

# DAZ STUDIO UNIVERSAL PRODUCT INSTALLER





## INTRODUCCIÓN

El instalador universal de productos Daz Studio es una herramienta optimizada diseñada para simplificar y unificar la instalación de contenido de terceros en Daz Studio. En lugar de extraer manualmente archivos ZIP, ordenar estructuras de carpetas o resolver conflictos de instalación, el complemento automatiza todo el proceso con resultados limpios y fiables, transformando una tarea que antes llevaba minutos o horas en cuestión de segundos.

El complemento se creó para eliminar los retos comunes a los que se enfrentan los usuarios de Daz Studio al gestionar contenido de diferentes fuentes. Muchos artistas dedican un tiempo innecesario a instalar productos uno por uno, corregir archivos mal ubicados y solucionar entradas de contenido inteligente que faltan. Esta herramienta sustituye ese flujo de trabajo manual por un sistema de instalación eficiente con un solo clic que analiza cada archivo, coloca los archivos en los directorios correctos y genera metadatos de contenido inteligente automáticamente.

El Universal Product Installer es compatible con activos de prácticamente cualquier mercado o creador compatible con Daz, incluidos 3D Shards, Renderosity, Gumroad, ShareCG y proveedores independientes. Esto lo convierte en una solución verdaderamente universal para cualquiera que gestione una biblioteca digital diversa.

Más allá de la instalación, incluye herramientas robustas para la gestión de contenidos: asignación personalizada de miniaturas, edición de metadatos, navegación por múltiples bibliotecas, exportación de productos y desinstalación limpia. Los usuarios también pueden cargar activos directamente en Daz Studio a través de la función de acceso rápido integrada, manteniendo todo organizado y accesible desde una interfaz centralizada.

Tanto si eres un principiante que está explorando Daz Studio como un artista experimentado con una gran colección de recursos, el Universal Product Installer te ofrece una forma rápida, fiable y sin conflictos de gestionar toda tu biblioteca. Elimina el trabajo repetitivo de mantenimiento para que puedas centrarte más en la creación y garantiza que tu contenido sea inmediatamente utilizable, esté perfectamente organizado y se integre completamente en tu flujo de trabajo.

## RESUMEN DEL PROCESO

- INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN
- DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA INTERFAZ
  - Pestaña Instalar
  - Pestaña Contenido
- INSTALACIÓN DE PRODUCTOS
- GESTIÓN DEL CONTENIDO INSTALADO
- EDICIÓN DE METADATOS
  - Metadatos del producto
  - Metadatos de activos
- USO DE PRODUCTOS
- EXPORTACIÓN DE PRODUCTOS
- DESINSTALACIÓN DE PRODUCTOS
- ASISTENCIA TÉCNICA Y CONTACTO

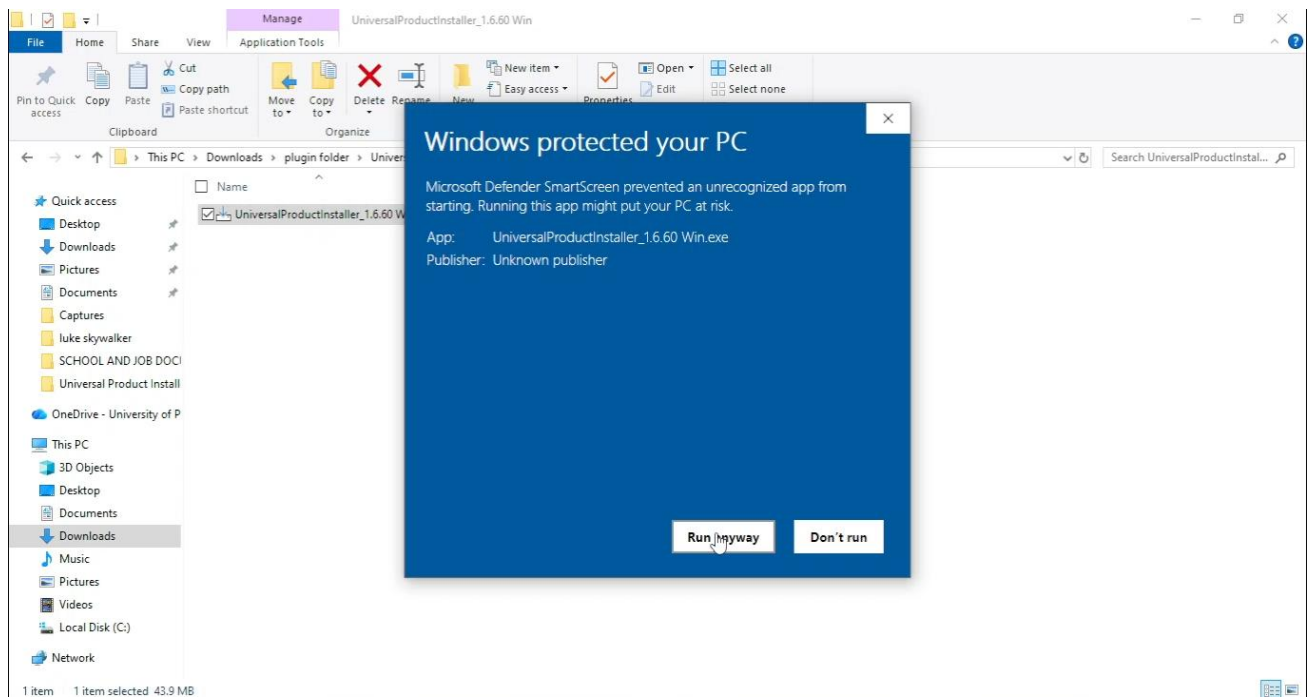


## INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

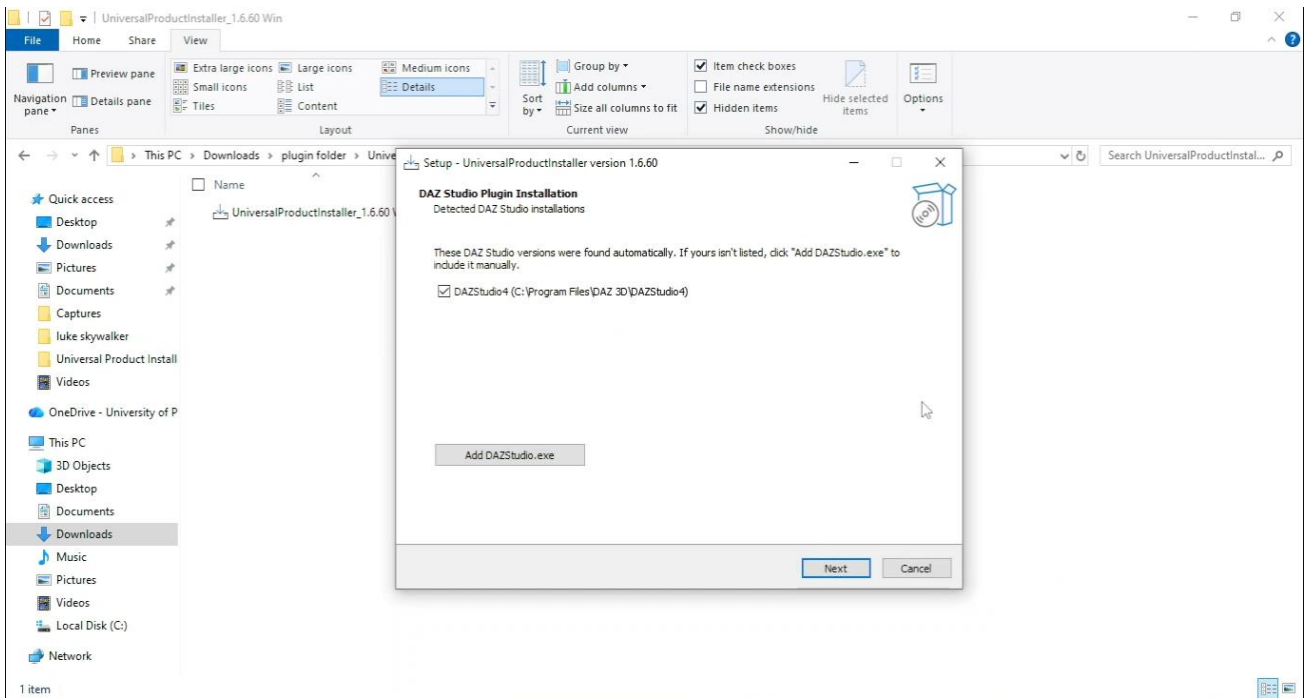
Para utilizar el instalador universal de productos Daz Studio, debe instalar Daz Studio 4.12 o superior. Tenga en cuenta que Daz Studio 2025 no es compatible actualmente, a la espera del lanzamiento de una versión estable; por el momento, Daz Studio 2025 solo está disponible como versión alfa. El complemento funciona tanto en macOS como en Windows (versiones de 32 y 64 bits). Al comprar el complemento en 3D Shards, recibirá un archivo zip de instalación.

Para la versión macOS, la instalación debe realizarse manualmente; consulte el documento Léame incluido en el archivo zip del instalador.

Para la versión de Windows, una vez descargado, ejecute el archivo de instalación .exe. Aparecerá un mensaje de advertencia de Windows, pero esto es normal; simplemente haga clic en **Ejecutar de todos modos** para continuar con la instalación.

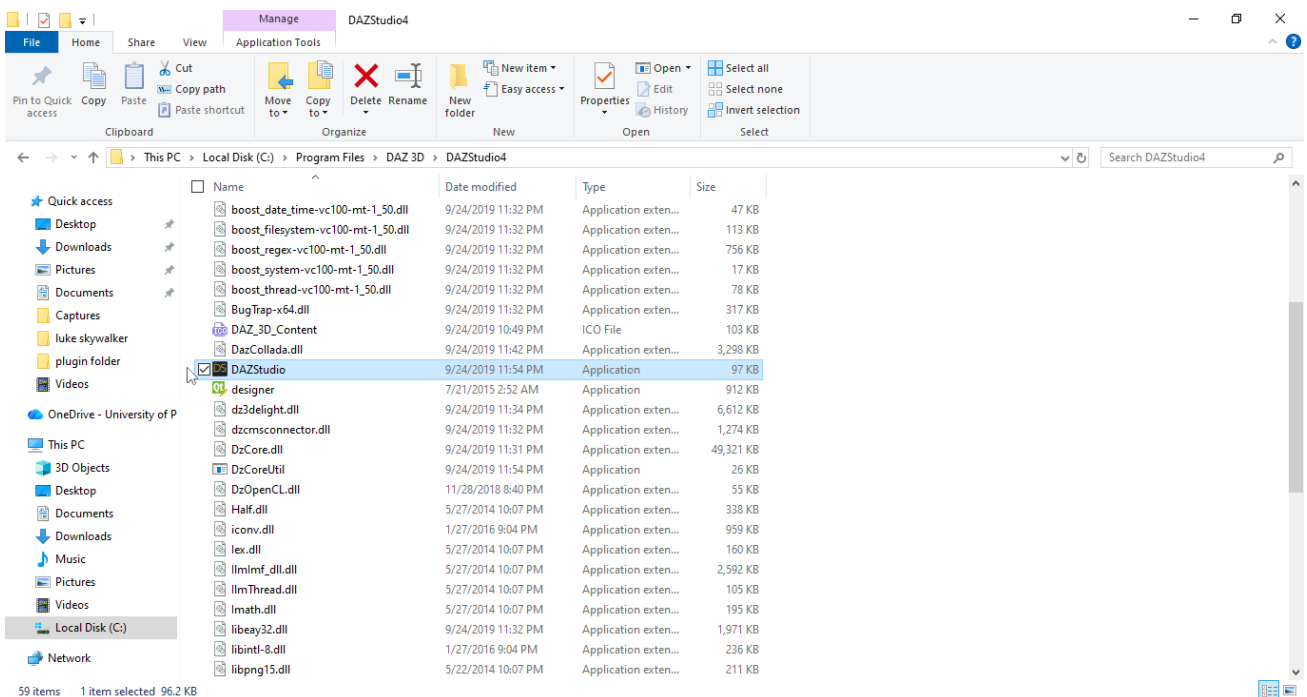


Después de ejecutar la instalación, aparecerá la ventana de configuración y se seleccionará automáticamente su versión de Daz Studio.



