

DAZ STUDIO UNIVERSAL PRODUCT INSTALLER





EINFÜHRUNG

Der Daz Studio Universal Product Installer ist ein optimiertes Tool, das die Installation von Daz Studio-Inhalten von Drittanbietern vereinfacht und vereinheitlicht. Anstatt ZIP-Dateien manuell zu extrahieren, Ordnerstrukturen zu sortieren oder Installationskonflikte zu lösen, automatisiert das Plugin den gesamten Prozess mit sauberen, zuverlässigen Ergebnissen und verwandelt eine Aufgabe, die früher Minuten oder Stunden dauerte, in eine Angelegenheit von Sekunden.

Das Plugin wurde entwickelt, um die üblichen Herausforderungen zu beseitigen, denen Daz Studio-Benutzer bei der Verwaltung von Inhalten aus verschiedenen Quellen gegenüberstehen. Viele Künstler verbringen unnötig viel Zeit damit, Produkte einzeln zu installieren, falsch platzierte Dateien zu korrigieren und fehlende Smart Content-Einträge zu beheben. Dieses Tool ersetzt diesen manuellen Arbeitsablauf durch ein effizientes Ein-Klick-Installationssystem, das jedes Archiv analysiert, Dateien in den richtigen Verzeichnissen ablegt und automatisch Smart Content-Metadaten generiert.

Der Universal Product Installer unterstützt Assets von praktisch jedem Daz-kompatiblen Marktplatz oder Entwickler, darunter 3D Shards, Renderosity, Gumroad, ShareCG und unabhängige Anbieter. Damit ist es eine wirklich universelle Lösung für alle, die eine vielfältige digitale Bibliothek verwalten.

Über die Installation hinaus umfasst es robuste Tools für die Verwaltung von Inhalten: benutzerdefinierte Zuweisung von Miniaturansichten, Bearbeitung von Metadaten, Durchsuchen mehrerer Bibliotheken, Exportieren von Produkten und saubere Deinstallation. Benutzer können Assets auch direkt in Daz Studio über die integrierte Schnellzugriffsfunktion laden, sodass alles organisiert und über eine zentrale Oberfläche zugänglich ist.

Ganz gleich, ob Sie ein Anfänger sind, der Daz Studio gerade erst entdeckt, oder ein erfahrener Künstler mit einer großen Asset-Sammlung – der Universal Product Installer bietet Ihnen eine schnelle, zuverlässige und konfliktfreie Möglichkeit, Ihre gesamte Bibliothek zu verwalten. Er nimmt Ihnen repetitive Verwaltungsaufgaben ab, sodass Sie sich mehr auf das Erstellen konzentrieren können, und sorgt dafür, dass Ihre Inhalte sofort nutzbar, übersichtlich organisiert und vollständig in Ihren Workflow integriert sind.



PROZESSÜBERSICHT

- INSTALLATION UND AKTIVIERUNG
- ÜBERSICHT ÜBER DIE BENUTZEROBERFLÄCHE
 - Registerkarte „Installieren“
 - Registerkarte „Inhalt“
- PRODUKTE INSTALLIEREN
- VERWALTUNG INSTALLIERTER INHALTE
- METADATENBEARBEITUNG
 - Produkt-Metadaten
 - Asset-Metadaten
- PRODUKTE VERWENDEN
- PRODUKTE EXPORTIEREN
- PRODUKTE DEINSTALLIEREN
- SUPPORT & KONTAKT

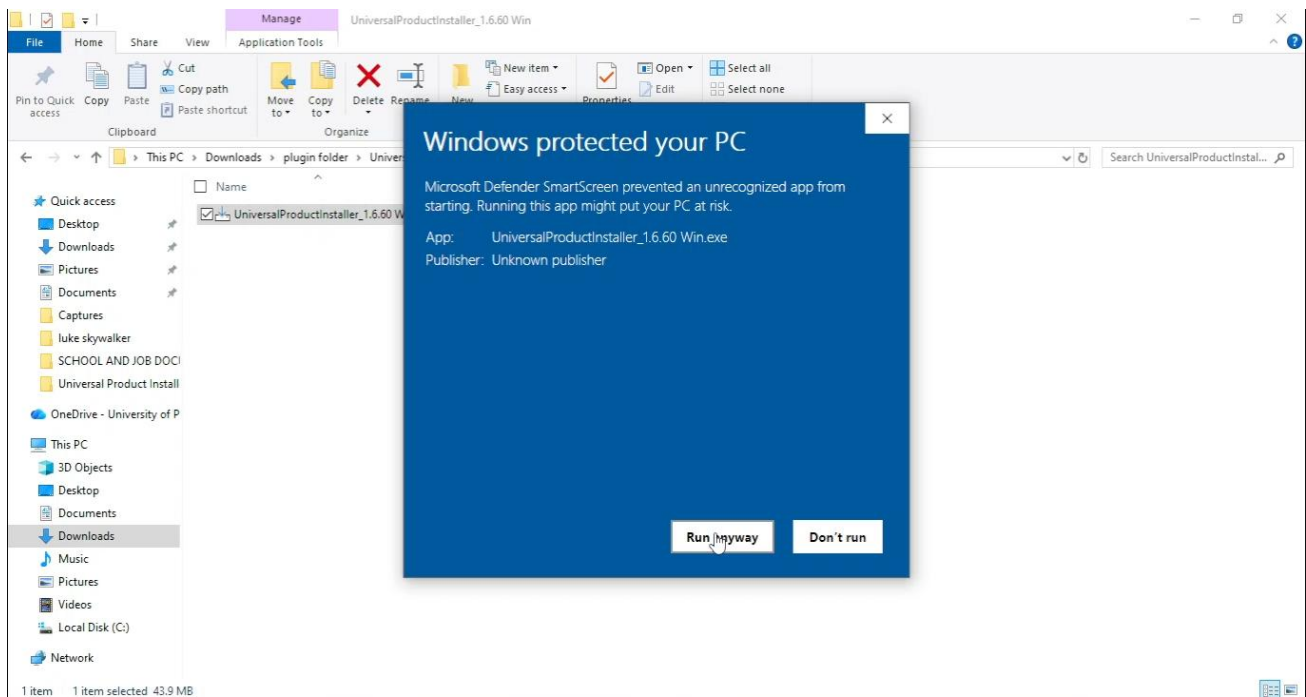


INSTALLATION UND AKTIVIERUNG

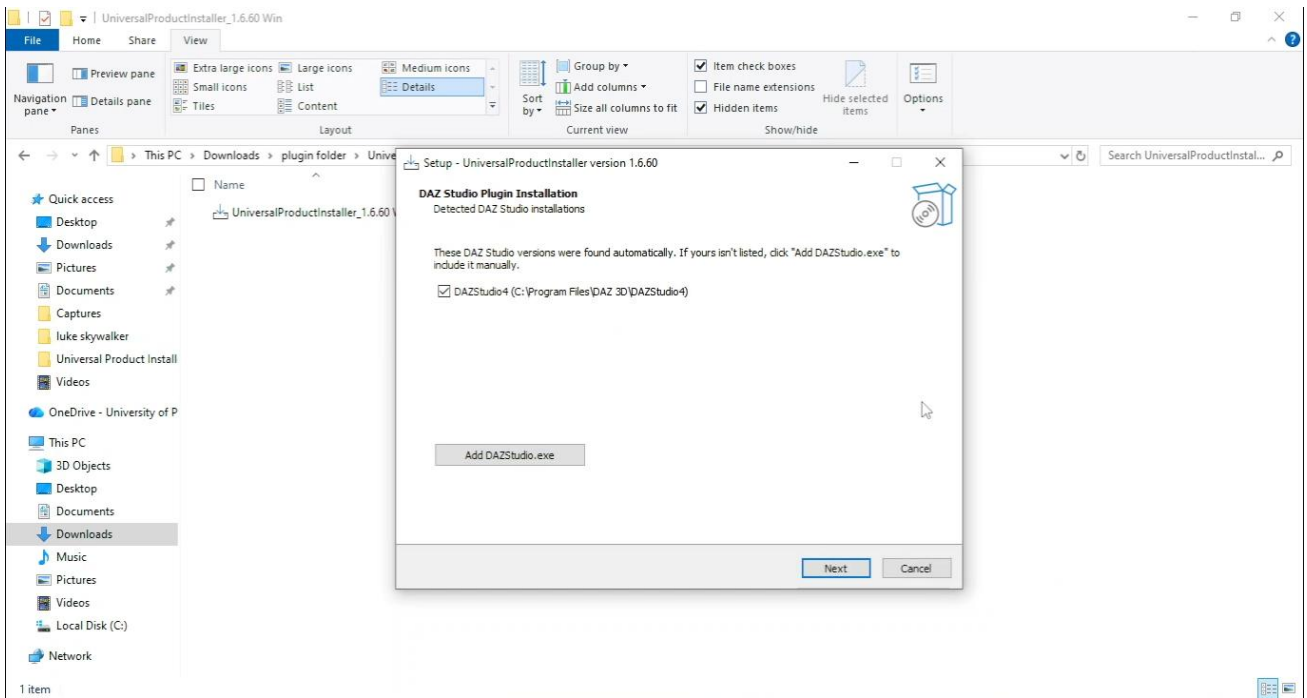
Um den Daz Studio Universal Product Installer verwenden zu können, müssen Sie Daz Studio 4.12 oder höher installieren. Bitte beachten Sie, dass Daz Studio 2025 derzeit nicht unterstützt wird, da noch keine stabile Version verfügbar ist. Derzeit ist Daz Studio 2025 nur als Alpha-Version verfügbar. Das Plugin läuft sowohl unter macOS als auch unter Windows (32- und 64-Bit-Versionen). Wenn Sie das Plugin bei 3D Shards kaufen, erhalten Sie eine ZIP-Datei mit dem Installationsprogramm.

Bei der macOS-Version muss die Installation manuell durchgeführt werden. Bitte beachten Sie dazu die Readme-Datei, die in der ZIP-Datei mit dem Installationsprogramm enthalten ist.

Bei der Windows-Version führen Sie nach dem Herunterladen die EXE-Installationsdatei aus. Es erscheint eine Warnmeldung von Windows, was jedoch normal ist. Klicken Sie einfach auf Trotzdem ausführen, um mit der Installation fortzufahren.

