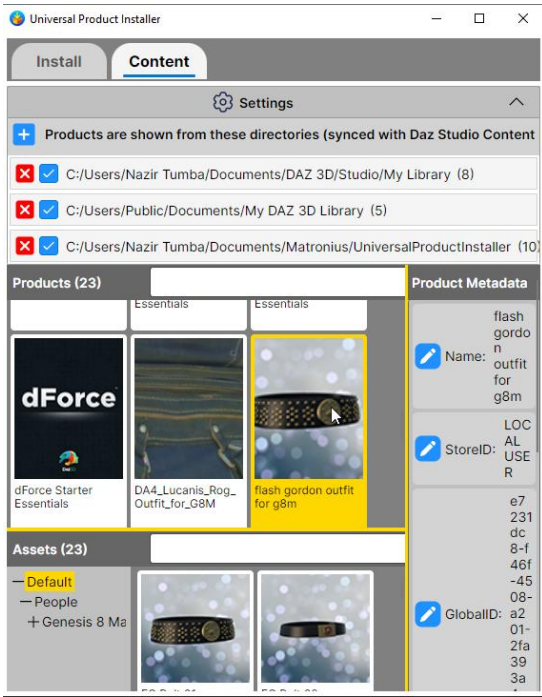
L'avatar Genesis 8 Male, qui est l'avatar par défaut dans Daz Studio, est ajouté à la scène de la fenêtre d'affichage.

Deux nouveaux produits ont été installés à l'aide de l'Universal Product Installer.



Ces deux produits sont installés dans l'onglet Produits et apparaissent également dans l'onglet Contenu intelligent de Daz Studio.





Différents éléments de vêtements ont été ajoutés à l'avatar Genesis 8 Male par défaut, et l'avatar peut être rendu, animé ou exporté à d'autres fins selon vos besoins.