**C:\Archivos de programa\DAZ 3D\DAZStudio4 se seleccionó automáticamente**

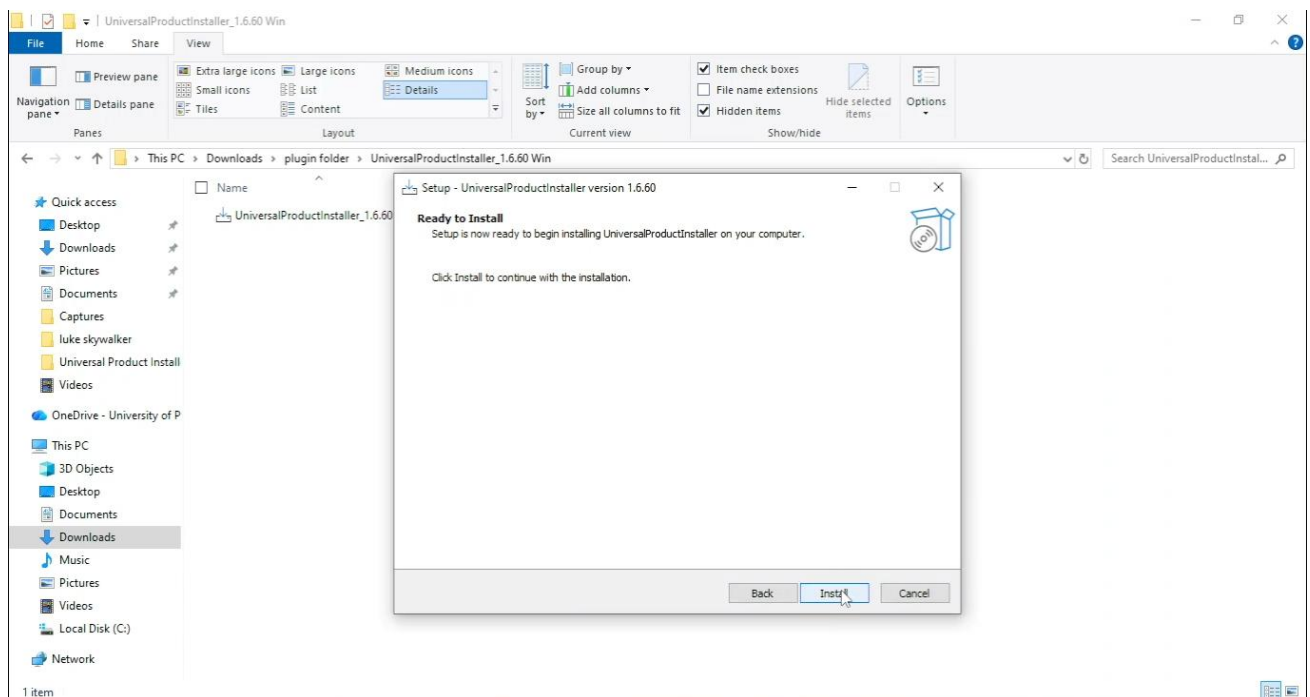
Sin embargo, si no se selecciona automáticamente, puede añadirla manualmente haciendo clic en «**Añadir DAZStudio.exe**» y seleccionando el archivo de instalación de Daz Studio en su dispositivo.



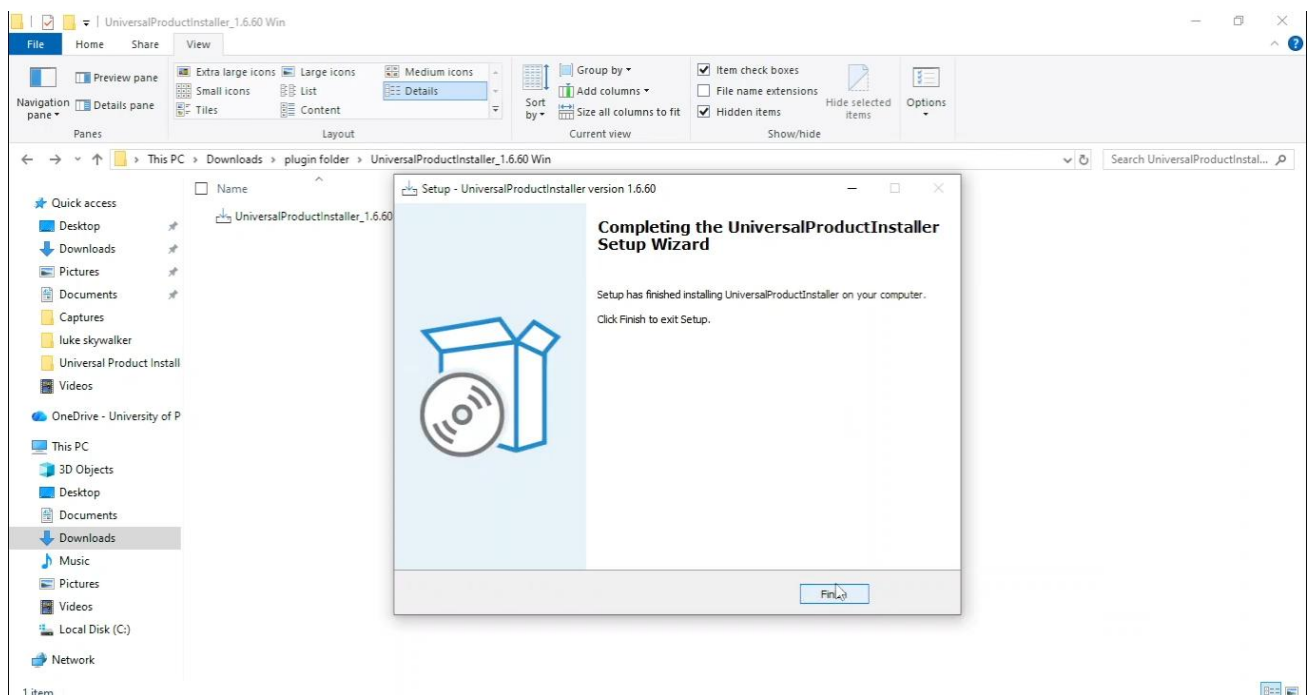
**Consejo:** La mayoría de los archivos de instalación de programas en Windows se encuentran en C:\Archivos de programa (para 64 bits) y C:\Archivos de programa (x86) (para 32 bits)



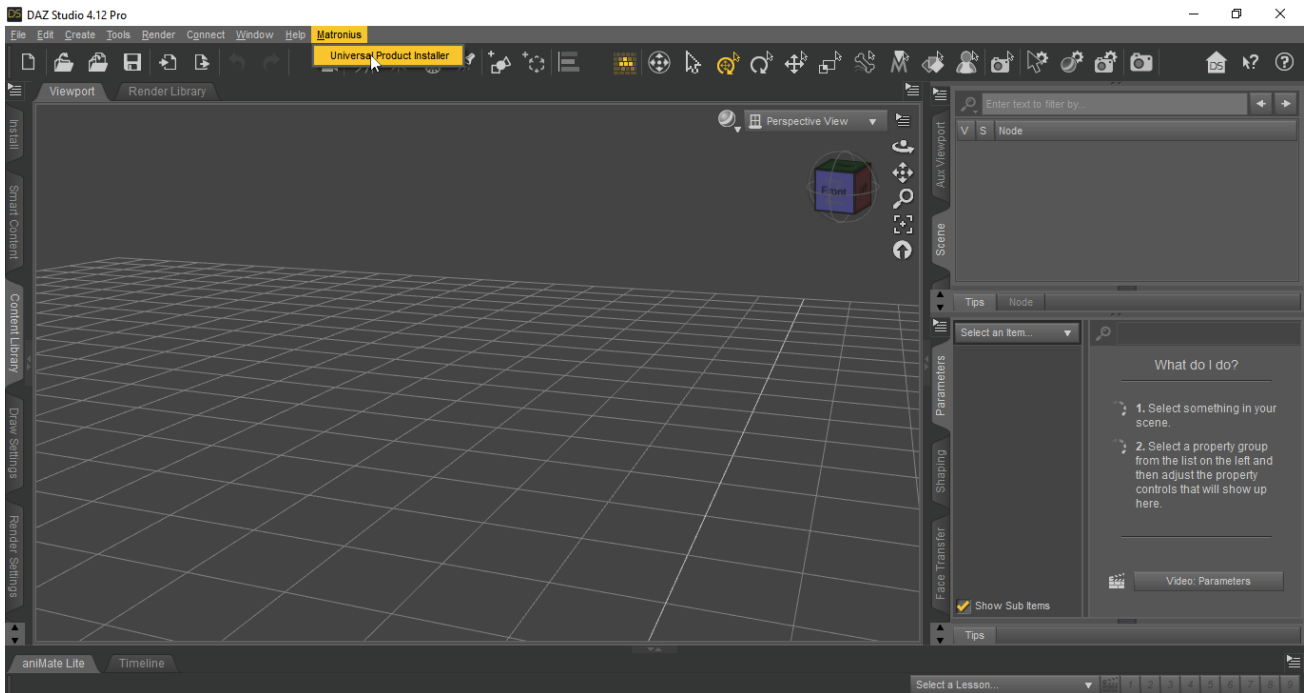
Además, si tienes varias versiones de Daz Studio, puedes añadirlas todas. Después de hacerlo, haz clic en **Instalar** para comenzar a instalar el complemento.



Una vez completada la instalación, haga clic en **Finalizar** para salir de la configuración.



Después de completar la instalación, abra la versión de Daz Studio en la que se instaló el complemento. Puede acceder al **Instalador universal de productos** desde el menú **Matronius** situado en la barra de menú principal en la parte superior de la interfaz.



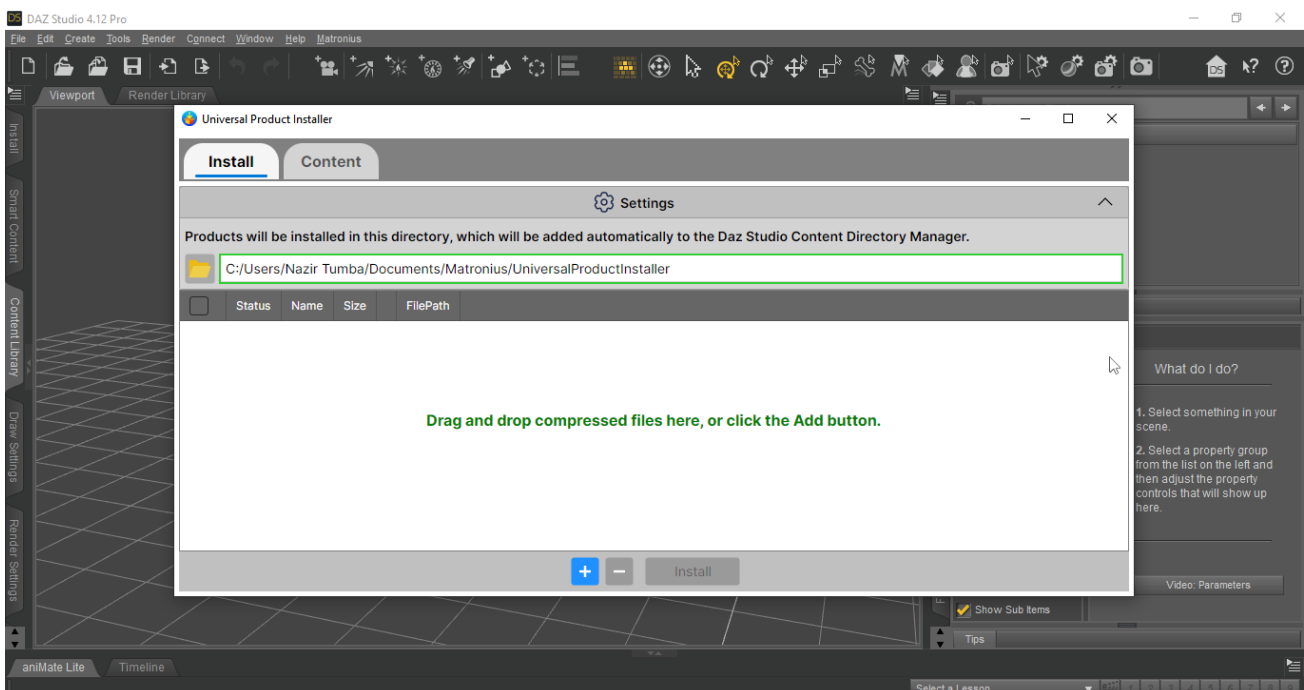
## DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA INTERFAZ

El Universal Product Installer tiene dos pestañas:

1. Pestaña Instalar
2. Pestaña Contenido

### Pestaña Instalar

Esta pestaña gestiona todos los pasos necesarios para instalar archivos de productos comprimidos.





## Elementos clave de la interfaz

### Directorio de instalación:

- Muestra la carpeta de contenido donde se instalarán los productos. Utilice Examinar para seleccionar un directorio diferente.

### Añadir archivos:

- Abre una ventana del explorador de archivos para seleccionar archivos comprimidos.

### Área de arrastrar y soltar:

- Le permite soltar archivos .zip/.rar/.7z/.tar/.gz directamente en la cola.

### Panel de lista de archivos:

- Muestra todos los archivos de productos seleccionados listos para su instalación.

### Botón Eliminar archivo:

- Elimina los archivos seleccionados de la cola antes de la instalación.