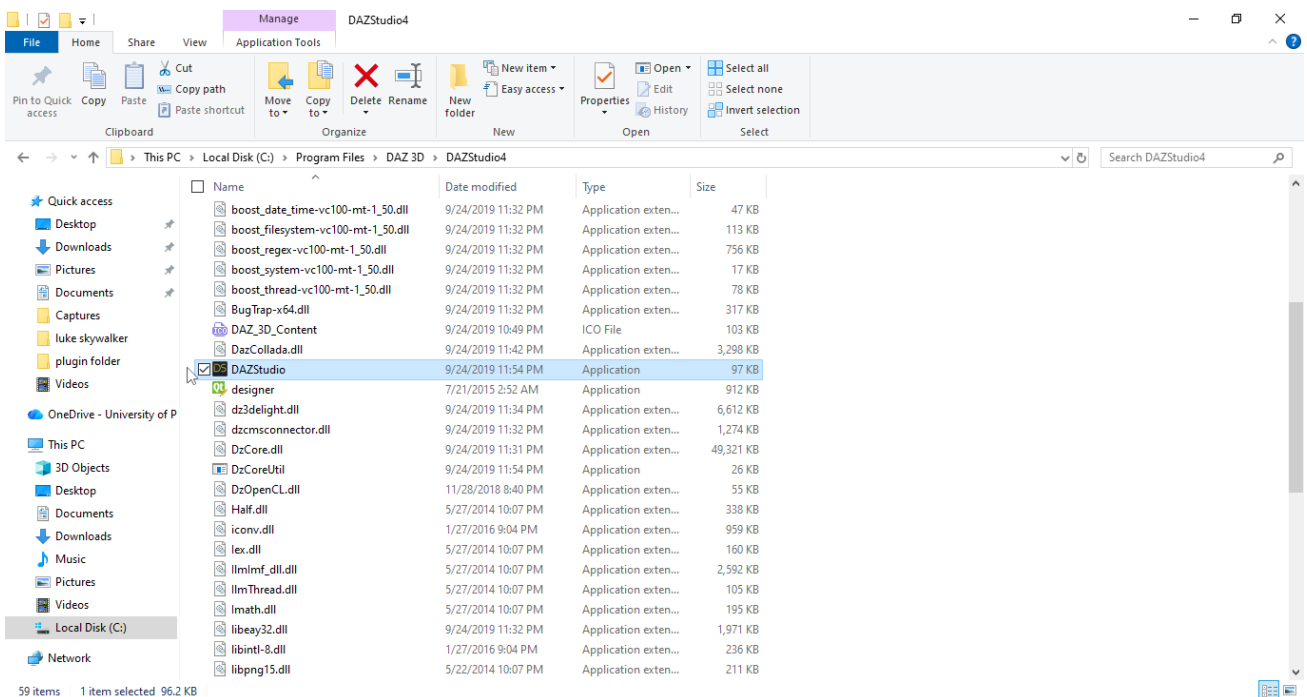


Nach dem Ausführen der Installation wird das Setup-Fenster angezeigt, und Ihre Daz Studio-Version sollte automatisch ausgewählt sein..



C:\Program Files\DAZ 3D\DAZStudio4 was automatically selected

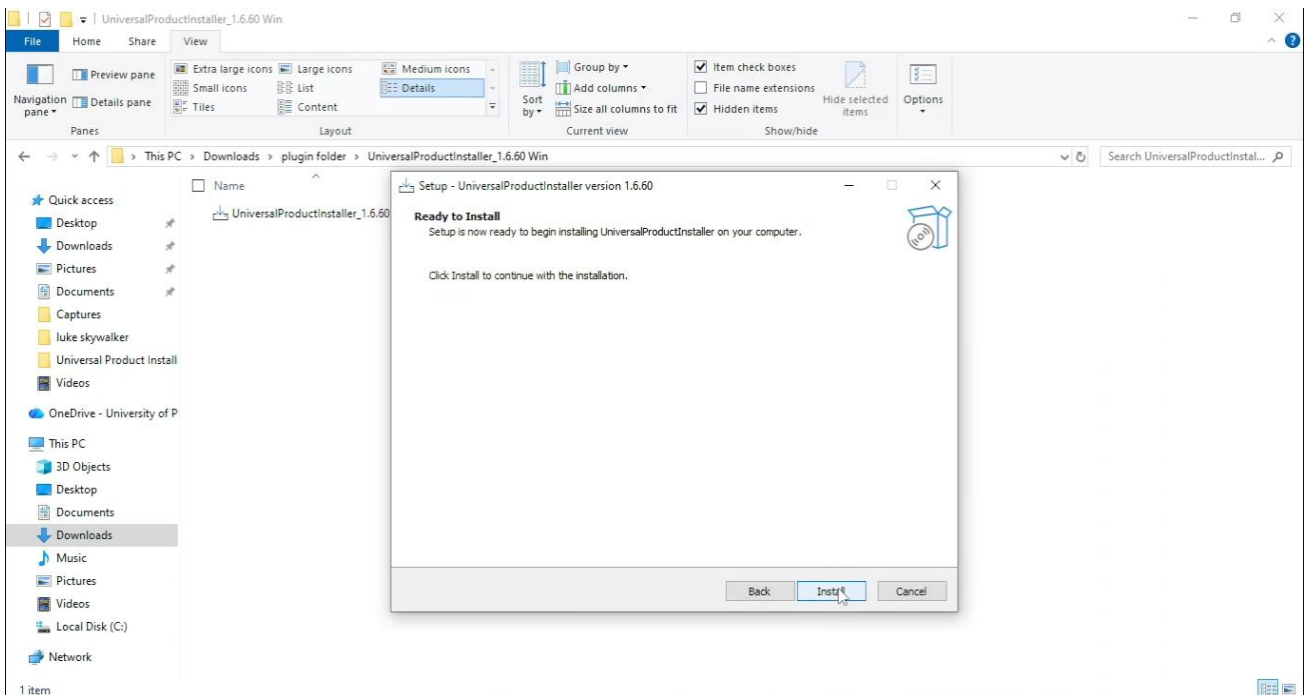
Wenn es jedoch nicht automatisch ausgewählt wird, können Sie es manuell hinzufügen, indem Sie auf DAZStudio.exe hinzufügen klicken und die Daz Studio-Installationsdatei auf Ihrem Gerät auswählen.



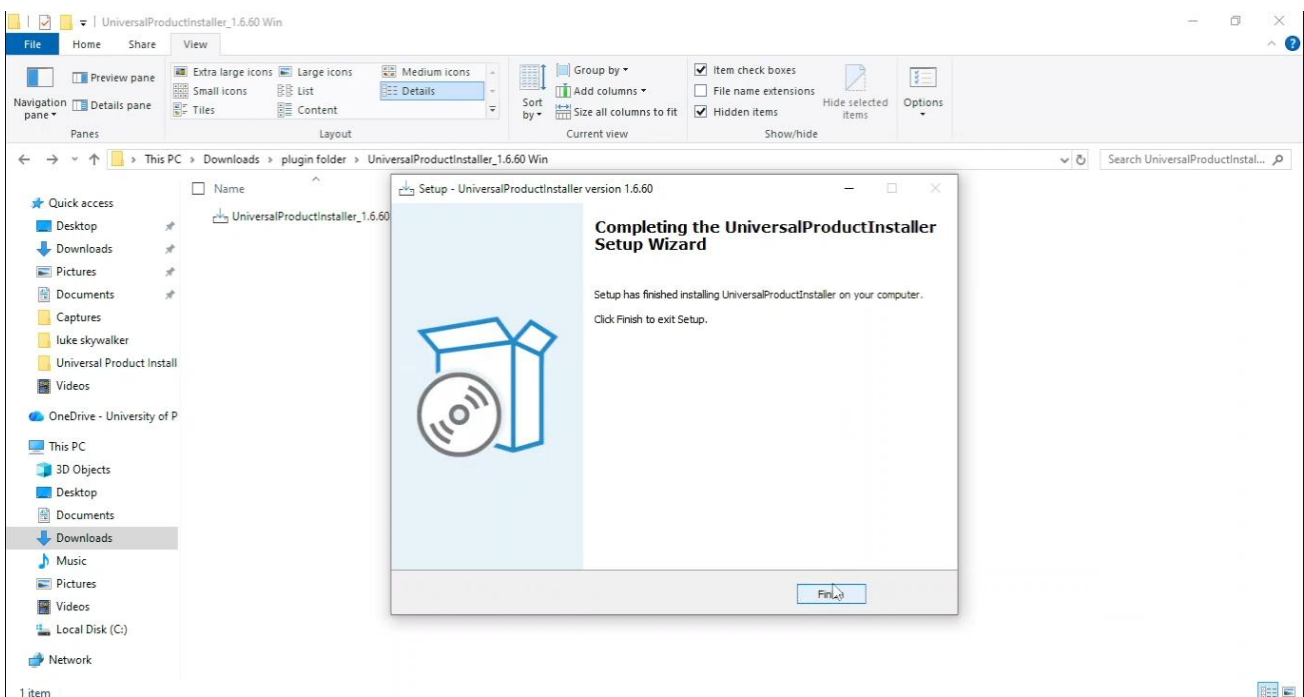
Tipp: Die meisten Programm-Installationsdateien unter Windows befinden sich unter C:\Program Files (für 64-Bit) und C:\Program Files (x86) (für 32-Bit).



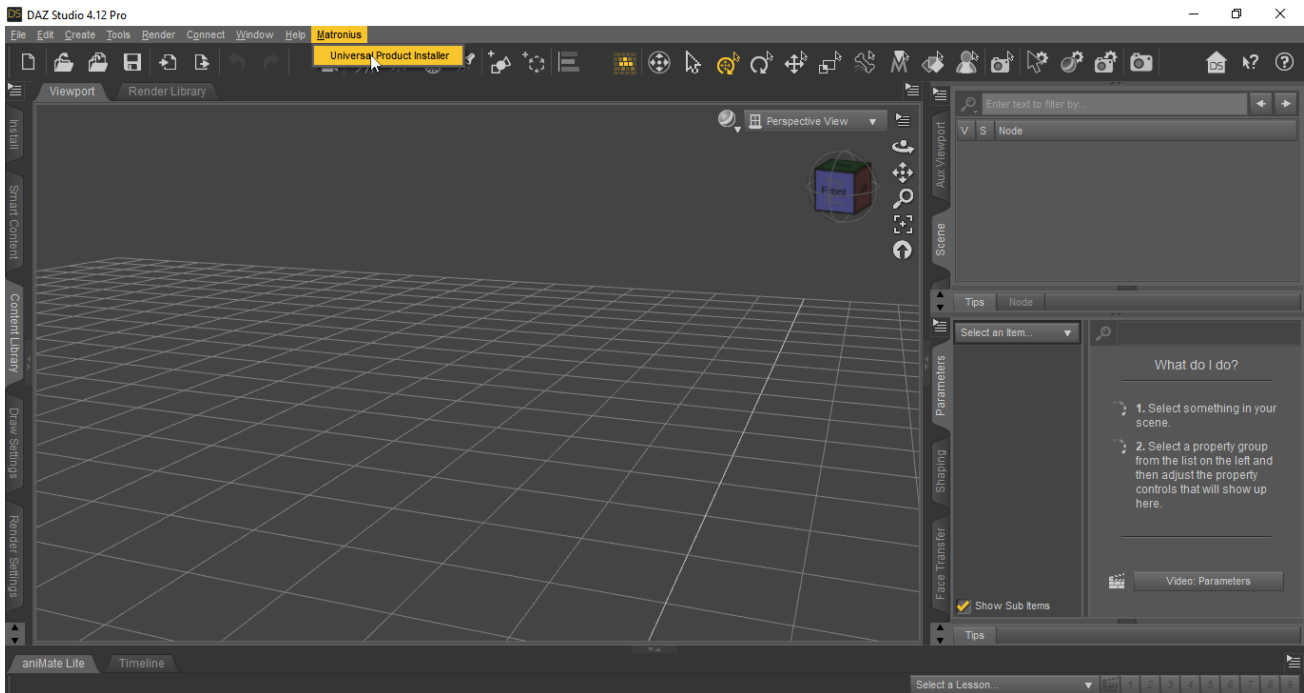
Wenn Sie mehrere Versionen von Daz Studio haben, können Sie diese alle hinzufügen. Klicken Sie anschließend auf Installieren, um mit der Installation des Plugins zu beginnen.



Sobald die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf Fertigstellen, um das Setup zu beenden.



Öffnen Sie nach Abschluss der Installation die Version von Daz Studio, in der das Plugin installiert wurde. Sie können über das Menü „Matronius“ in der Hauptmenüleiste oben in der Benutzeroberfläche auf den Universal Product Installer zugreifen.