Scène de la fenêtre d'affichage



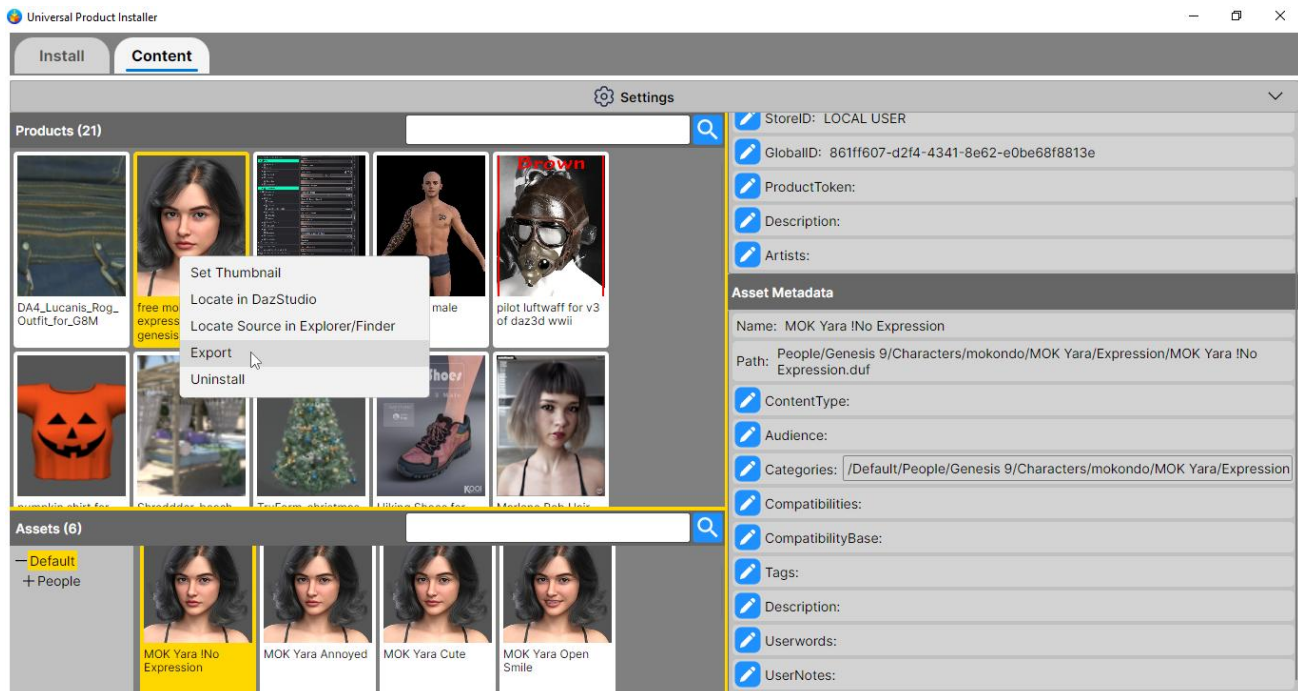
Scène rendue





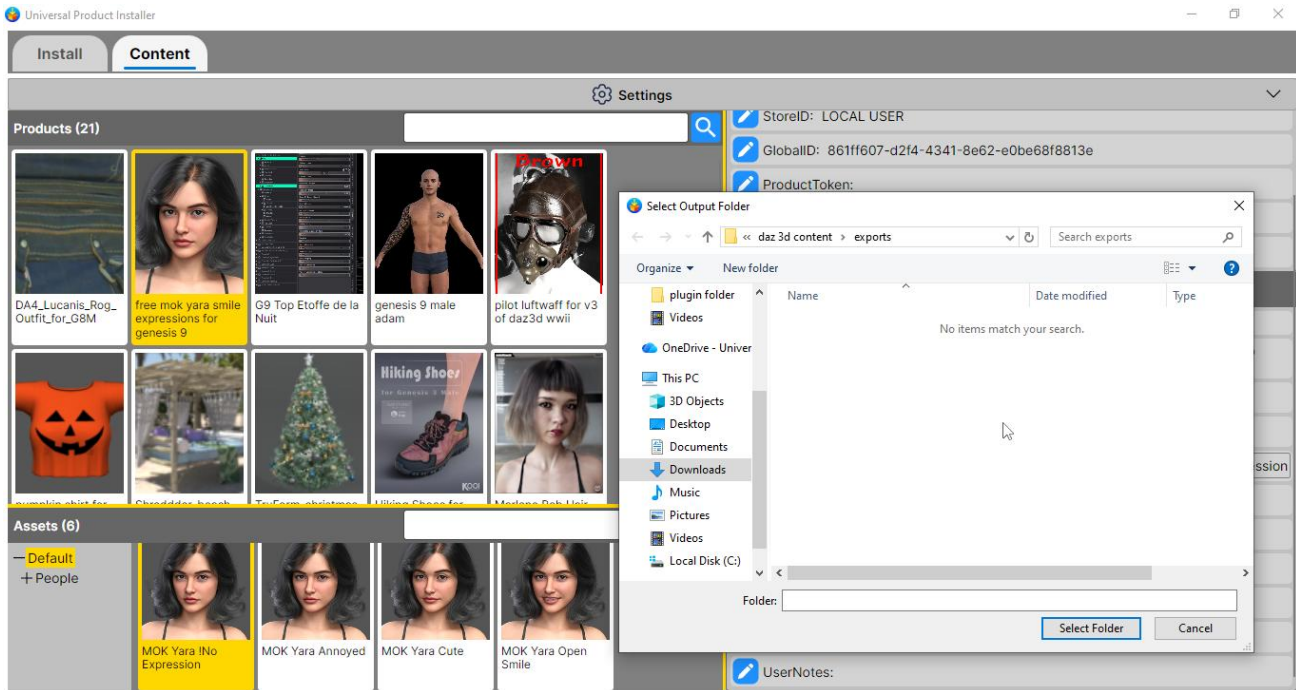
EXPORTATION DE PRODUITS

L'Universal Product Installer vous permet d'exporter un ou plusieurs produits sous forme de fichier .zip. Cette fonctionnalité est utile pour les sauvegardes, le transfert de contenu entre ordinateurs, le partage de contenu avec des collaborateurs et l'archivage de métadonnées personnalisées. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit sur le produit et sélectionnez **Exporter**.