### Casilla de verificación Seleccionar/Deseleccionar todo:

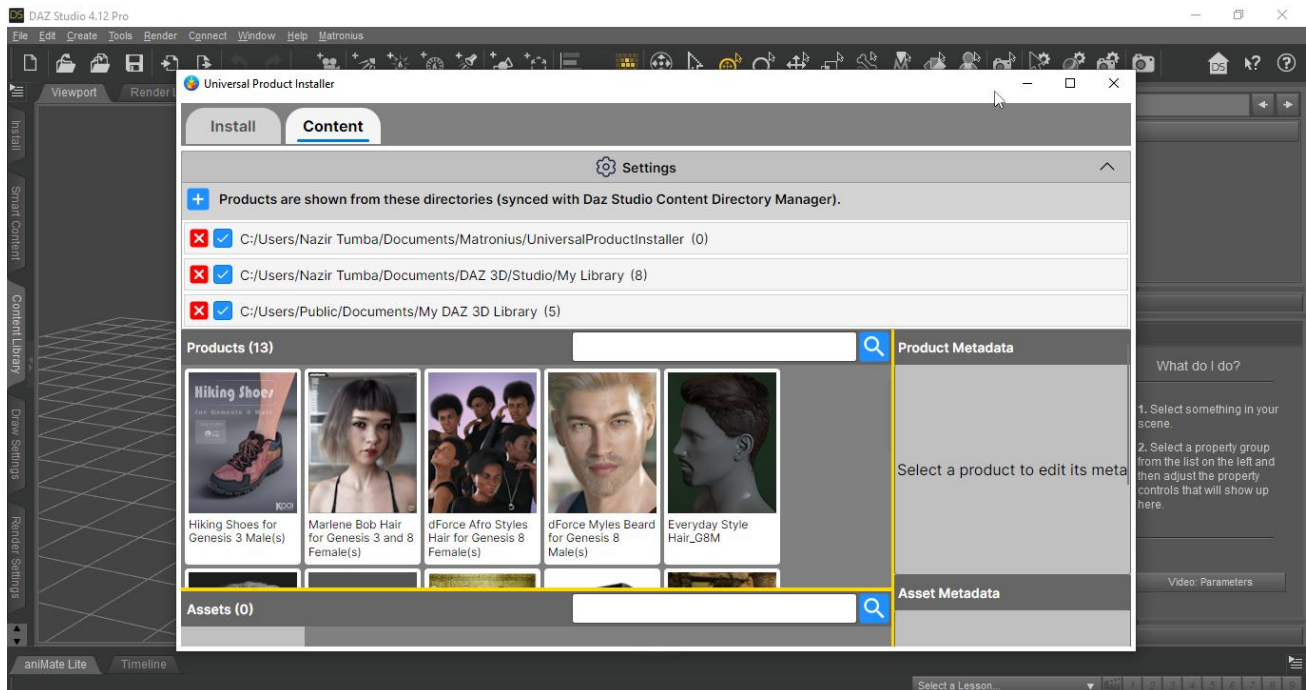
- Para una selección rápida por lotes.

### Botón Instalar:

- Inicia el proceso de instalación de todos los archivos seleccionados.

## Pestaña Contenido

Esta pestaña muestra todos los productos instalados y sus metadatos.





## Elementos clave de la interfaz

### Lista de productos:

- Todos los elementos instalados aparecen aquí con sus iconos en miniatura.

### Lista de activos:

- Muestra los componentes individuales dentro de los productos seleccionados.

### Editor de metadatos:

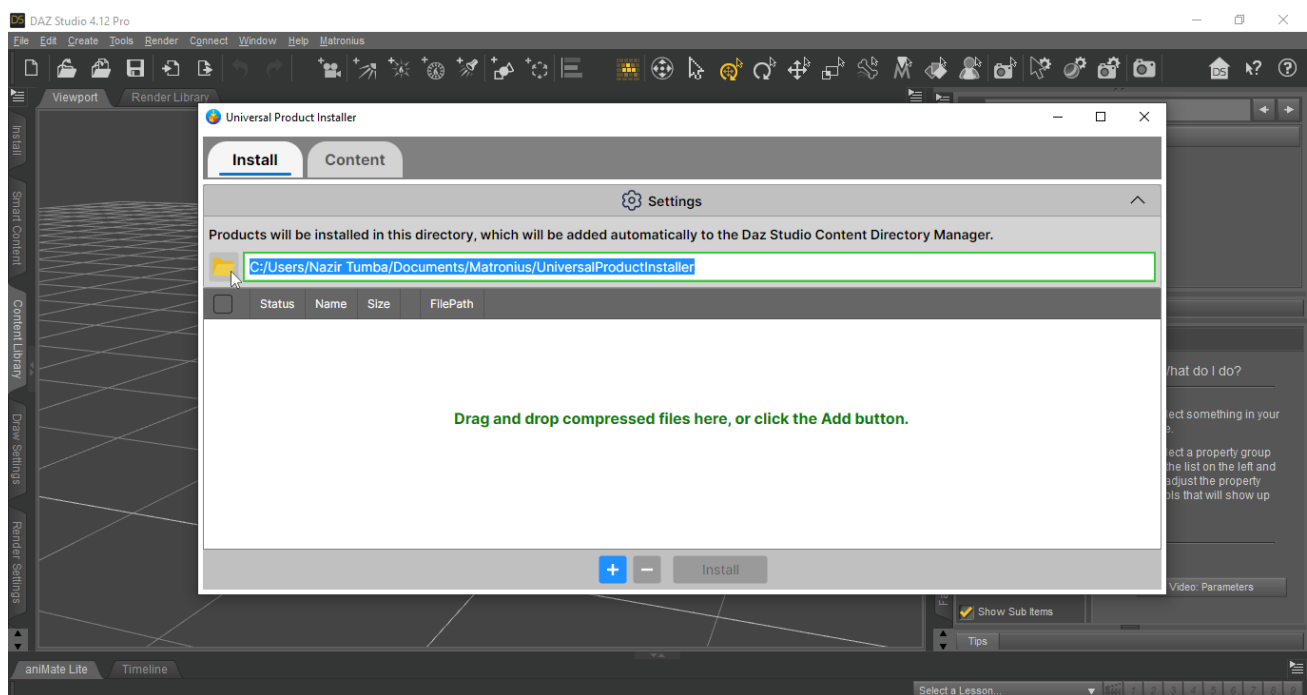
- Permite modificar los campos de metadatos de productos y activos.

### Función de búsqueda:

- Filtra tanto los productos como los activos por nombre o palabras clave.

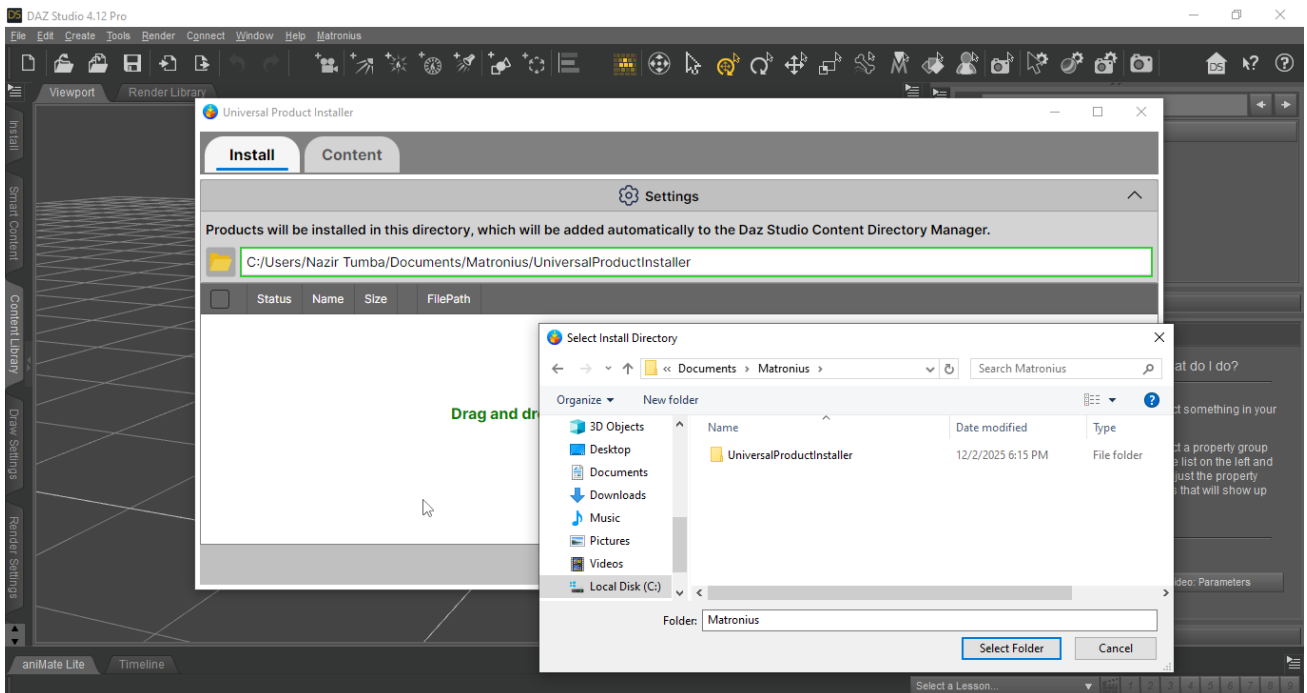
## INSTALACIÓN DE PRODUCTOS

1. Defina el directorio donde desea instalar los productos. La ubicación predeterminada es la carpeta Matronius dentro del directorio Documentos de su dispositivo.

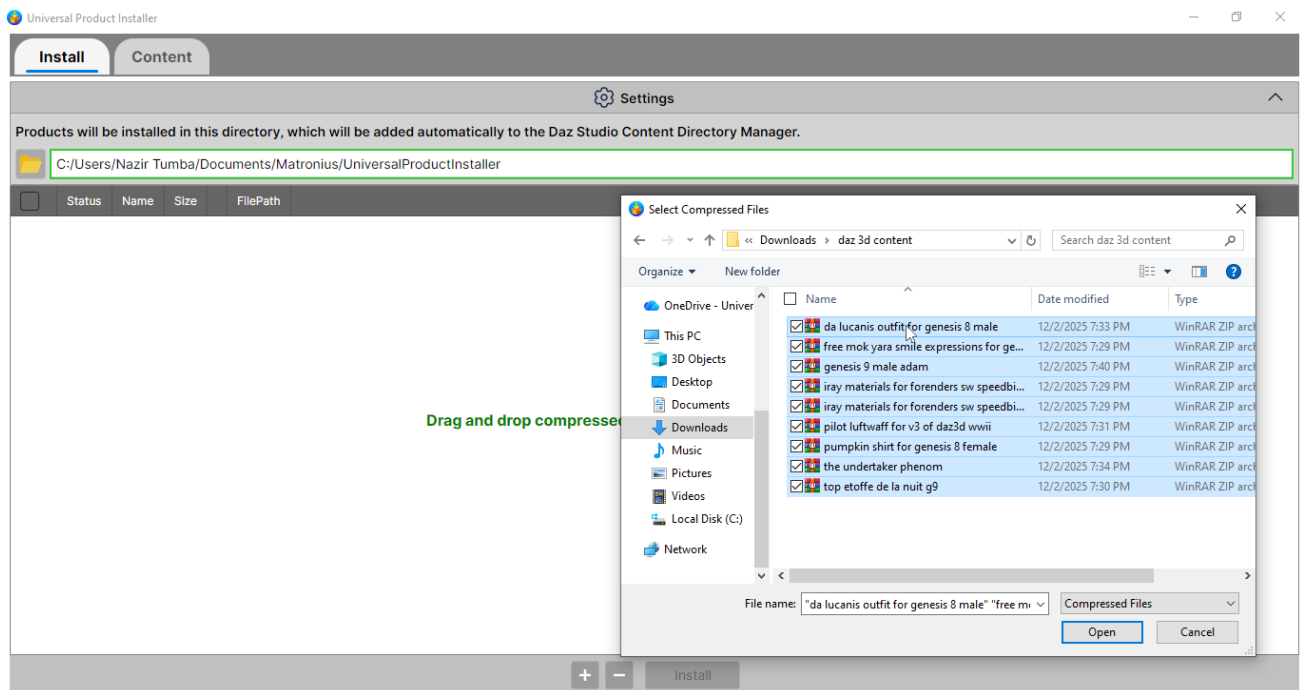




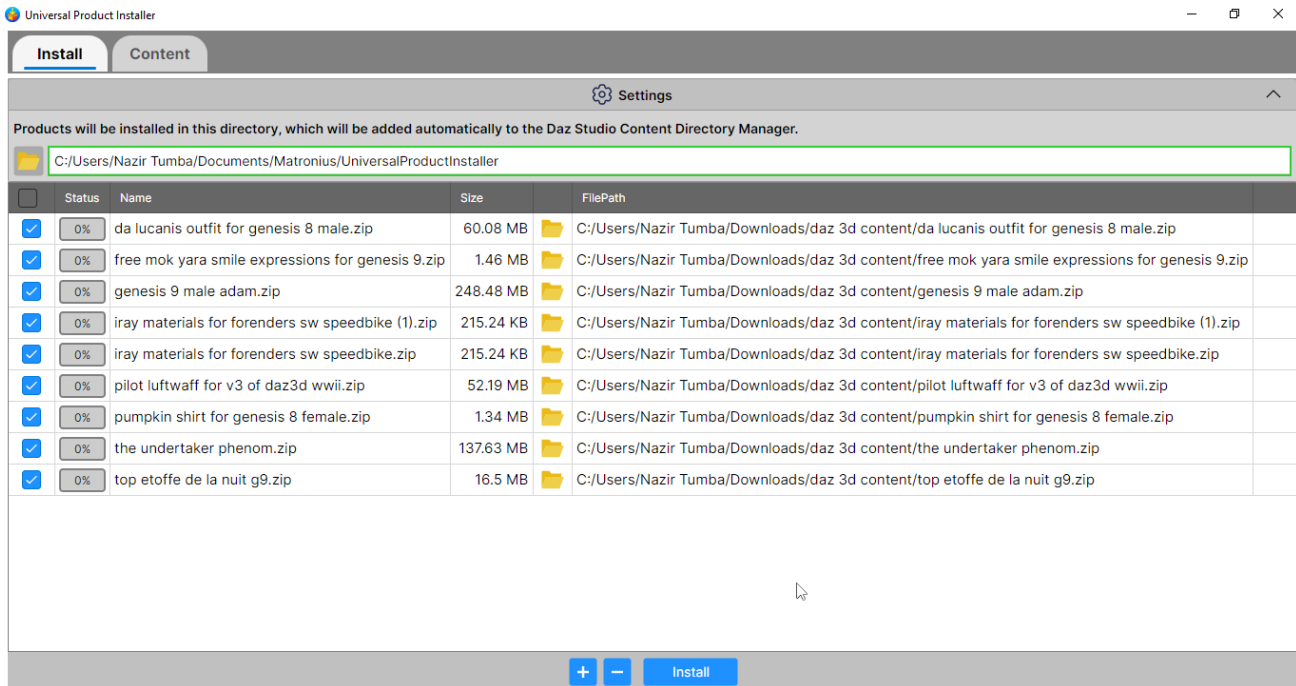
Si desea cambiar el directorio predeterminado, haga clic en el botón Examinar y seleccione otra carpeta.