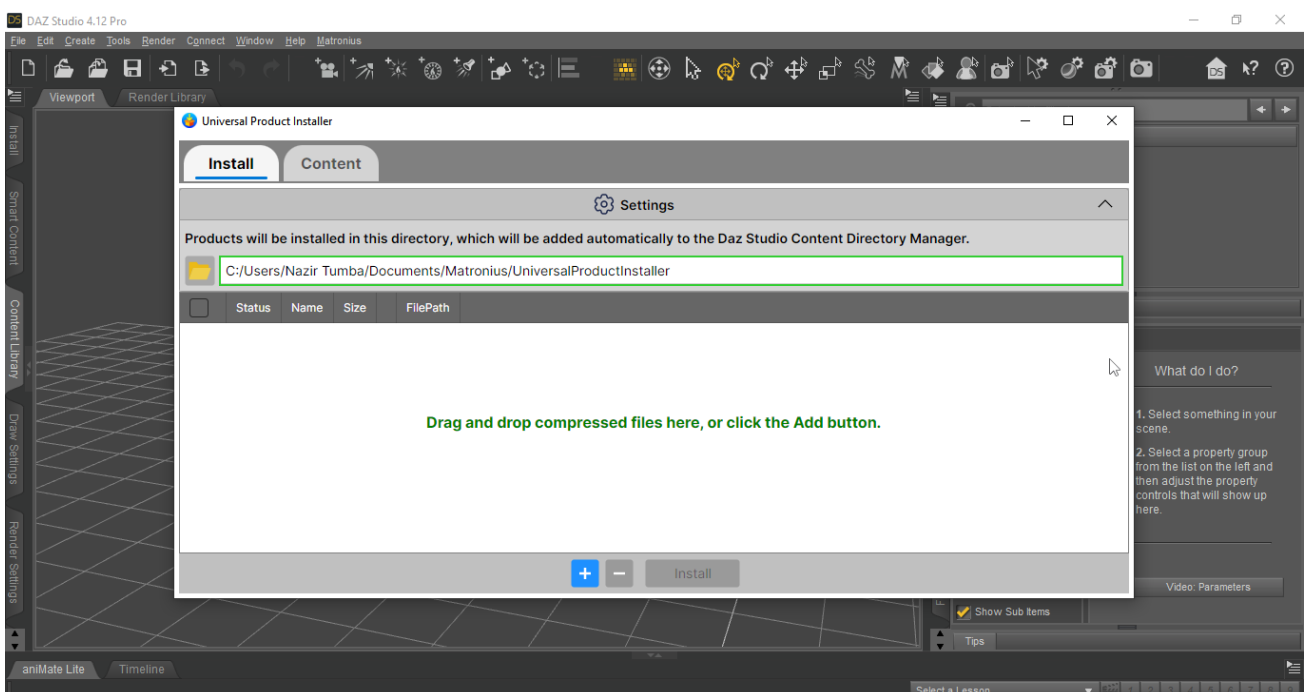
ÜBERSICHT ÜBER DIE BENUTZEROBERFLÄCHE

Der Universal Product Installer verfügt über zwei Registerkarten:

1. Registerkarte „Installieren“
2. Registerkarte „Inhalt“

Registerkarte „Installieren“

Auf dieser Registerkarte werden alle Schritte behandelt, die zur Installation komprimierter Produktdateien erforderlich sind.





Wichtige Schnittstellenelemente

Installationsverzeichnis:

- Zeigt den Inhaltsordner an, in dem die Produkte installiert werden. Verwenden Sie „Durchsuchen“, um ein anderes Verzeichnis auszuwählen.

Dateien hinzufügen:

- Öffnet ein Datei-Explorer-Fenster, um komprimierte Archive auszuwählen.

Drag-and-Drop-Bereich:

- Ermöglicht es Ihnen, .zip/.rar/.7z/.tar/.gz-Dateien direkt in die Warteschlange zu ziehen.

Dateilistenfenster:

- Zeigt alle ausgewählten Produktarchive an, die zur Installation bereitstehen.

Schaltfläche „Datei entfernen“:

- Löscht ausgewählte Dateien vor der Installation aus der Warteschlange.

Kontrollkästchen „Alle auswählen/Abwählen“:

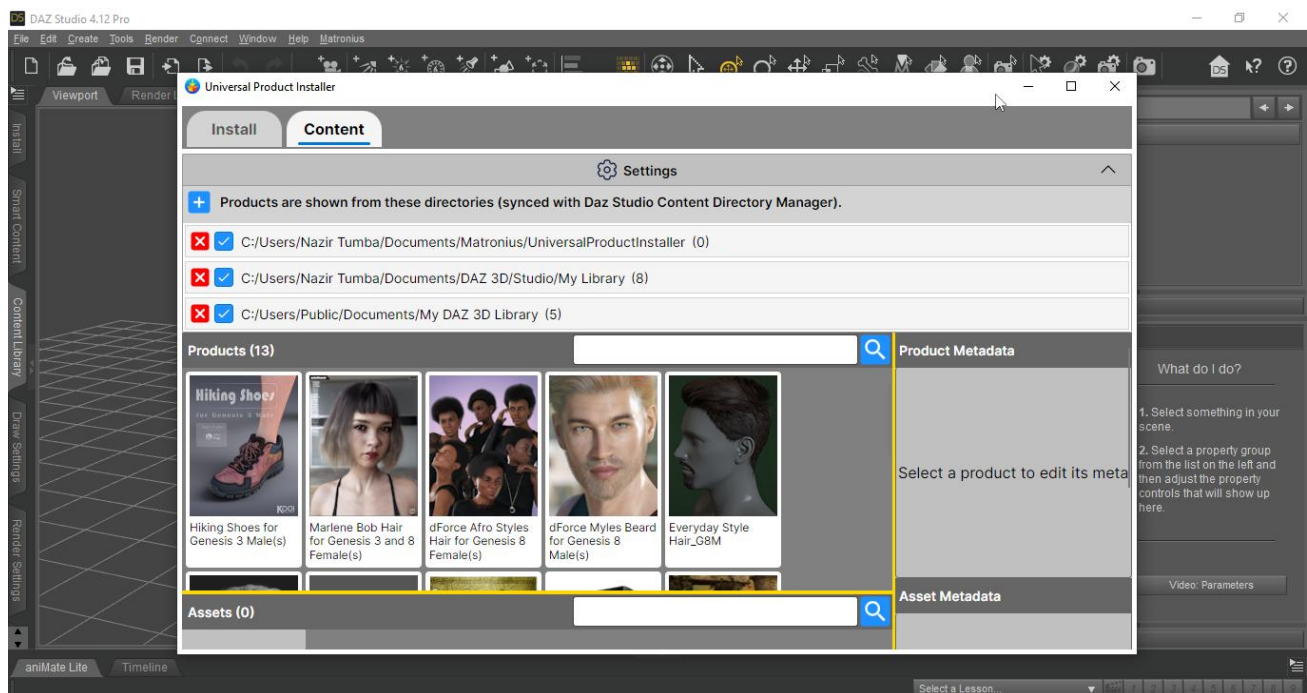
- Für die schnelle Auswahl mehrerer Dateien.

Schaltfläche „Installieren“:

- Startet den Installationsvorgang für alle ausgewählten Dateien.

Inhalt-Registerkarte

Auf dieser Registerkarte werden alle installierten Produkte und ihre Metadaten angezeigt.





Wichtige Schnittstellenelemente

Produktliste:

- Alle installierten Elemente werden hier mit ihren Miniaturbild-Symbolen angezeigt.

Vermögensliste

- Zeigt einzelne Komponenten innerhalb ausgewählter Produkte an.

Metadaten-Editor:

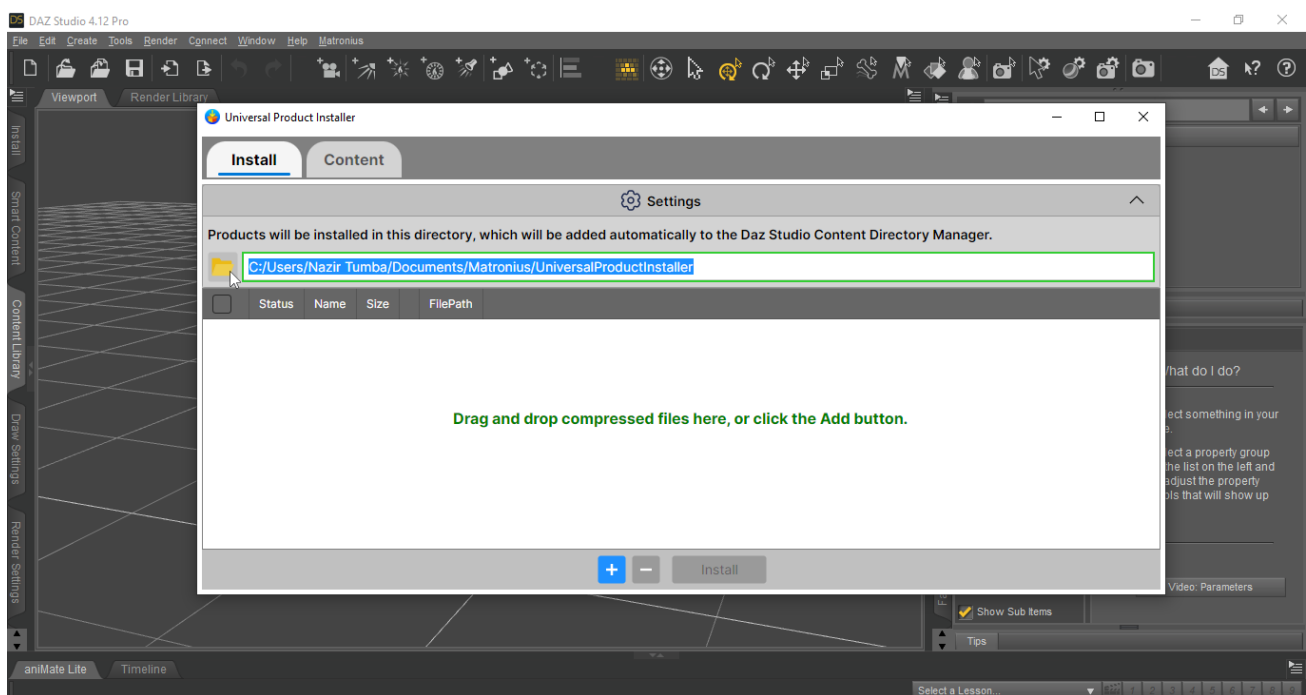
- Ermöglicht Ihnen, Produkt- und Asset-Metadatenfelder zu ändern.

Suchfunktion:

- Filtert sowohl Produkte als auch Assets nach Namen oder Stichwörtern.