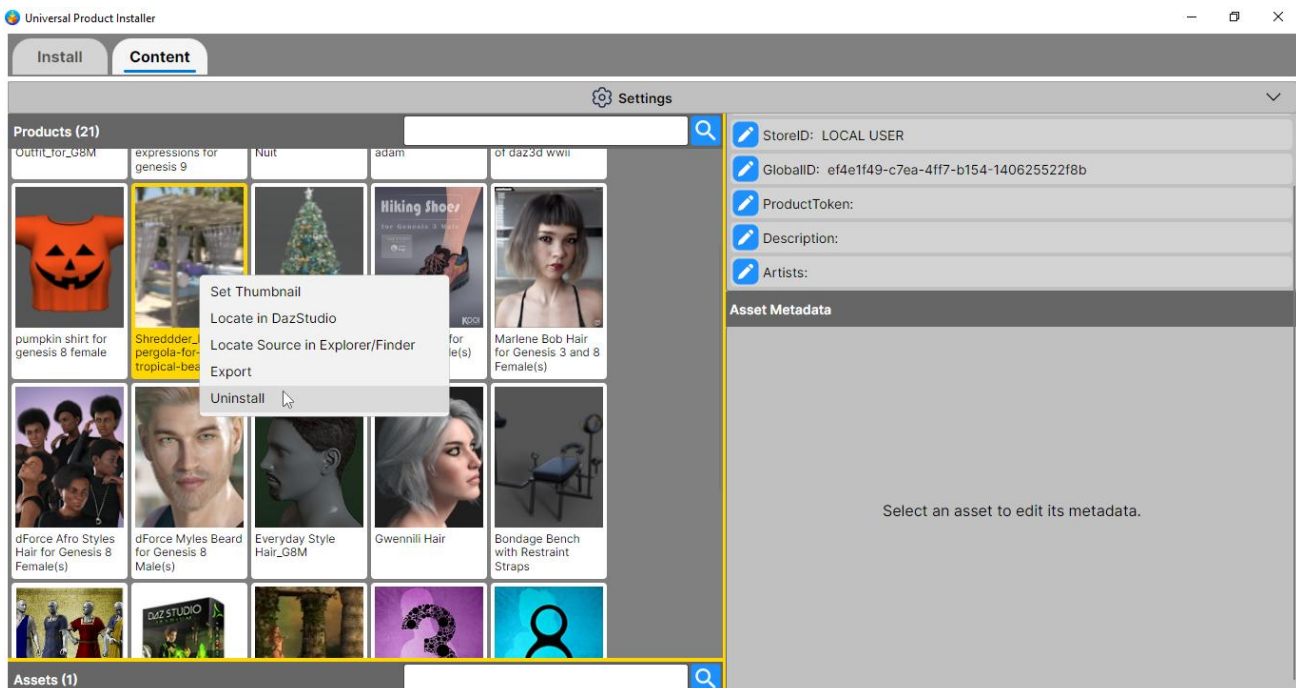
Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier du produit, et le fichier exporté y sera enregistré.





DÉSINSTALLATION DE PRODUITS

Pour désinstaller un produit, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez « **Désinstaller** ». Le produit sera définitivement supprimé de l'onglet « Produits » ainsi que de l'onglet « Contenu intelligent » dans Daz Studio. Tous les produits peuvent être réinstallés en suivant les étapes décrites aux pages 7 à 10.





ASSISTANCE ET CONTACT

Pour toute question, signalement de bug ou demande de fonctionnalité, veuillez contacter :

Matronius Limited – Équipe d'assistance

Site web : www.matronius.com

E-mail : support@matronius.co.site

Nous nous engageons à améliorer en permanence Universal Product Installer et à soutenir votre processus de création.