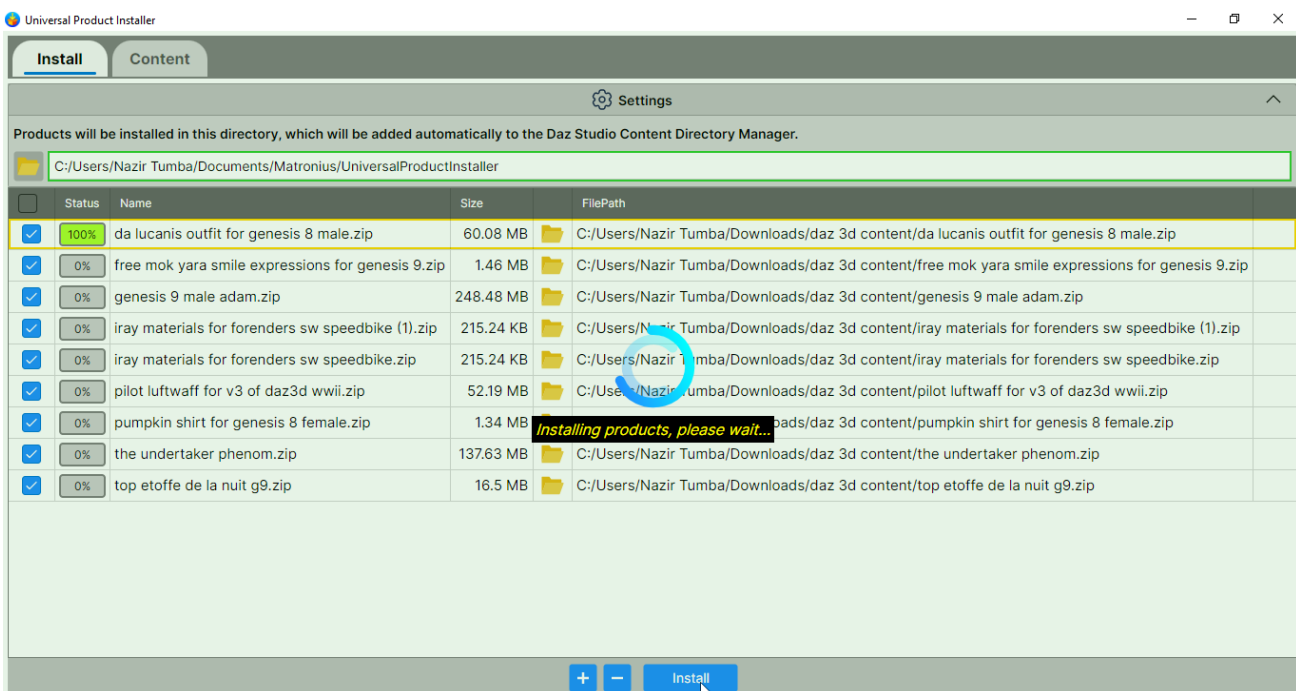
2. Haga clic en el botón Añadir para seleccionar los archivos comprimidos que desea instalar. Los formatos compatibles son .zip, .rar, .7z, .tar y .gz. También puede añadir archivos arrastrándolos directamente al panel.



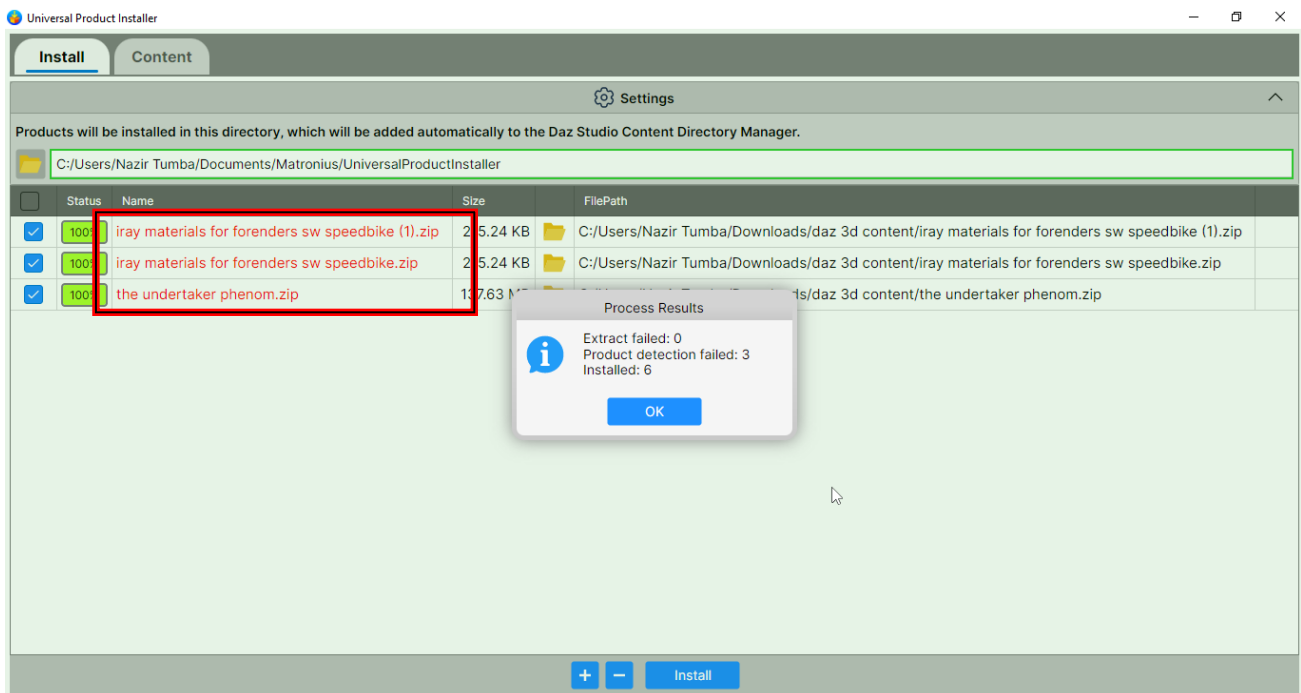
Los archivos añadidos aparecerán en la pestaña Instalar. Puede eliminar un archivo haciendo clic en el botón menos.



3. Utilice las casillas de verificación para seleccionar los productos que desea instalar y, a continuación, haga clic en el botón **Instalar**.



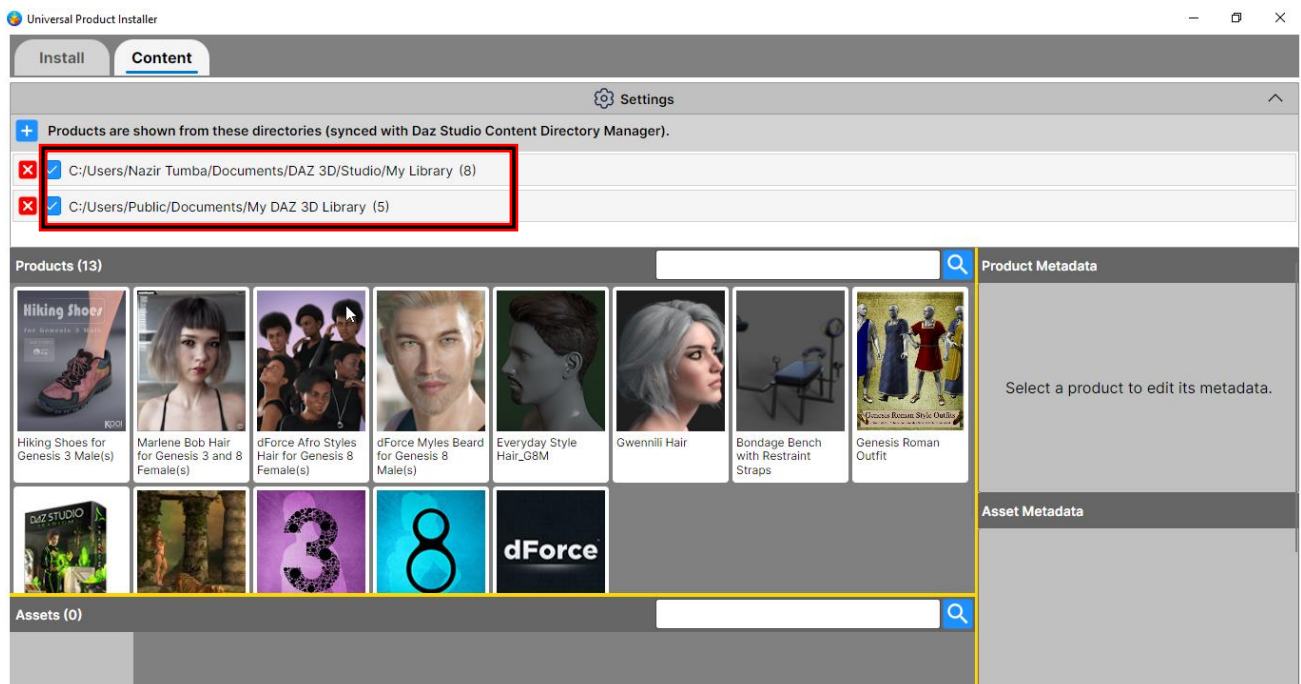
Una vez completada la instalación, se mostrarán los archivos que han fallado y los que se han instalado correctamente. Es posible que los archivos que no se han instalado carezcan de los datos mínimos requeridos del producto y permanecerán resaltados en rojo en la lista.



Aquí se instalaron 6 productos y 3 no se instalaron, que se muestran en rojo

## GESTIÓN DEL CONTENIDO INSTALADO

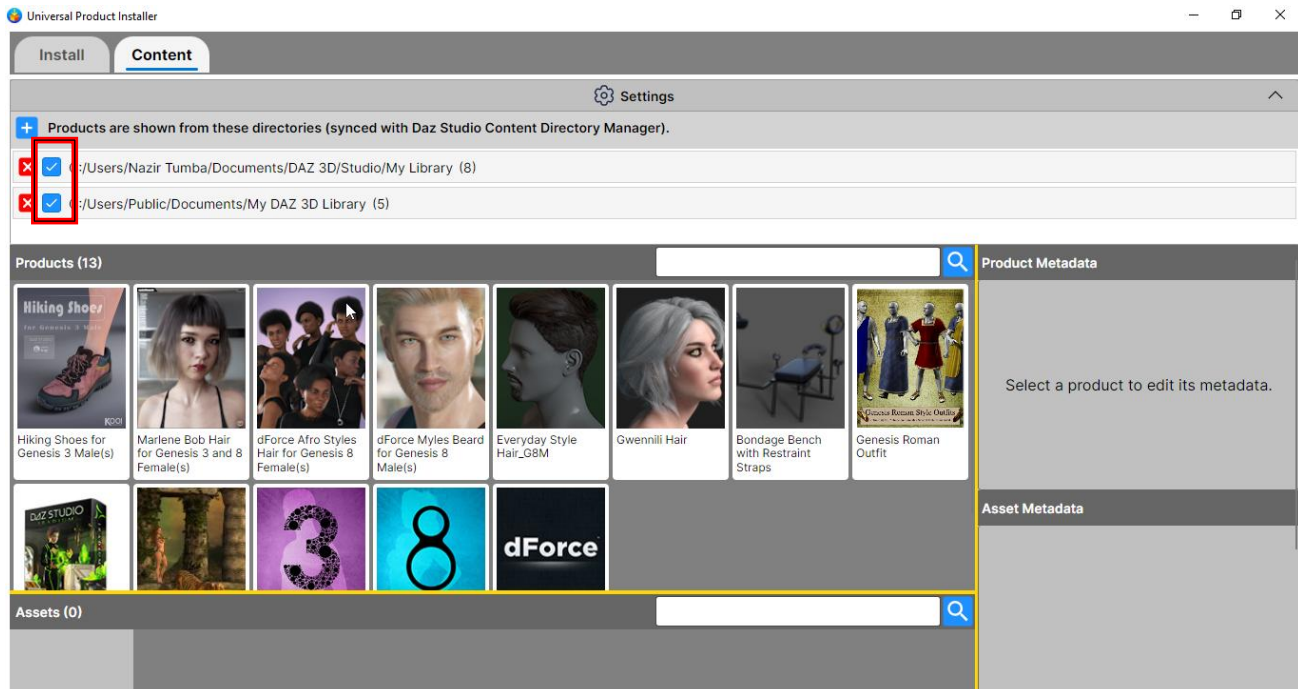
Al iniciarse por primera vez, Universal Product Installer detecta automáticamente y muestra una lista de los directorios de contenido disponibles de Daz Studio. Por lo tanto, si ya tenía productos antes de instalar el complemento, aparecerán automáticamente en la pestaña Contenido.