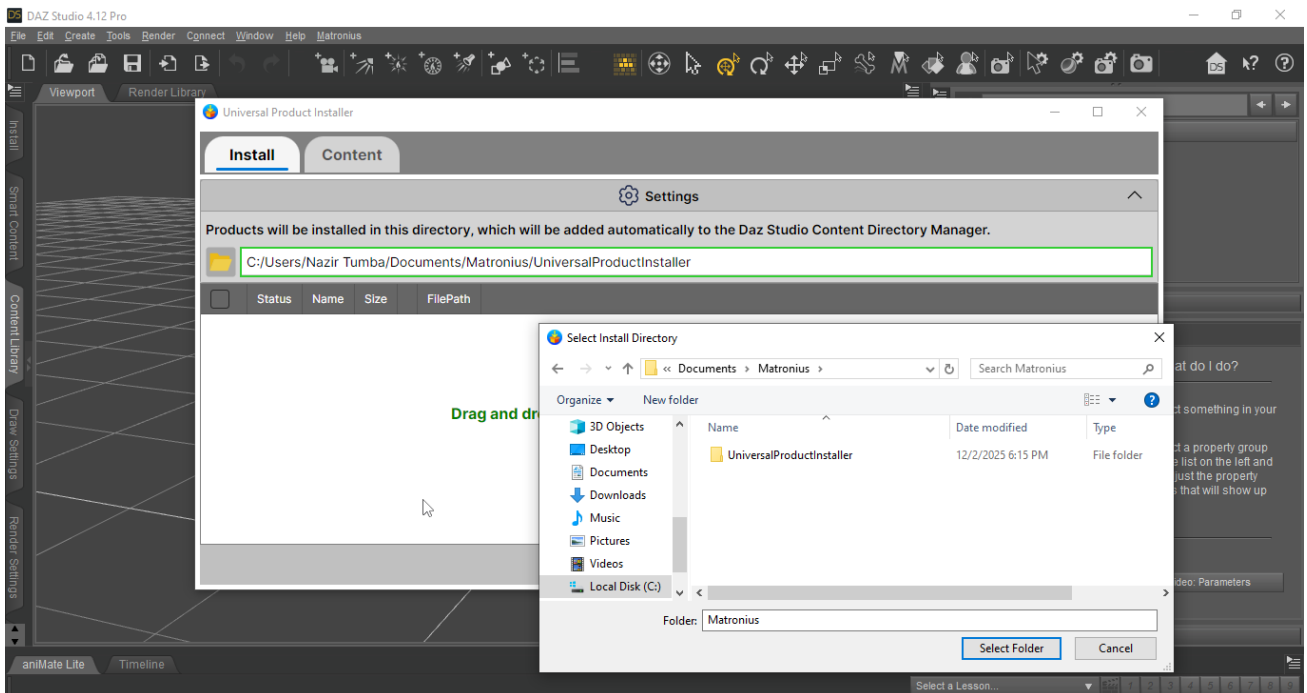
PRODUKTE INSTALLIEREN

1. Legen Sie das Verzeichnis fest, in dem die Produkte installiert werden sollen. Der Standardspeicherort ist der Ordner „Matronius“ im Verzeichnis „Dokumente“ Ihres Geräts.

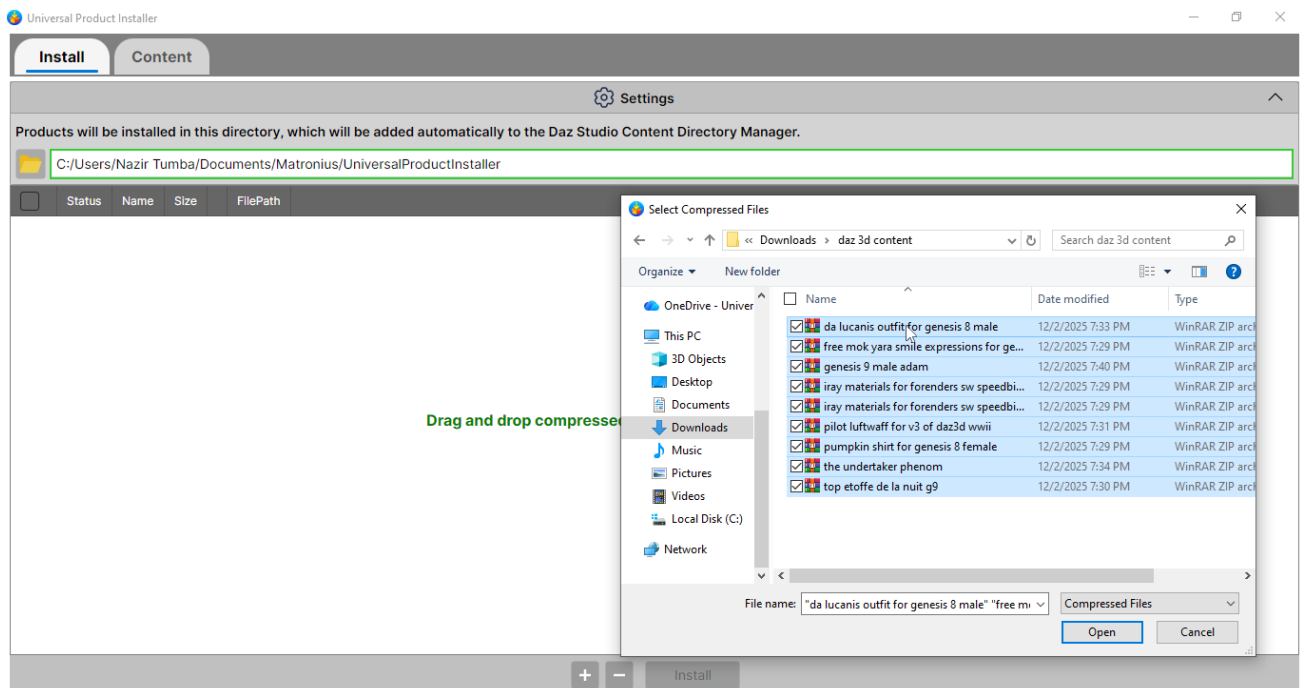




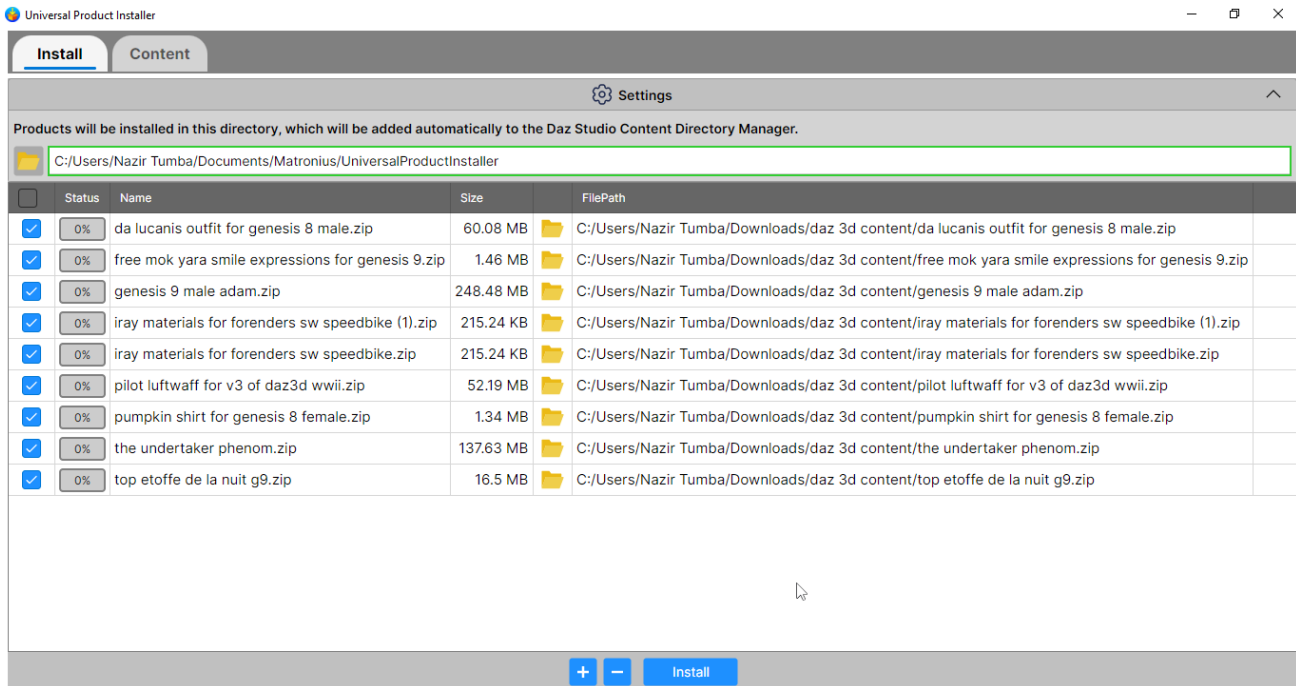
Wenn Sie das Standardverzeichnis ändern möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche „Durchsuchen“ und wählen Sie einen anderen Ordner aus.



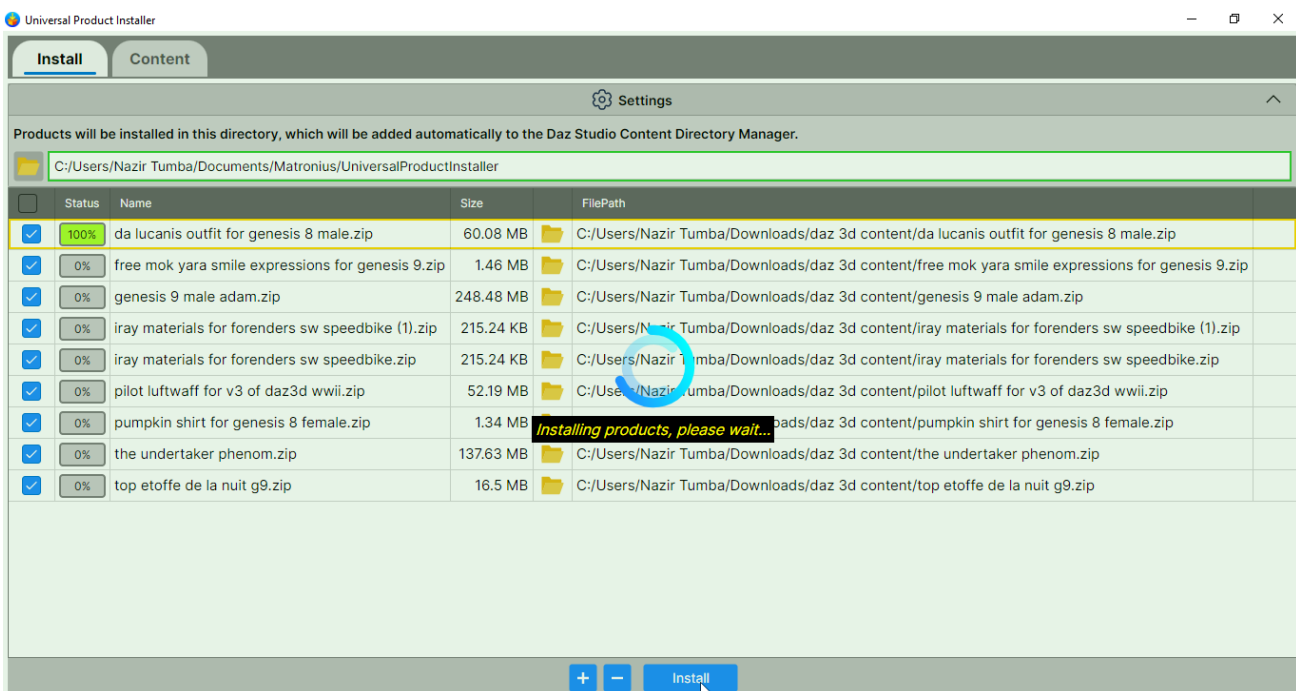
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Hinzufügen“, um die komprimierten Dateien auszuwählen, die Sie installieren möchten. Unterstützte Formate sind .zip, .rar, .7z, .tar und .gz. Sie können Dateien auch hinzufügen, indem Sie sie direkt in das Fenster ziehen.