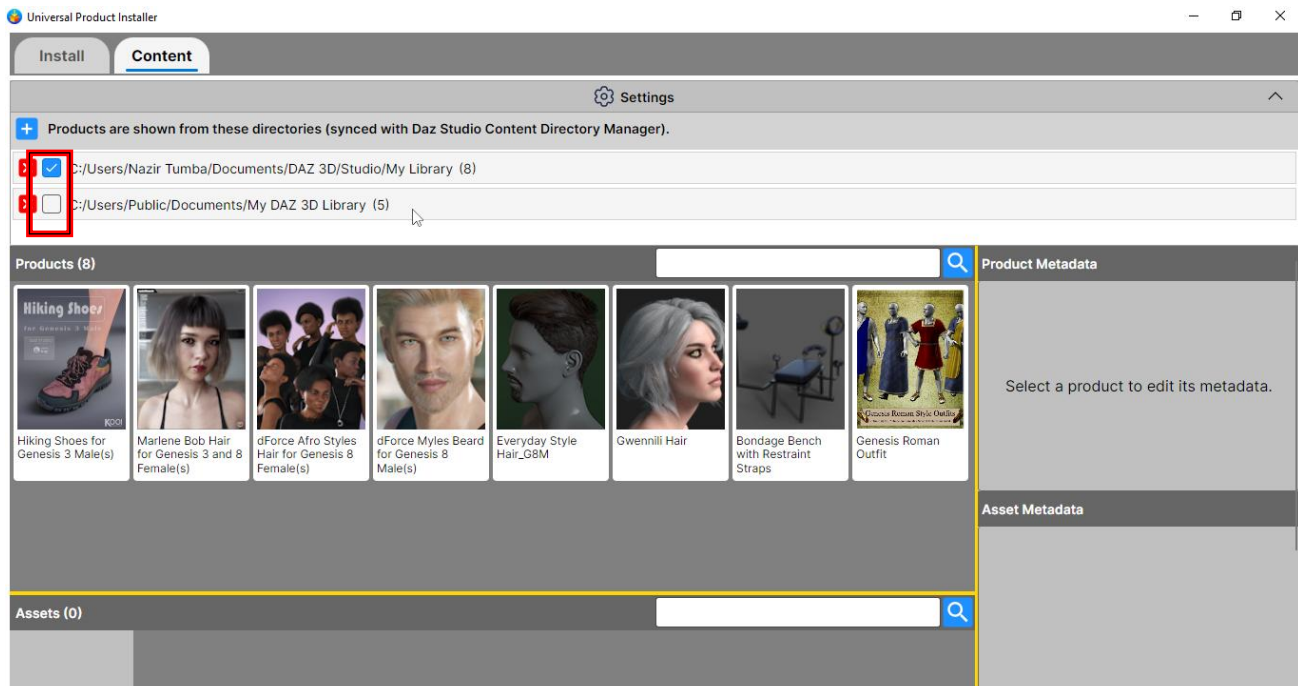
Los productos se muestran en la pestaña Productos y los directorios se muestran encima de ella. Puede desactivar o activar los directorios en lugar de eliminarlos y volver a añadirlos, lo que le permite controlar visualmente qué productos se muestran.



Para habilitar un directorio, simplemente haga clic con el botón izquierdo del ratón en la casilla de verificación situada junto a él. Para deshabilitar un directorio, vuelva a hacer clic con el botón izquierdo del ratón en la casilla de verificación para eliminar la marca de verificación.



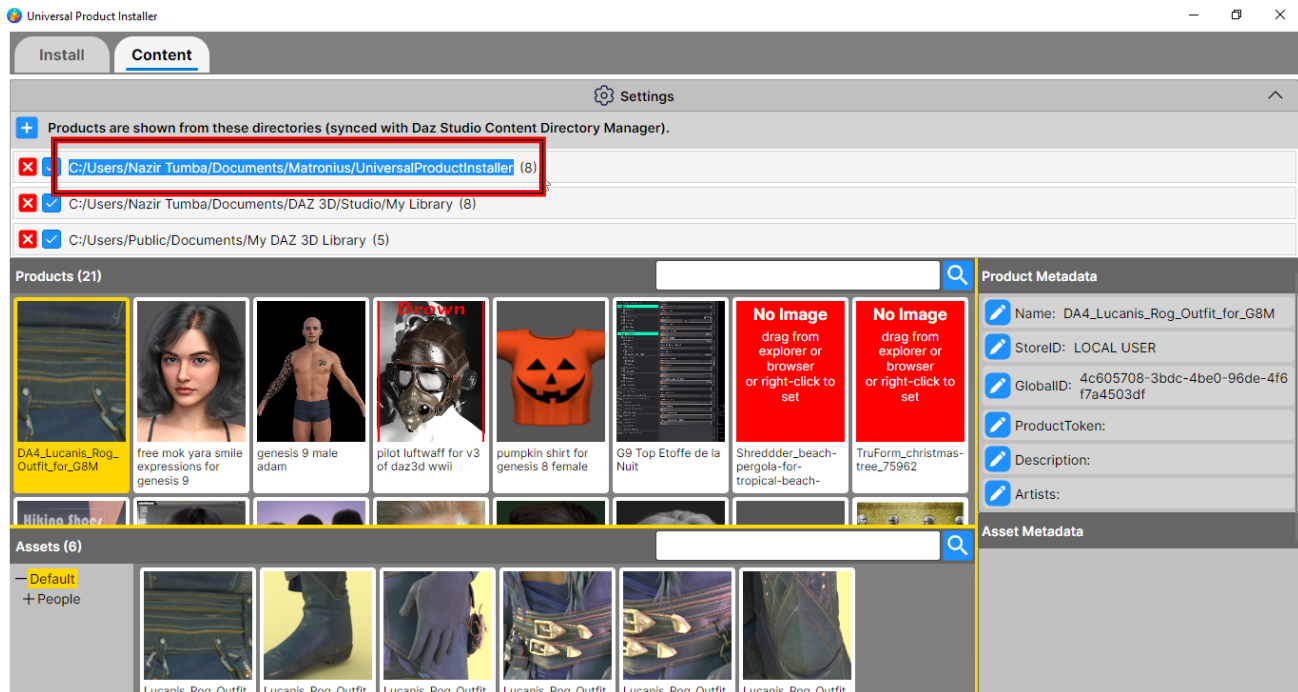
Los dos directorios originales están habilitados aquí y tienen 8 y 5 productos respectivamente, lo que suma un total de 13 productos en la pestaña Productos.



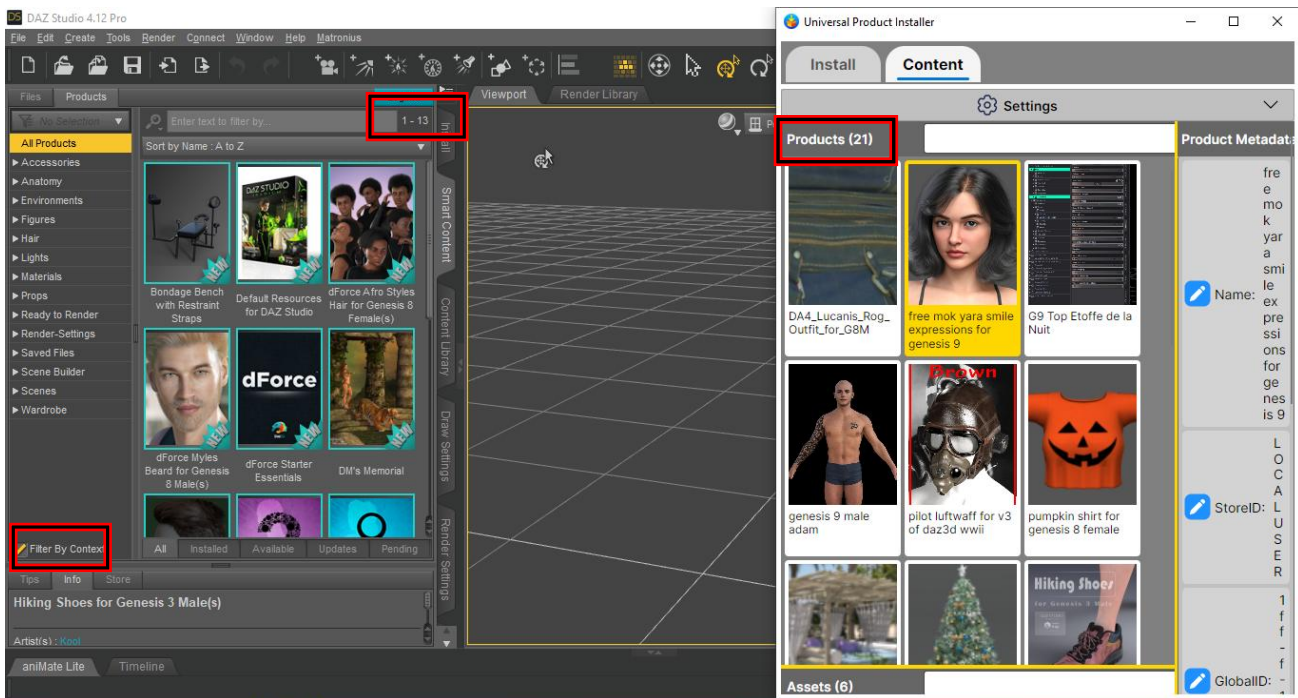
El segundo directorio se ha desactivado, por lo que solo se muestran los productos del primer directorio (8) en la pestaña Productos.



Después de instalar los nuevos activos, verá el directorio de carpetas en la pestaña Contenido.

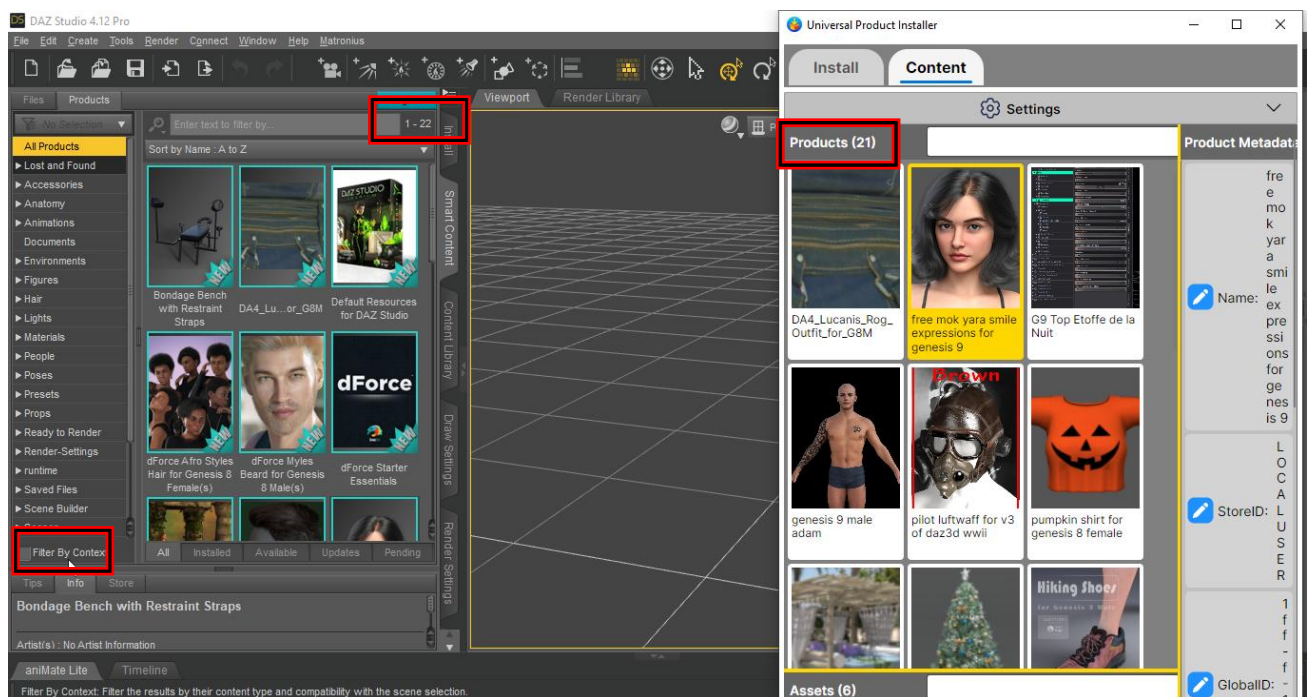


De vuelta en Daz Studio, todos los productos instalados se añaden automáticamente a la sección Contenido inteligente de Daz Studio.