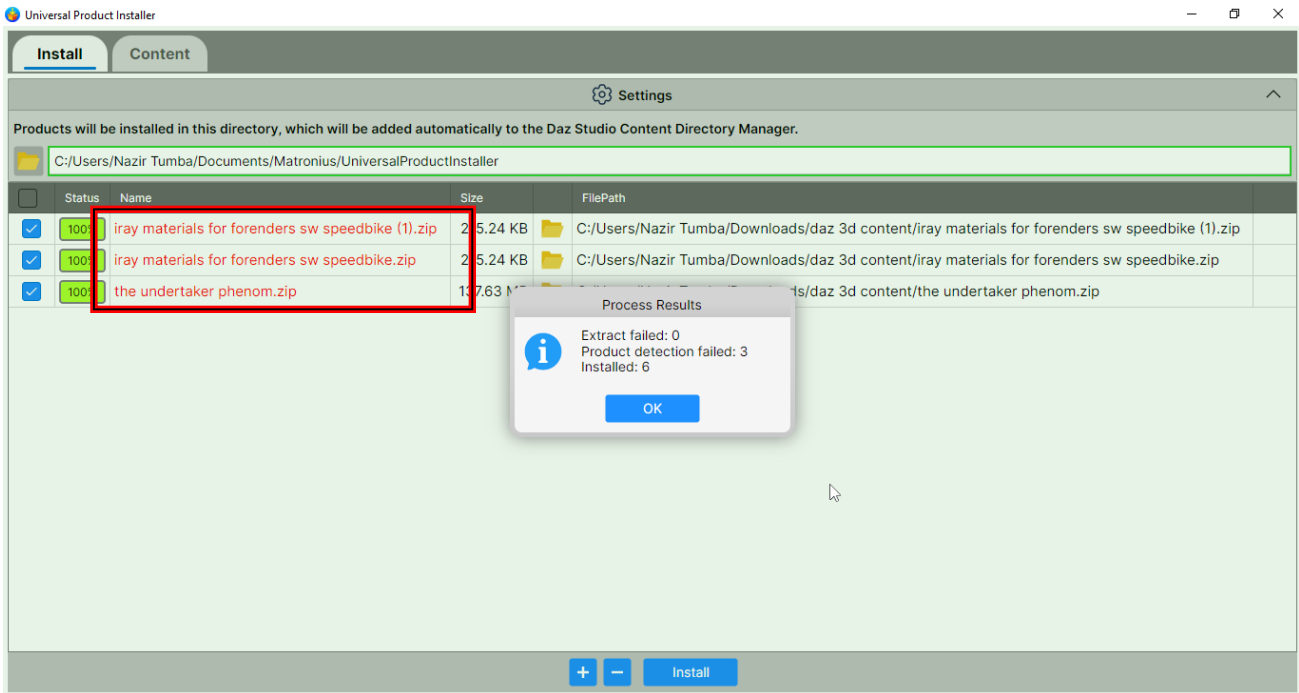
Die hinzugefügten Dateien werden auf der Registerkarte „Installieren“ angezeigt. Sie können eine Datei entfernen, indem Sie auf die Minus-Schaltfläche klicken.



3. Wählen Sie mithilfe der Kontrollkästchen die Produkte aus, die Sie installieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche Installieren.



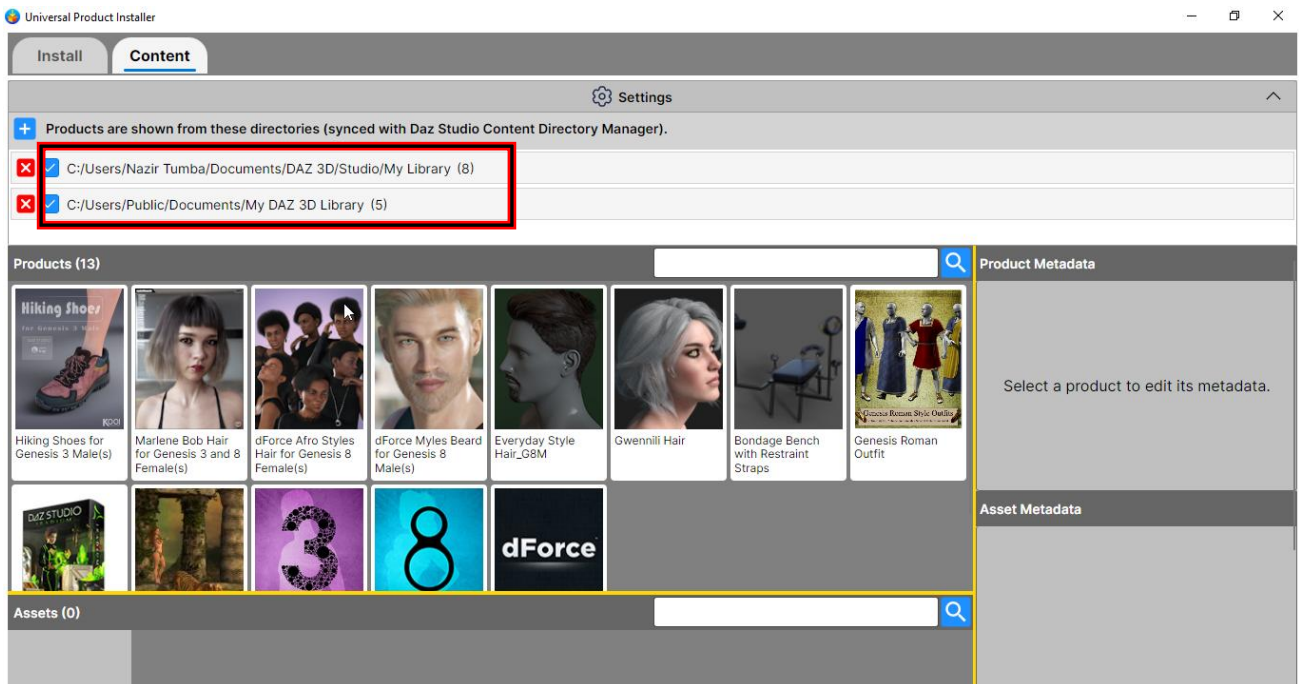
Nach Abschluss der Installation werden die fehlgeschlagenen und die erfolgreich installierten Dateien angezeigt. Nicht installierte Dateien verfügen möglicherweise nicht über die erforderlichen Mindestproduktdateien und bleiben in der Liste rot markiert.



Hier wurden 6 Produkte installiert, 3 konnten nicht installiert werden und werden rot angezeigt.

VERWALTUNG INSTALLIERTER INHALTE

Beim ersten Start erkennt Universal Product Installer automatisch alle verfügbaren Daz Studio-Inhaltsverzeichnisse und listet sie auf. Wenn Sie also bereits vor der Installation des Plugins über Produkte verfügten, werden diese automatisch auf der Registerkarte „Inhalt“ angezeigt.

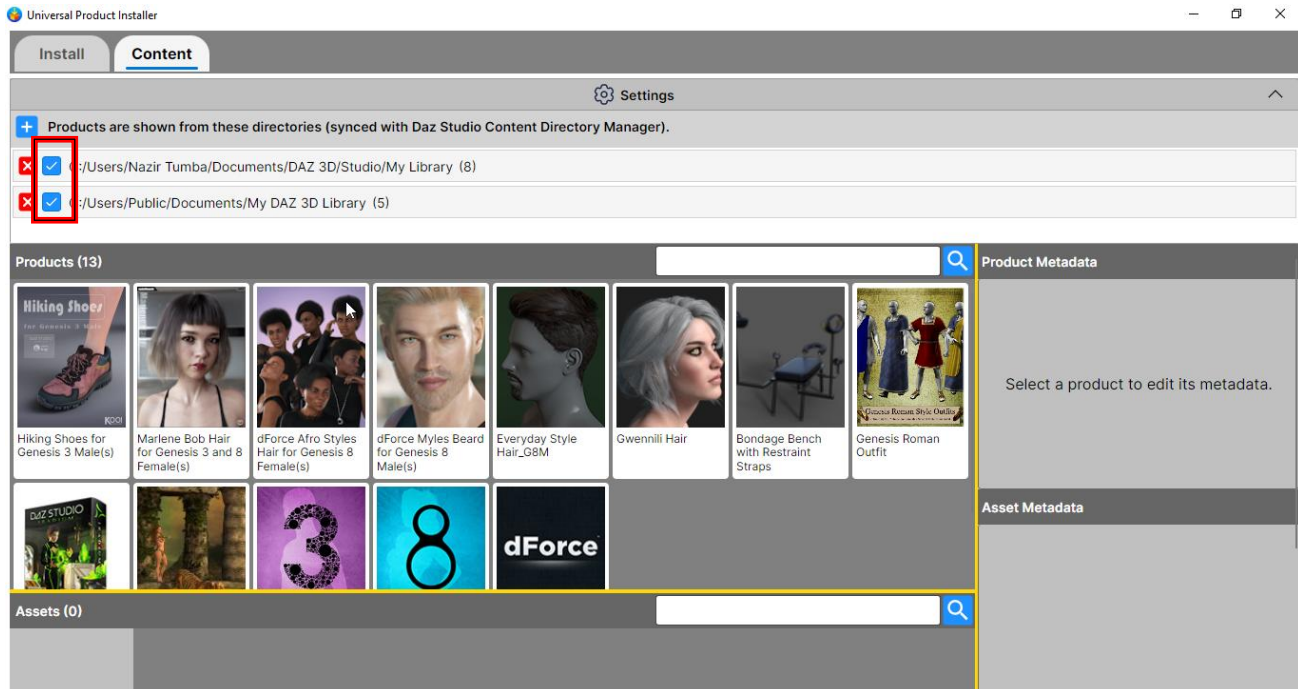


Die Produkte werden auf der Registerkarte „Produkte“ angezeigt, und die Verzeichnisse werden darüber angezeigt. Sie können Verzeichnisse deaktivieren oder aktivieren, anstatt

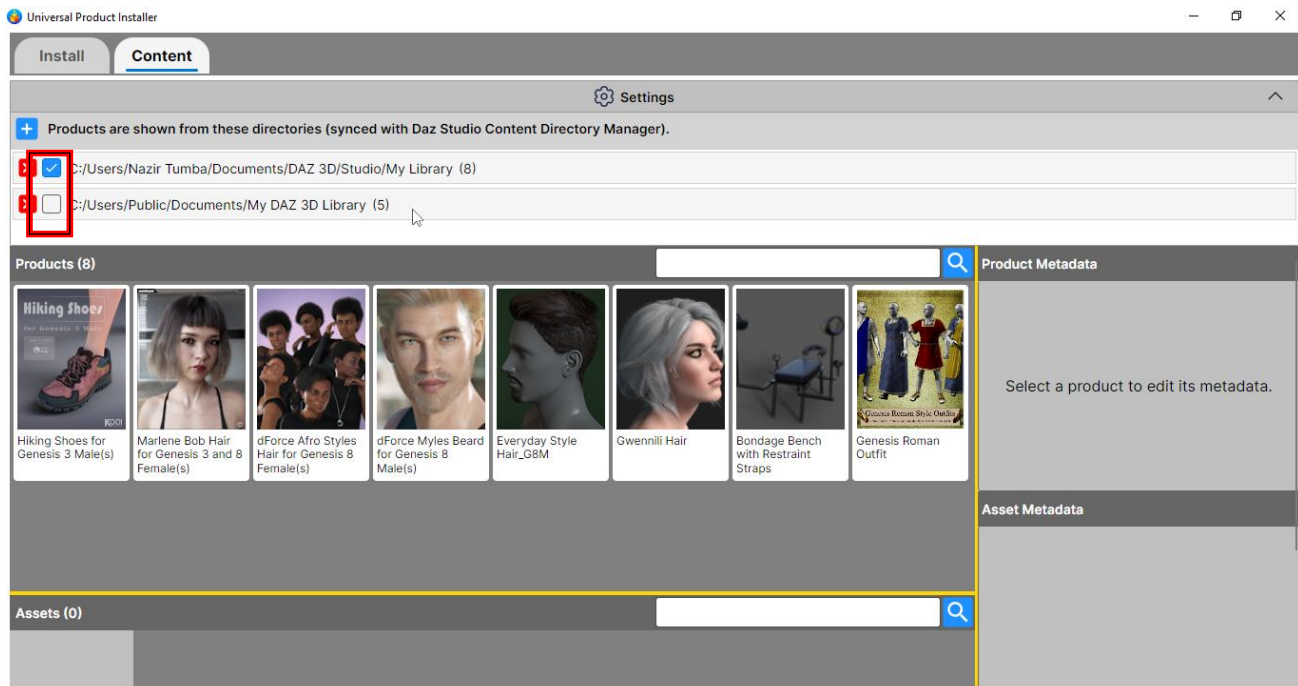


sie zu entfernen und erneut hinzuzufügen, sodass Sie visuell steuern können, welche Produkte angezeigt werden.