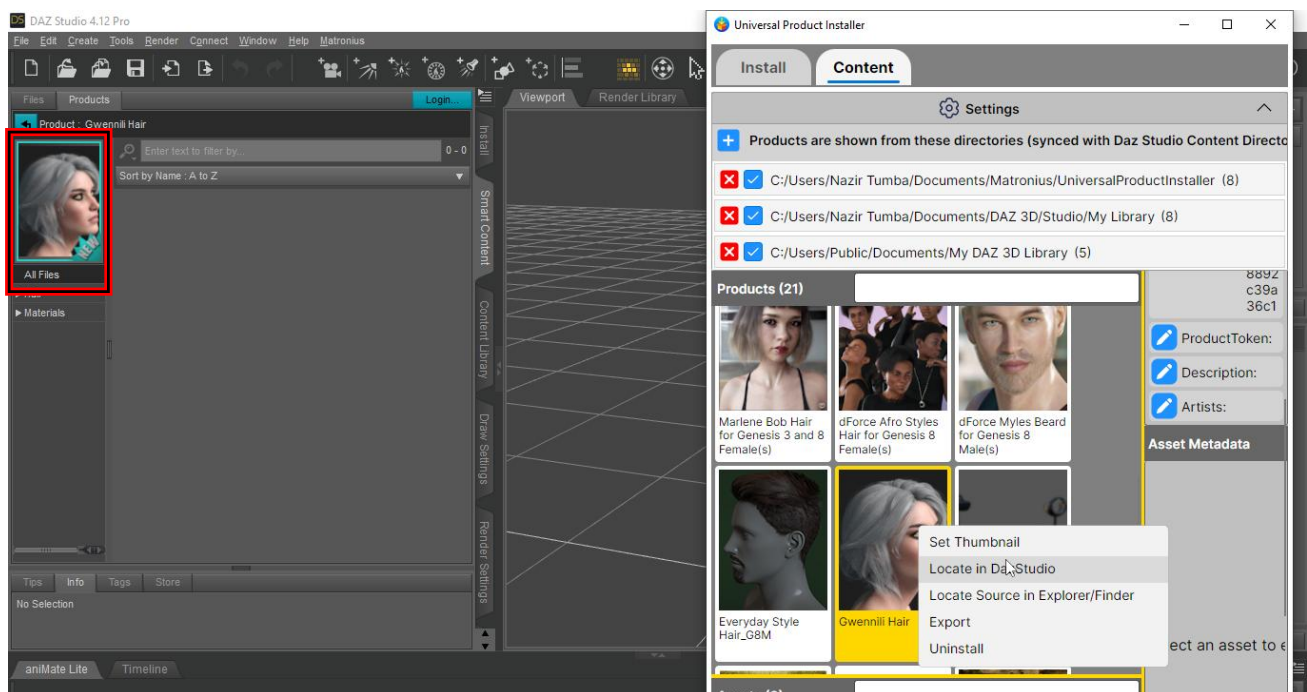




Como puede ver, se instalaron 21 productos, pero Daz Studio solo muestra 13. Esto se debe a que la casilla «Filtrar por contexto» está activada. Desactívela para mostrar todos los productos.



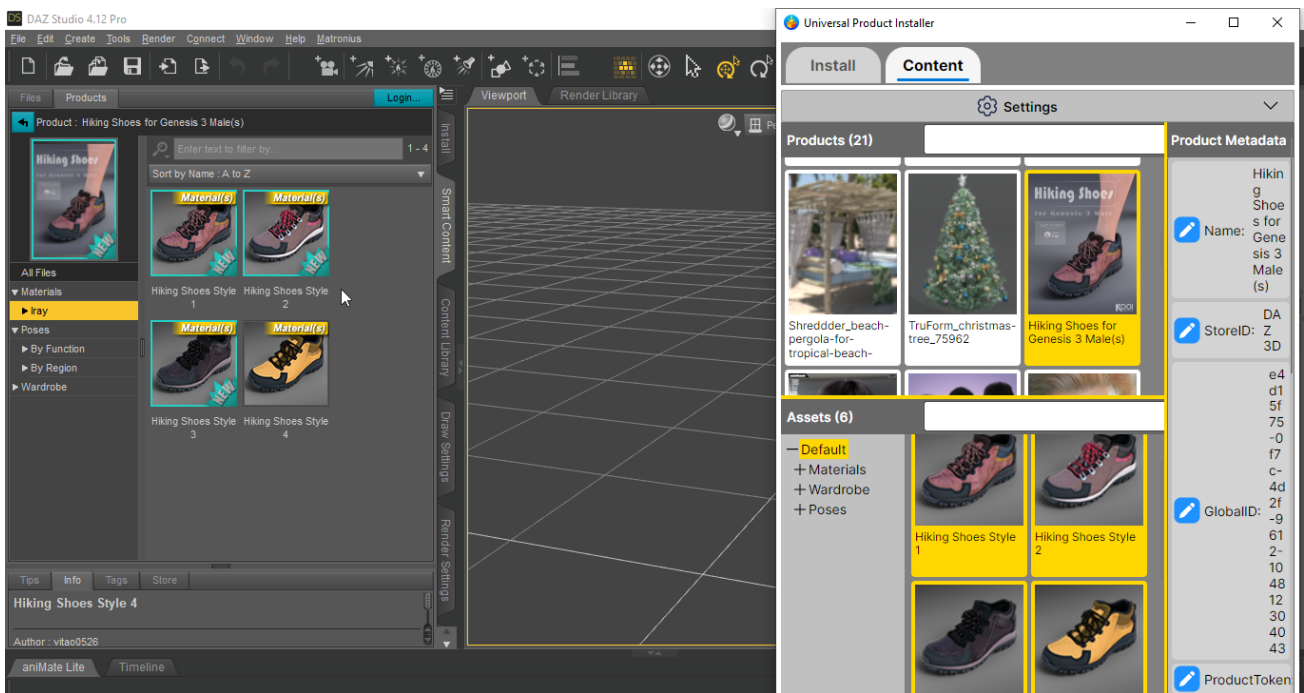
Al hacer clic con el botón derecho del ratón en un producto y seleccionar «Localizar en Daz Studio», puede saltar directamente a ese producto dentro de Daz Studio.



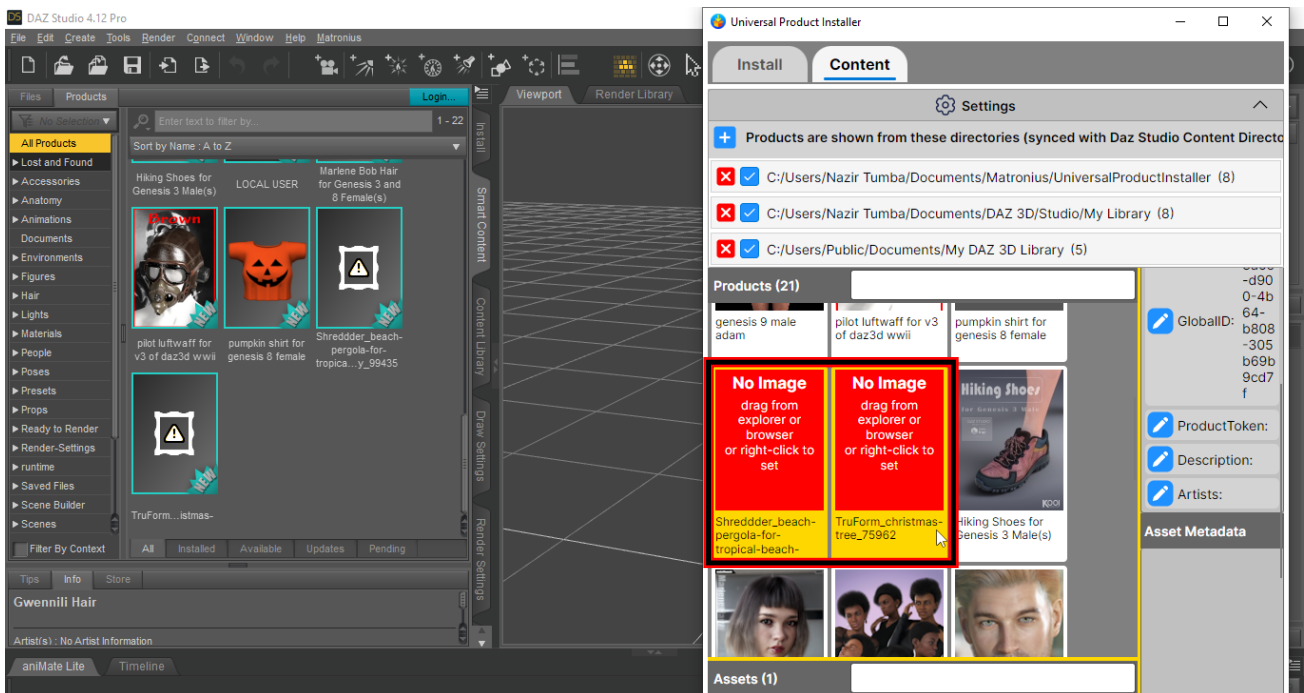
El producto que localice se mostrará en la pestaña Contenido inteligente de Daz Studio.



Debajo de la pestaña Productos se encuentra la pestaña Activos, que contiene categorías que le ayudarán a organizar y localizar sus activos fácilmente.

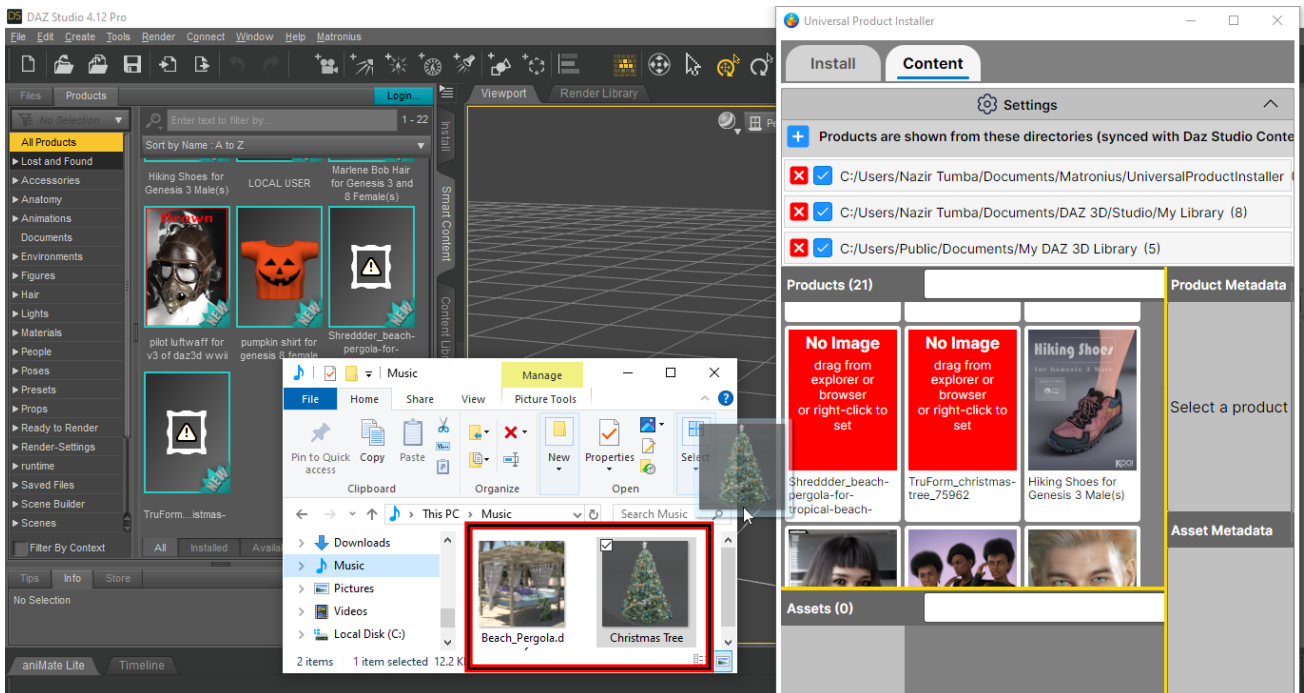


Es posible que observe que algunos productos aparecen resaltados en rojo; esto indica que no se ha detectado ninguna imagen en miniatura para ellos.



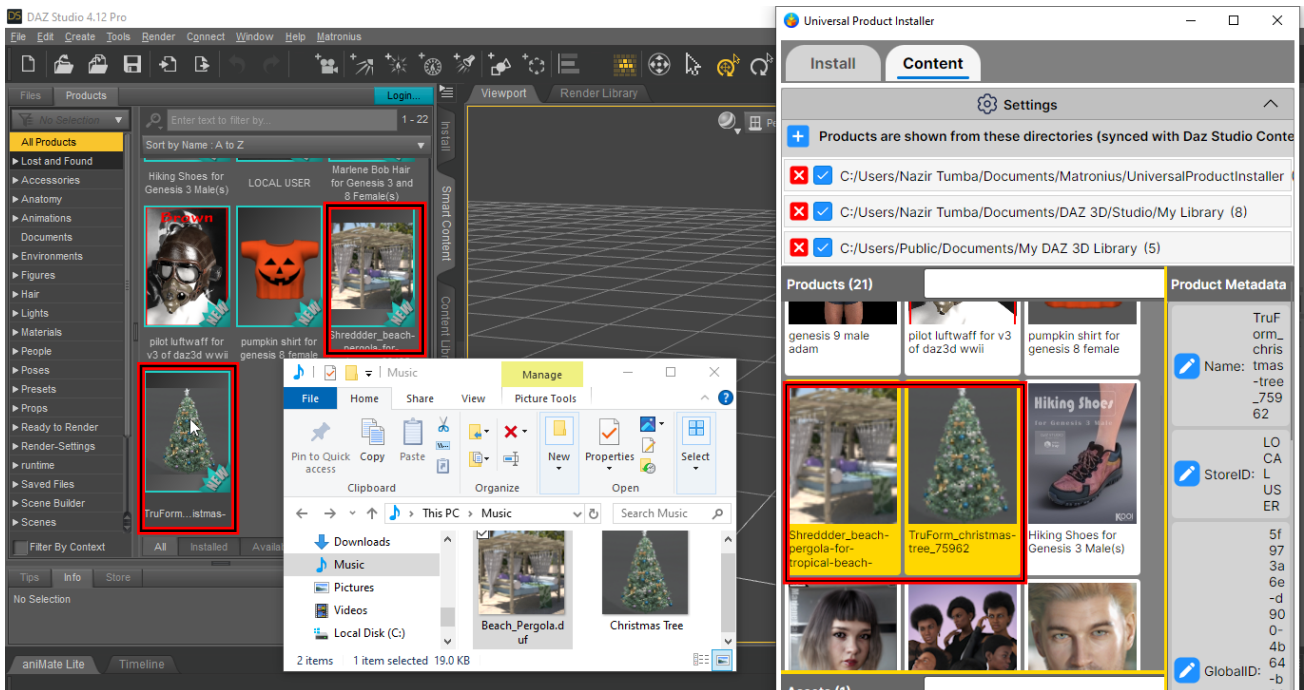


Se puede establecer fácilmente una nueva miniatura arrastrando una imagen desde el Explorador de Windows o el Finder de Mac, o arrastrando una directamente desde un navegador web.



Las imágenes Beach\_Prgola.d y Christmas Tree se arrastraron desde la carpeta de Windows a la pestaña Productos.

La nueva miniatura aparecerá en la pestaña Productos del Instalador universal de productos, así como en la pestaña Contenido inteligente de Daz Studio.



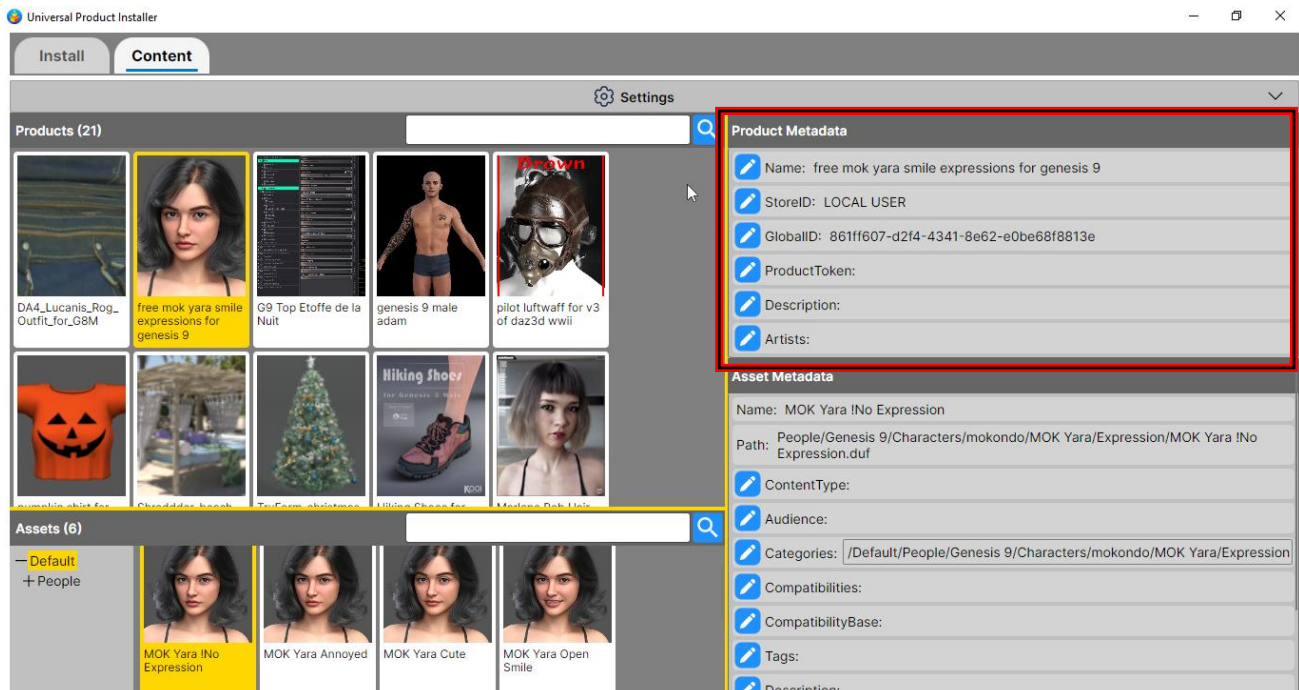
Las dos imágenes aparecen ahora como miniaturas tanto en la pestaña Productos como en la pestaña Contenido inteligente de Daz Studio.



## EDICIÓN DE METADATOS

Cada producto de Daz Studio tiene metadatos accesibles a través del menú Editar metadatos. Esto incluye metadatos tanto para productos como para activos. El Universal Product Installer cuenta con un editor de metadatos completo, que le permite corregir y mejorar la información del producto mediante interfaces más fáciles y intuitivas.

### Metadatos del producto



#### **Nombre**

El nombre oficial del producto. Al editarlo, el nombre se actualiza inmediatamente tanto en el instalador como en Daz Studio.

#### **ID de la tienda**

Identifica el mercado o proveedor donde se originó el producto (por ejemplo, Daz, RenderHub, usuario local). Útil para ordenar y filtrar.

#### **ID global**

Un identificador único para el producto. Se puede generar automáticamente un nuevo ID global si es necesario. Necesario para la base de datos interna de Daz Studio.

#### **ProductToken**

Campo de metadatos específico de Daz utilizado por determinados sistemas avanzados. Este campo es opcional, salvo que lo requiera la documentación de Daz.



## Descripción

Breve descripción textual del producto. Aparece en Daz Studio y ayuda a los usuarios a comprender qué contiene el producto.

## Artistas

Créditos para los creadores del producto. Puede incluir uno o varios nombres.

## Metadatos del activo

The screenshot shows the 'Universal Product Installer' window with the 'Content' tab selected. The main area displays a grid of 21 products, including items like 'free mok yara smile expressions for genesis 9' and 'MOK Yara !No Expression'. Below the products is an 'Assets (6)' section with a dropdown menu set to 'Default' and a '+ People' button. To the right, a 'Settings' panel is visible, and a red box highlights the 'Asset Metadata' section, which includes the following fields:

- Name: MOK Yara !No Expression
- Path: People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression/MOK Yara !No Expression.duf
- ContentType: (checked)
- Audience: (checked)
- Categories: /Default/People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression (checked)
- Compatibilities: (checked)
- CompatibilityBase: (checked)
- Tags: (checked)
- Description: (checked)
- Userwords: (checked)
- UserNotes: (checked)

## Nombre

El nombre del activo individual (pose, personaje preestablecido, material, accesorio, etc.). Al ajustar esto, se actualiza la forma en que aparece el activo en ambas herramientas.

## Ruta

La ubicación del directorio donde se almacena el activo en la biblioteca de contenido. (No editable, solo informativo).

## Tipo de contenido

Define la clasificación del activo (por ejemplo, actor, pose, material, atrezzo). Estas opciones se recuperan directamente de la lista oficial de metadatos de Daz Studio.

## Público

Indica el público objetivo: si es para niños, adolescentes o adultos.

## Categorías



Controla dónde aparece el activo dentro del contenido inteligente de Daz Studio. Un activo puede pertenecer a varias categorías simultáneamente.

### ***Compatibilidad***

Enumera los elementos, figuras u objetos con los que está diseñado para funcionar el activo. Ejemplo: un material compatible con «Genesis 9 Female».

### ***Base de compatibilidad***

Especifica la figura o el elemento principal para el que se ha diseñado el activo. Otros activos compatibles se agrupan bajo este elemento base.

### ***Etiquetas***

Palabras clave utilizadas para buscar o filtrar recursos. Ayuda a encontrar rápidamente lo que se busca dentro de la biblioteca de contenidos.

### ***Descripción***

Una breve nota sobre qué es el activo o cómo se debe utilizar.

### ***Palabras de usuario***

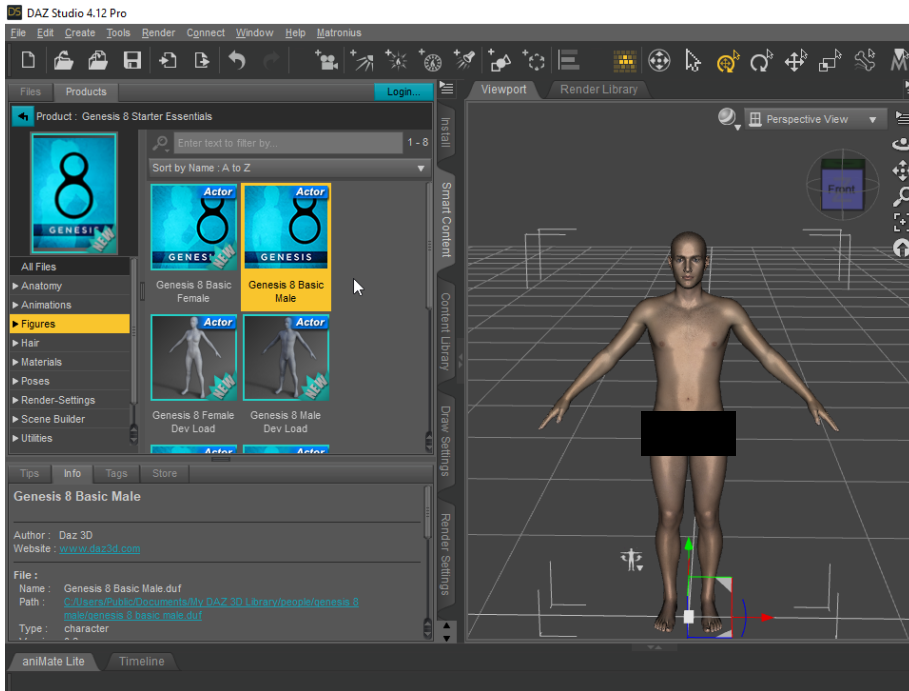
Palabras clave personalizadas añadidas por el usuario. Útiles para clasificar y buscar de forma personalizada.

### ***Notas del usuario***

Notas creadas por el usuario para su referencia personal. No afectan a la ubicación del contenido ni a la funcionalidad.

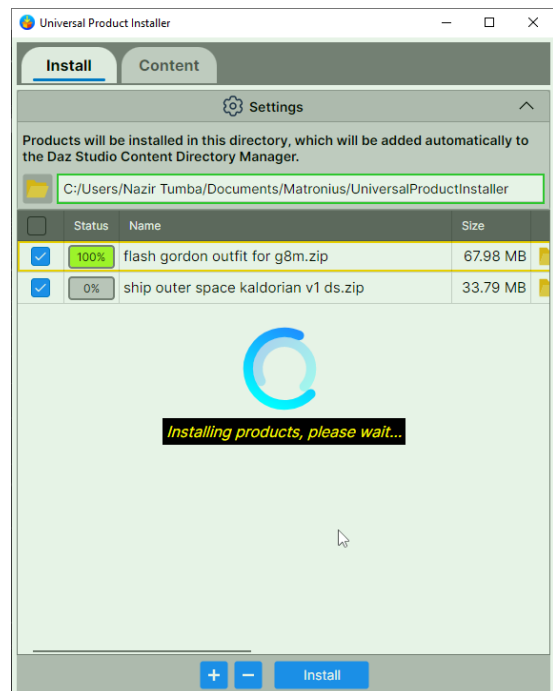
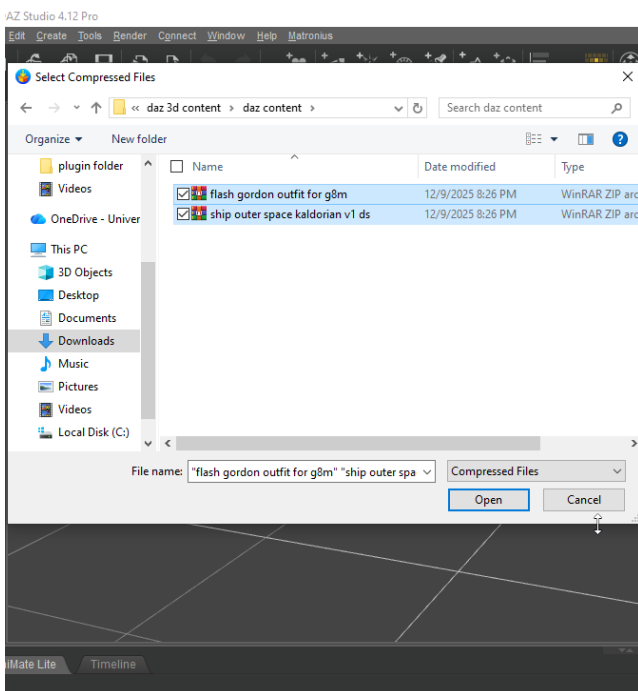
## **USO DE LOS PRODUCTOS**

El instalador universal de productos ofrece a sus usuarios una experiencia única. Desde la descarga de productos de diversas fuentes hasta su organización y preparación para su uso en la biblioteca de Daz Studio en menos de un minuto.