Um ein Verzeichnis zu aktivieren, klicken Sie einfach mit der linken Maustaste auf das Kontrollkästchen daneben. Um ein Verzeichnis zu deaktivieren, klicken Sie erneut mit der linken Maustaste auf das Kontrollkästchen, um das Häkchen zu entfernen.



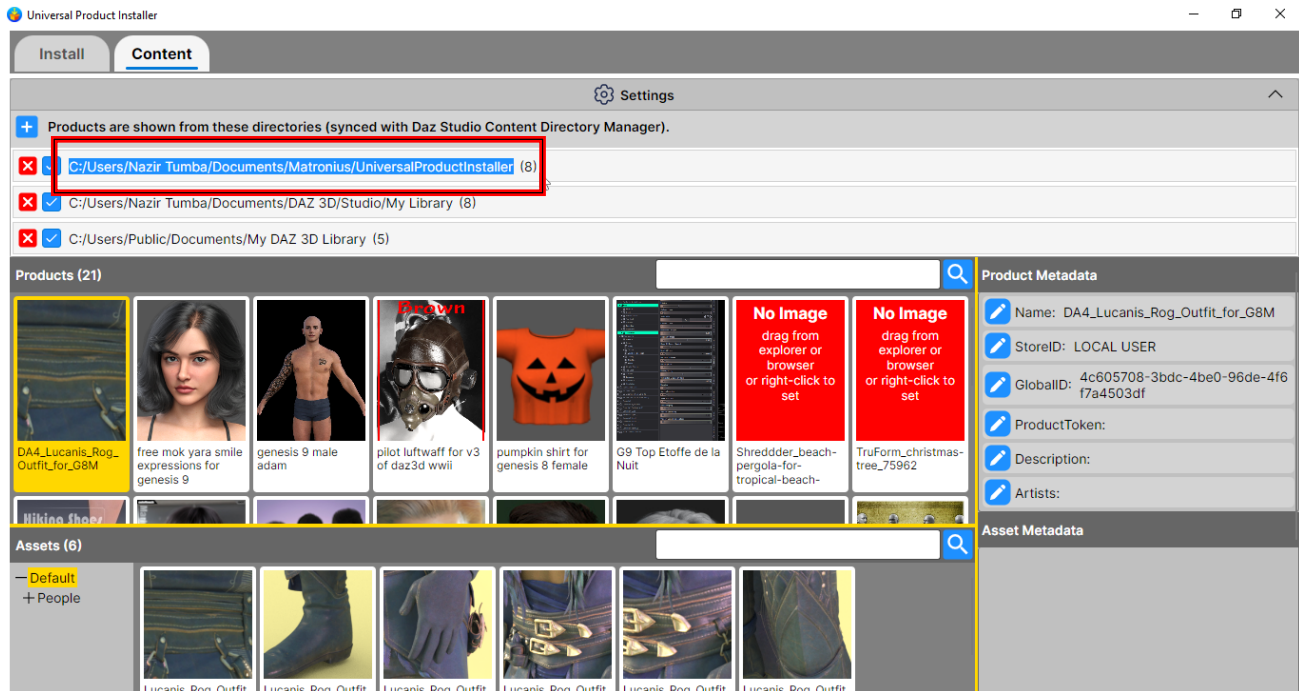
Die beiden ursprünglichen Verzeichnisse sind hier aktiviert und enthalten jeweils 8 und 5 Produkte, sodass insgesamt 13 Produkte in der Registerkarte „Produkte“ angezeigt werden.



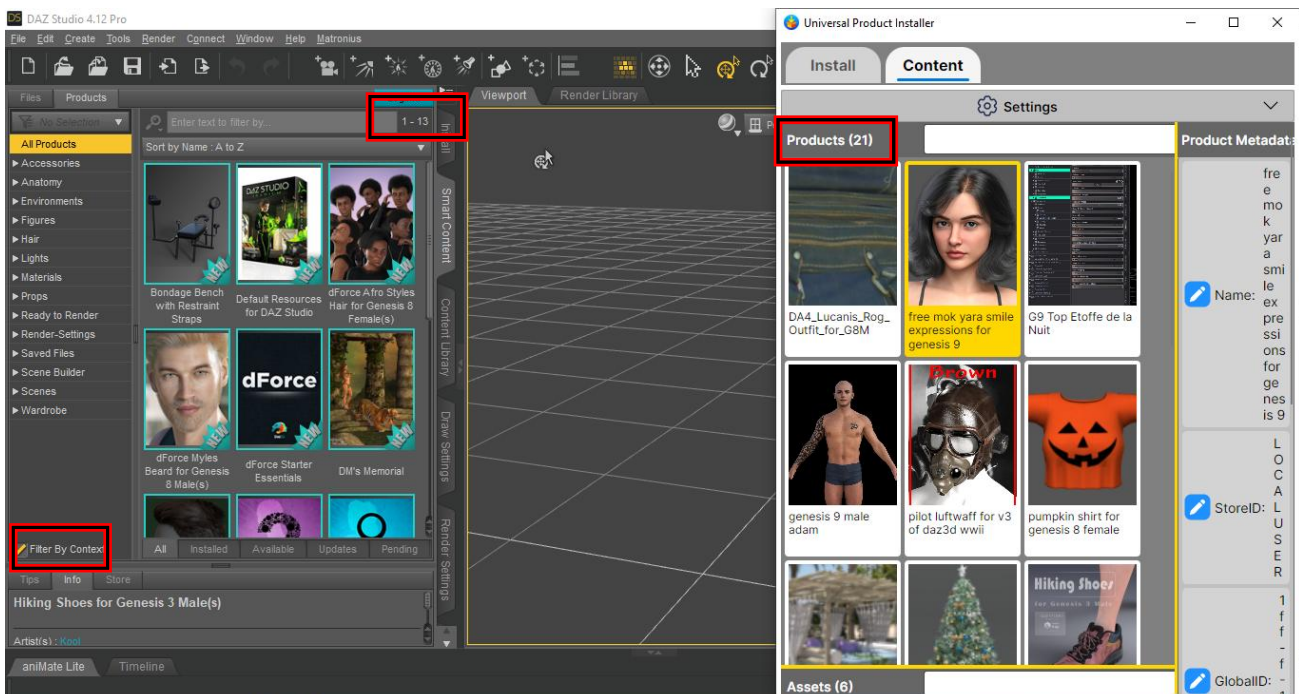
Das zweite Verzeichnis wurde deaktiviert, sodass nur die Produkte des ersten Verzeichnisses (8) auf der Registerkarte „Produkte“ angezeigt werden.



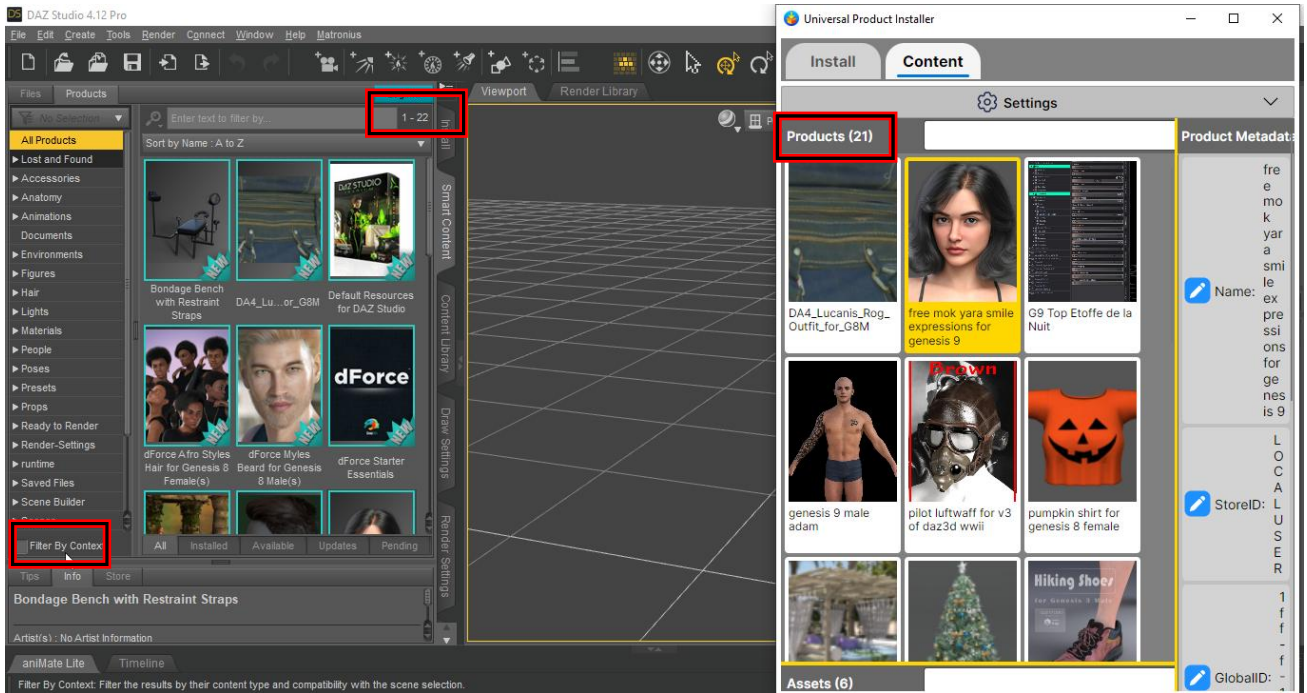
Nach der Installation der neuen Assets wird das Ordnerverzeichnis auf der Registerkarte „Inhalt“ angezeigt.



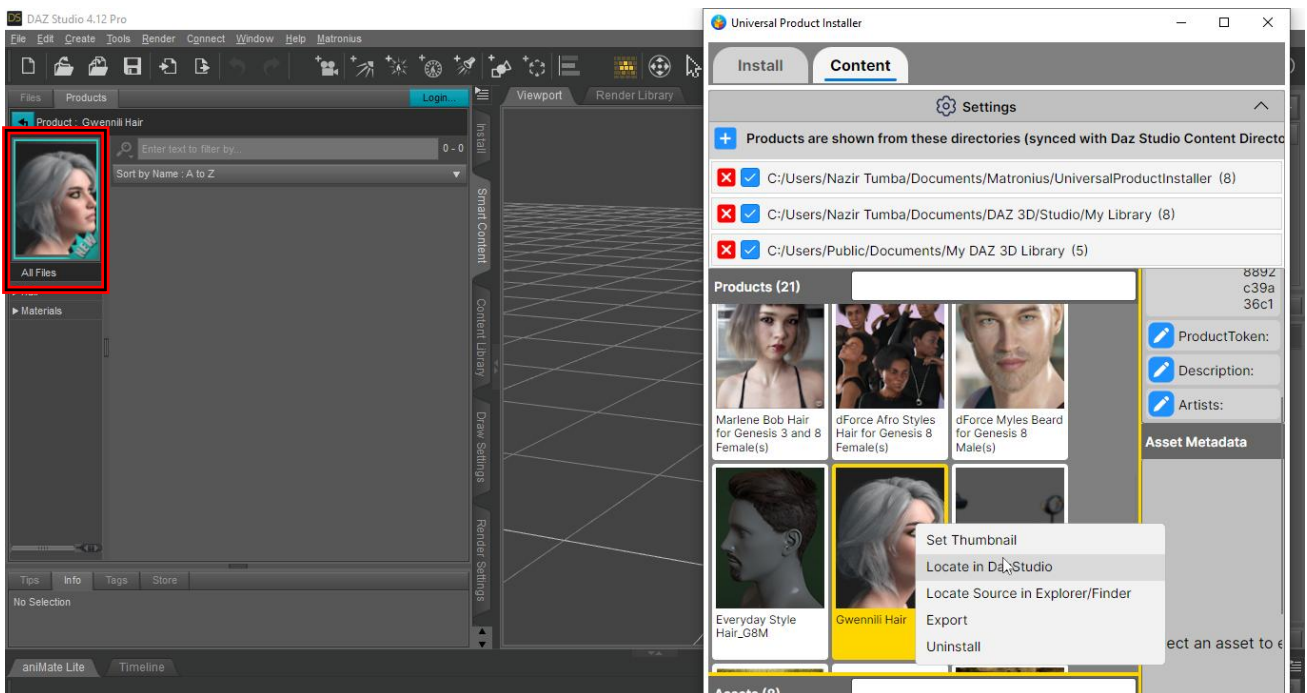
Zurück in Daz Studio werden alle installierten Produkte automatisch zum Abschnitt „Daz Studio Smart Content“ hinzugefügt.



Wie Sie sehen können, wurden 21 Produkte installiert, aber Daz Studio zeigt nur 13 an. Das liegt daran, dass das Kontrollkästchen „Nach Kontext filtern“ aktiviert ist. Deaktivieren Sie es, um alle Produkte anzuzeigen..



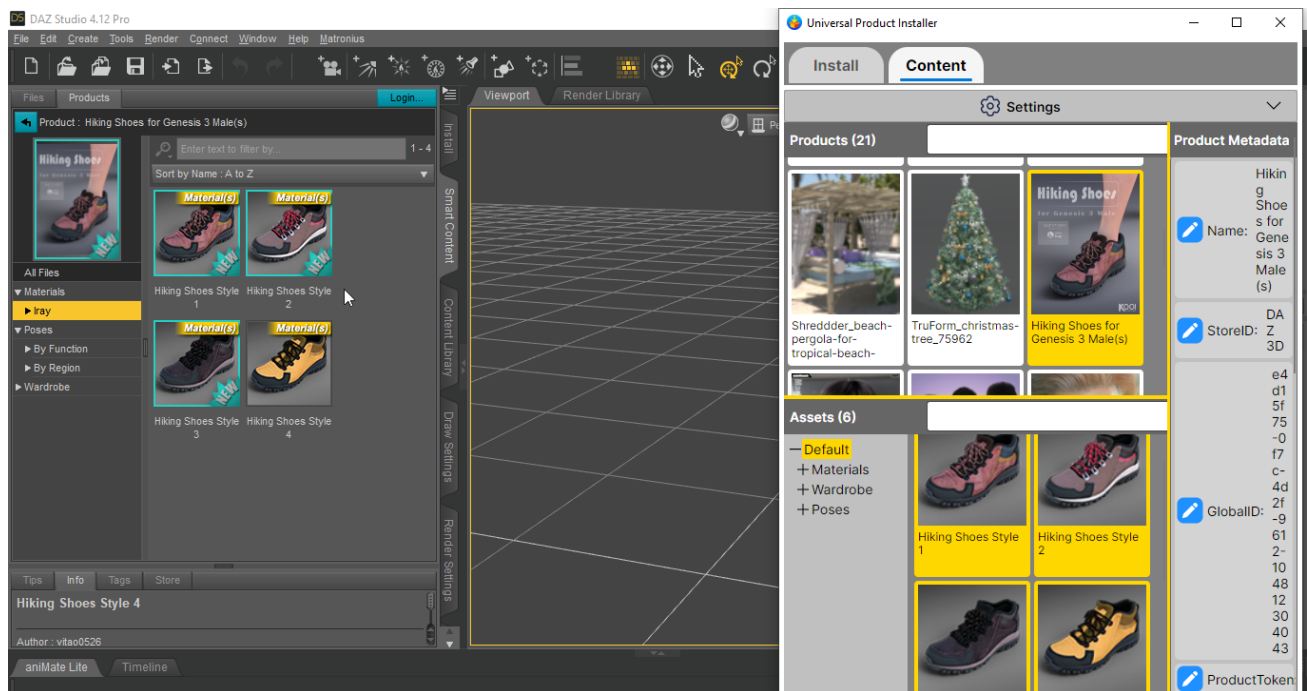
Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Produkt klicken und „In Daz Studio suchen“ auswählen, gelangen Sie direkt zu diesem Produkt in Daz Studio.



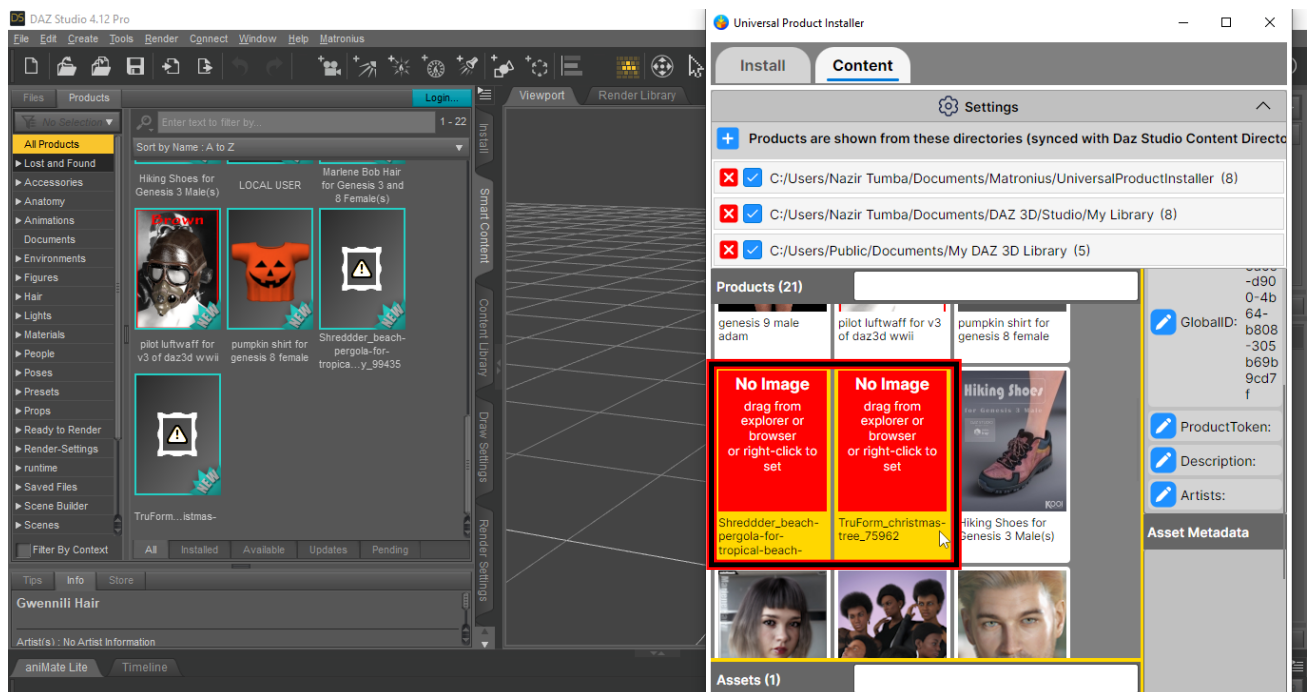
Das von Ihnen gefundene Produkt wird in der Registerkarte „Smart Content“ in Daz Studio angezeigt.



Unterhalb der Registerkarte „Produkte“ befindet sich die Registerkarte „Assets“, die Kategorien enthält, mit denen Sie Ihre Assets einfach organisieren und finden können.

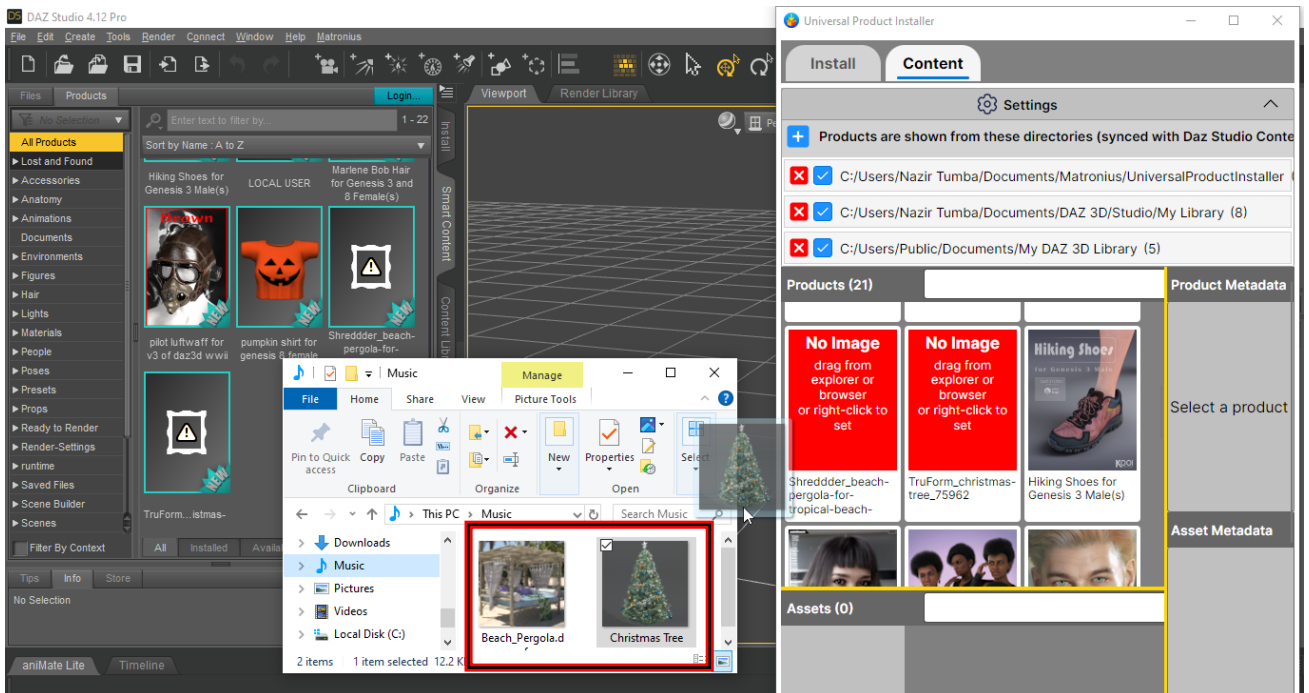


Möglicherweise fallen Ihnen einige rot markierte Produkte auf. Dies bedeutet, dass für diese Produkte kein Miniaturbild erkannt wurde.