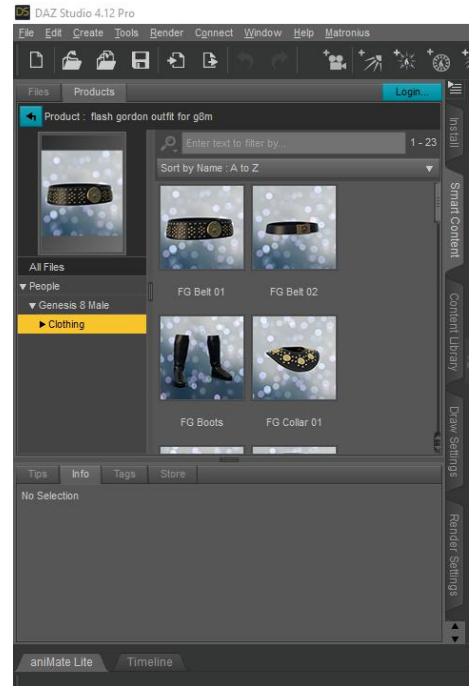
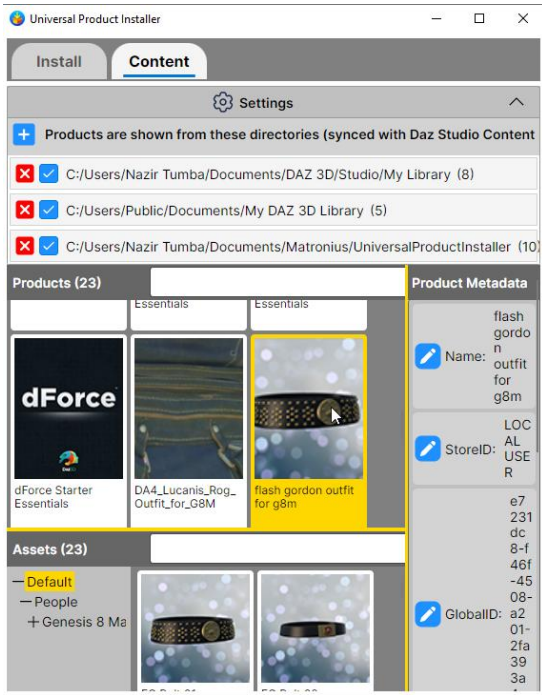


El avatar masculino Genesis 8, que es el avatar predeterminado en Daz Studio, se añade a la escena de la ventana gráfica.

Se han instalado dos nuevos productos utilizando el instalador universal de productos.



Los dos productos se instalan en la pestaña Productos y también se muestran en la pestaña Contenido inteligente de Daz Studio.



Se han añadido diferentes elementos de ropa al Genesis 8 Male predeterminado, y el avatar se puede renderizar, animar o exportar para otros fines, según se desee.



Escena de la ventana gráfica



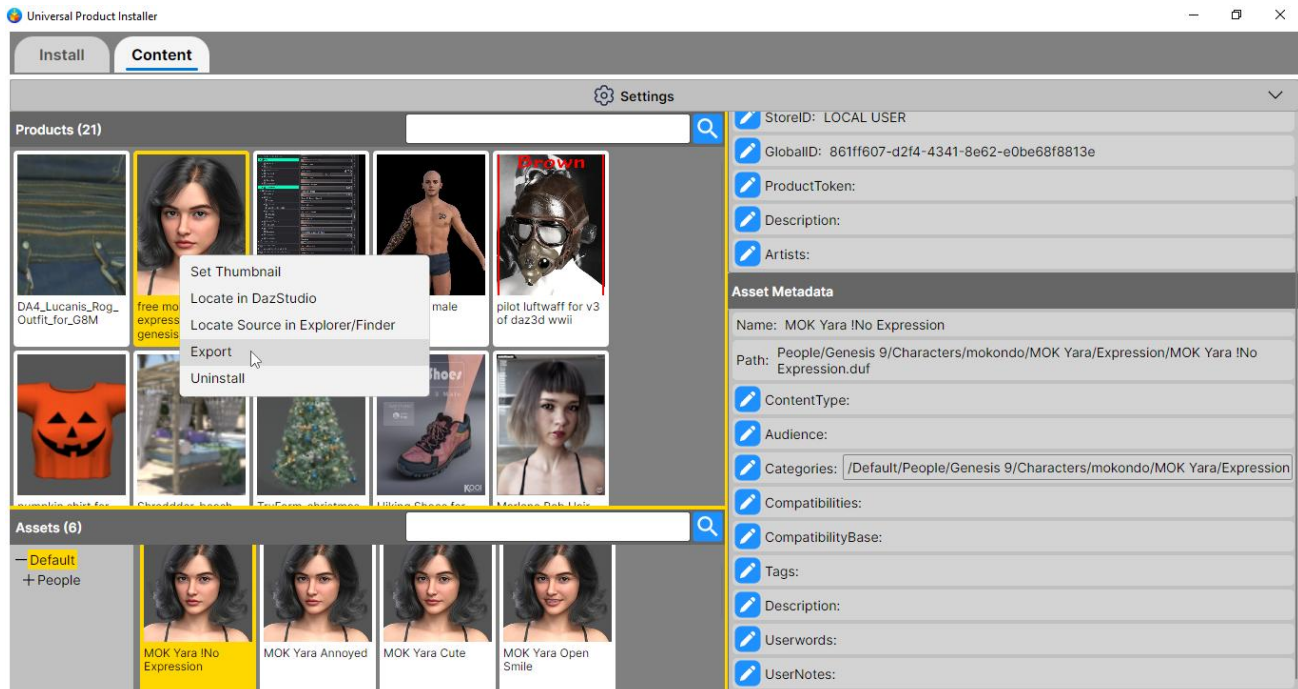
Escena renderizada

## EXPORTACIÓN DE PRODUCTOS

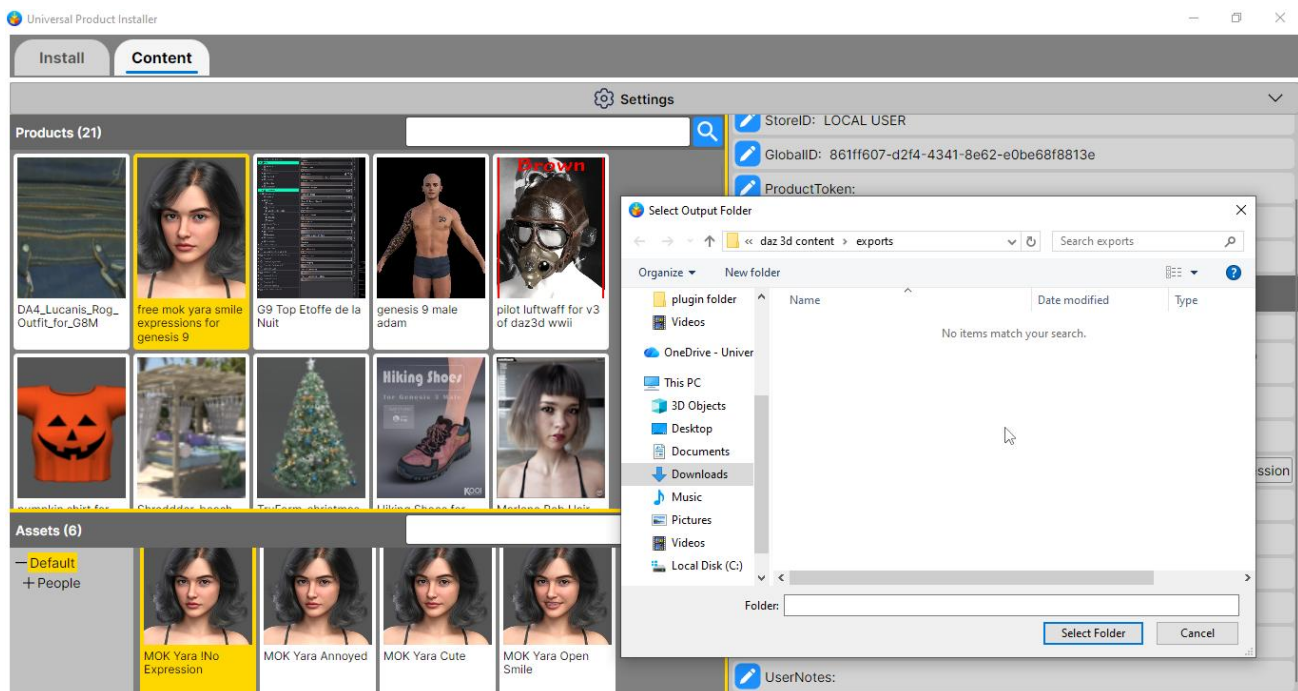
El Universal Product Installer le permite exportar uno o varios productos como un archivo .zip. Esto es útil para realizar copias de seguridad, transferir contenido entre ordenadores,



compartir contenido con colaboradores y archivar metadatos personalizados. Para ello, haga clic con el botón derecho del ratón en el producto y seleccione **Exportar**.



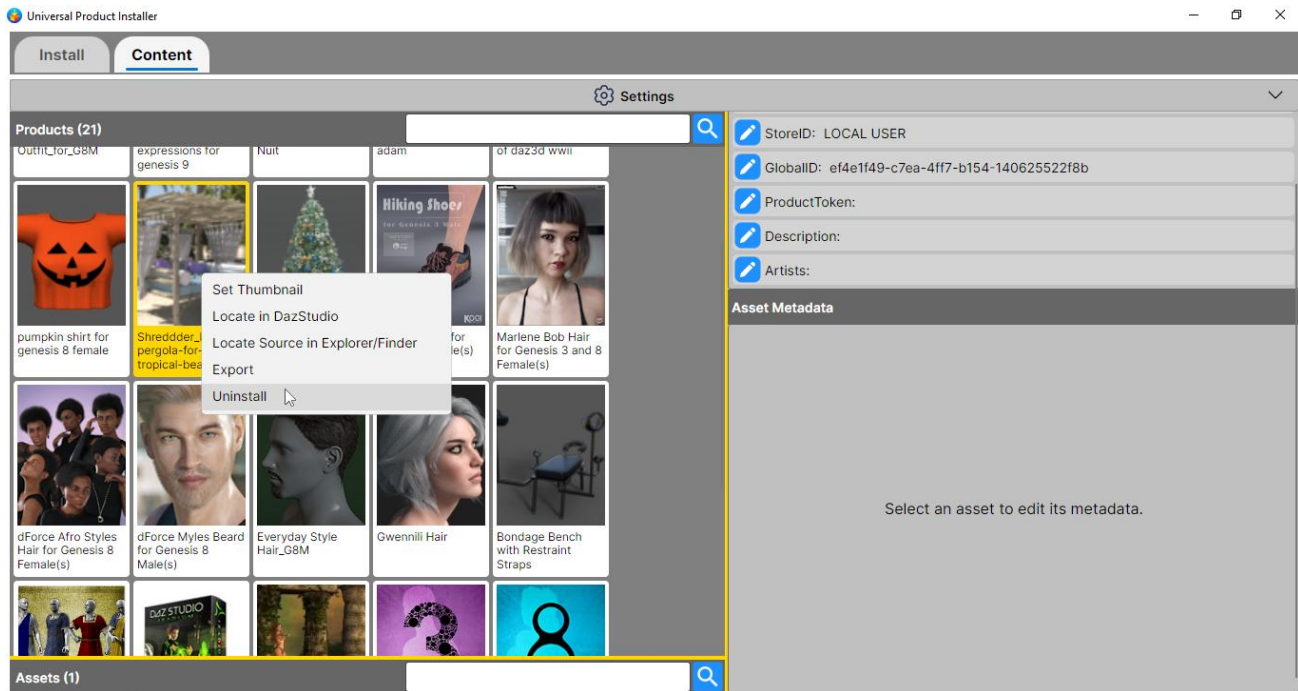
Seleccione la carpeta en la que desea guardar el archivo del producto y el archivo exportado se guardará allí.



## DESINSTALACIÓN DE PRODUCTOS



Para desinstalar un producto, haga clic con el botón derecho del ratón sobre él y seleccione **Desinstalar**. El producto se eliminará permanentemente de la pestaña Productos, así como de la pestaña Contenido inteligente de Daz Studio. Todos los productos se pueden reinstalar siguiendo los pasos que se indican en las páginas 7-10.



## ASISTENCIA TÉCNICA Y CONTACTO

Si tiene alguna pregunta, desea informar de un error o solicitar alguna función, póngase en contacto con:

Matronius Limited – Equipo de asistencia  
Sitio web: <https://matronius.com>  
Correo electrónico: [support@matronius.co.site](mailto:support@matronius.co.site)

Nos comprometemos a mejorar continuamente el Universal Product Installer y a apoyar su flujo de trabajo creativo.