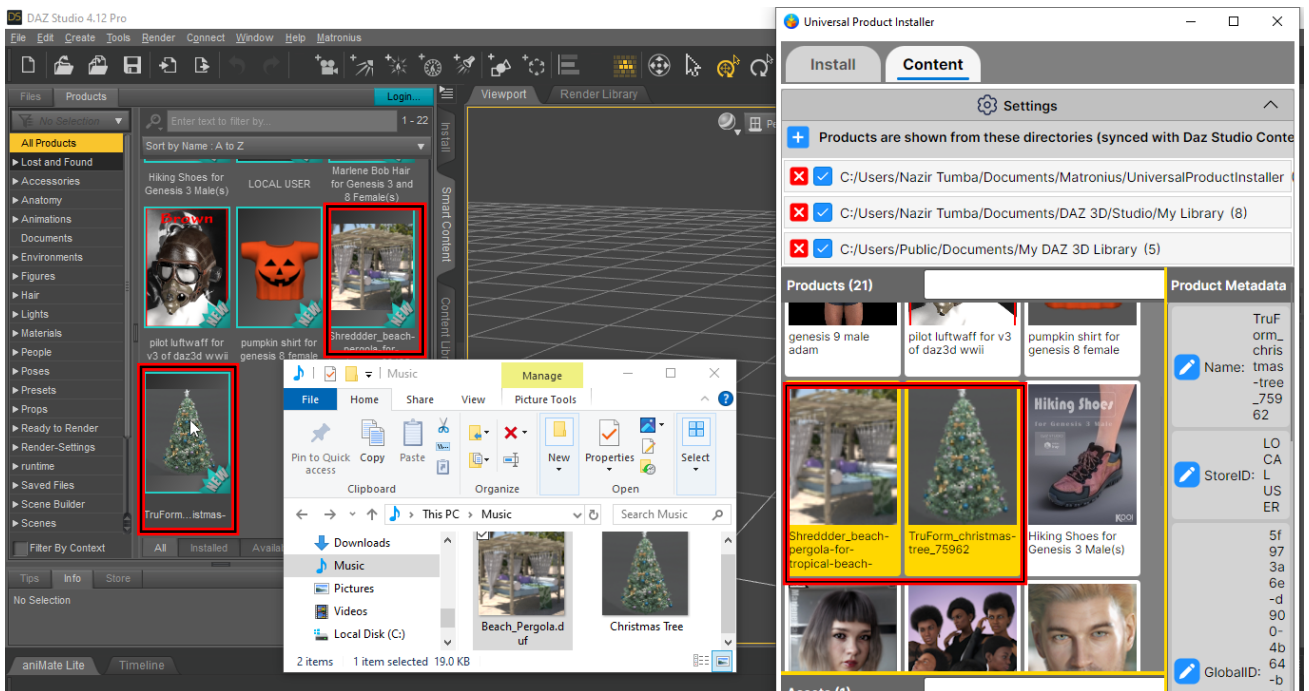


Ein neues Miniaturbild kann ganz einfach festgelegt werden, indem Sie ein Bild aus dem Windows Explorer oder Mac Finder oder direkt aus einem Webbrowser ziehen.



Die Bilder „Beach_Pergola.d“ und „Christmas Tree“ wurden aus dem Ordner in Windows auf die Registerkarte „Produkte“ gezogen.

Die neue Miniaturansicht wird sowohl auf der Registerkarte „Produkte“ des Universal Product Installers als auch auf der Registerkarte „Daz Studio Smart Content“ angezeigt.



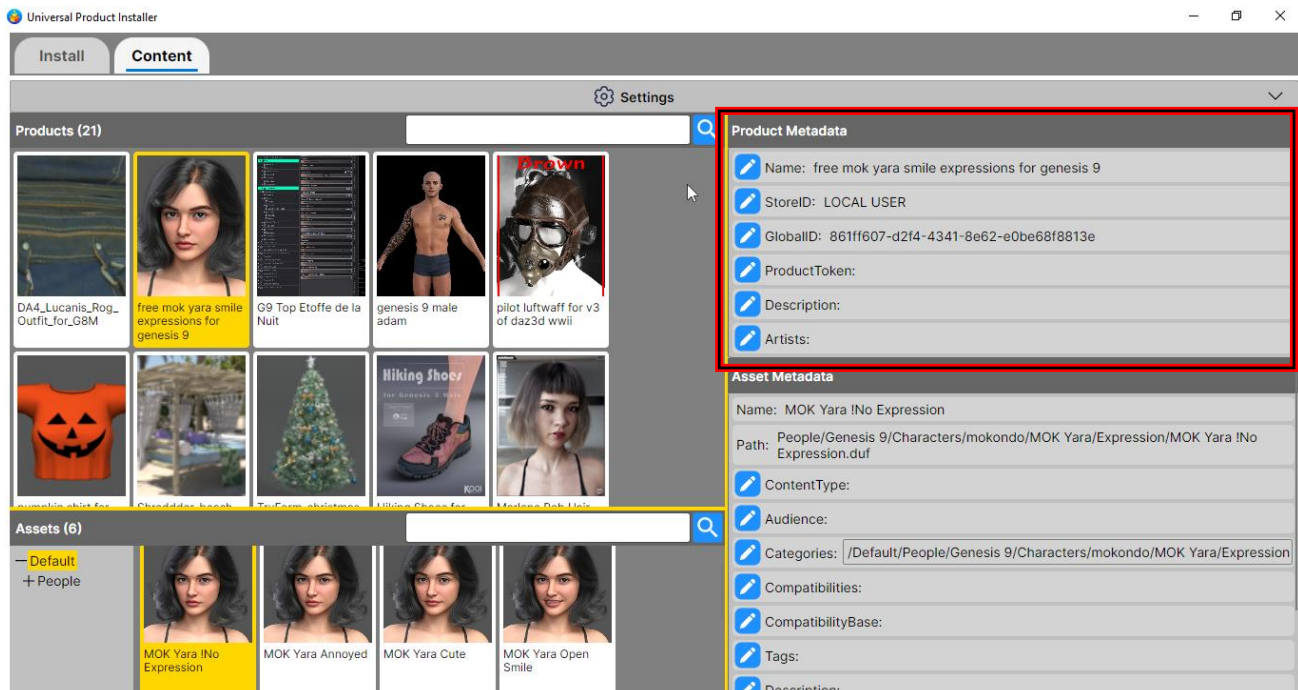
Die beiden Bilder werden nun als Miniaturansichten sowohl auf der Registerkarte „Produkte“ als auch auf der Registerkarte „Daz Studio Smart Content“ angezeigt.



METADATENBEARBEITUNG

Jedes Produkt in Daz Studio verfügt über Metadaten, auf die über das Menü „Metadaten bearbeiten“ zugegriffen werden kann. Dazu gehören Metadaten sowohl für Produkte als auch für Assets. Der Universal Product Installer verfügt über einen vollständigen Metadaten-Editor, mit dem Sie Produktinformationen über einfachere, benutzerfreundlichere Oberflächen korrigieren und verbessern können.

Produkt-Metadaten



Name

Der offizielle Produktname. Durch Bearbeiten dieses Feldes wird der Name sowohl im Installer als auch in Daz Studio sofort aktualisiert.

Store-ID

Identifiziert den Marktplatz oder Anbieter, von dem das Produkt stammt (z. B. Daz, RenderHub, lokaler Benutzer). Nützlich zum Sortieren und Filtern.

Globale ID

Eine eindeutige Kennung für das Produkt. Bei Bedarf kann automatisch eine neue globale ID generiert werden. Erforderlich für die interne Datenbank von Daz Studio.



ProductToken

Ein Daz-spezifisches Metadatenfeld, das von bestimmten erweiterten Systemen verwendet wird. Dieses Feld ist optional, sofern es nicht in der Daz-Dokumentation vorgeschrieben ist.

Beschreibung

Eine kurze Textbeschreibung des Produkts. Erscheint in Daz Studio und hilft Benutzern zu verstehen, was das Produkt enthält.

Künstler

Credits für den/die Urheber des Produkts. Kann einen oder mehrere Namen enthalten.

Asset-Metadaten

The screenshot shows the 'Universal Product Installer' window with the 'Content' tab selected. The main area displays a grid of 21 product thumbnails. Below this is a section for 'Assets (6)' with four thumbnails for 'MOK Yara' expressions. On the right, a 'Settings' panel is open, showing various configuration options. The 'Asset Metadata' section is highlighted with a red box and contains the following information:

- Name: MOK Yara !No Expression
- Path: People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression/MOK Yara !No Expression.duf
- ContentType: (checkbox)
- Audience: (checkbox)
- Categories: [/Default/People/Genesis 9/Characters/mokondo/MOK Yara/Expression] (checkbox)
- Compatibilities: (checkbox)
- CompatibilityBase: (checkbox)
- Tags: (checkbox)
- Description: (checkbox)
- Userwords: (checkbox)
- UserNotes: (checkbox)

Name

Der Name des einzelnen Assets (Pose, Charaktervoreinstellung, Material, Requisite usw.). Durch Anpassen dieser Einstellung wird die Darstellung des Assets in beiden Tools aktualisiert.

Pfad

Der Speicherort des Assets in der Inhaltsbibliothek. (Nicht editierbar – nur zu Informationszwecken.)

Inhaltstyp

Definiert die Asset-Klassifizierung (z. B. Akteur, Pose, Material, Requisite). Diese Optionen werden direkt aus der offiziellen Metadatenliste von Daz Studio abgerufen.



Zielgruppe

Gibt die Zielgruppe an: Kinder, Jugendliche oder Erwachsene.

Kategorien

Steuert, wo das Asset in Daz Studios Smart Content angezeigt wird. Ein Asset kann gleichzeitig mehreren Kategorien angehören.

Kompatibilität

Listet die Elemente, Figuren oder Objekte auf, mit denen das Asset verwendet werden kann. Beispiel: Ein Material, das mit „Genesis 9 Female“ kompatibel ist.

Kompatibilitätsbasis

Gibt die primäre Figur oder den primären Gegenstand an, für den das Asset entwickelt wurde. Andere kompatible Assets werden unter diesem Basisobjekt gruppiert.

Tags

Schlüsselwörter, die zum Suchen oder Filtern von Assets verwendet werden. Hilft bei der schnellen Suche in der Inhaltsbibliothek.

Beschreibung

Eine kurze Notiz darüber, was das Asset ist oder wie es verwendet werden soll.

Benutzerbegriffe

Vom Benutzer hinzugefügte benutzerdefinierte Schlüsselwörter. Nützlich für personalisiertes Sortieren und Suchen.

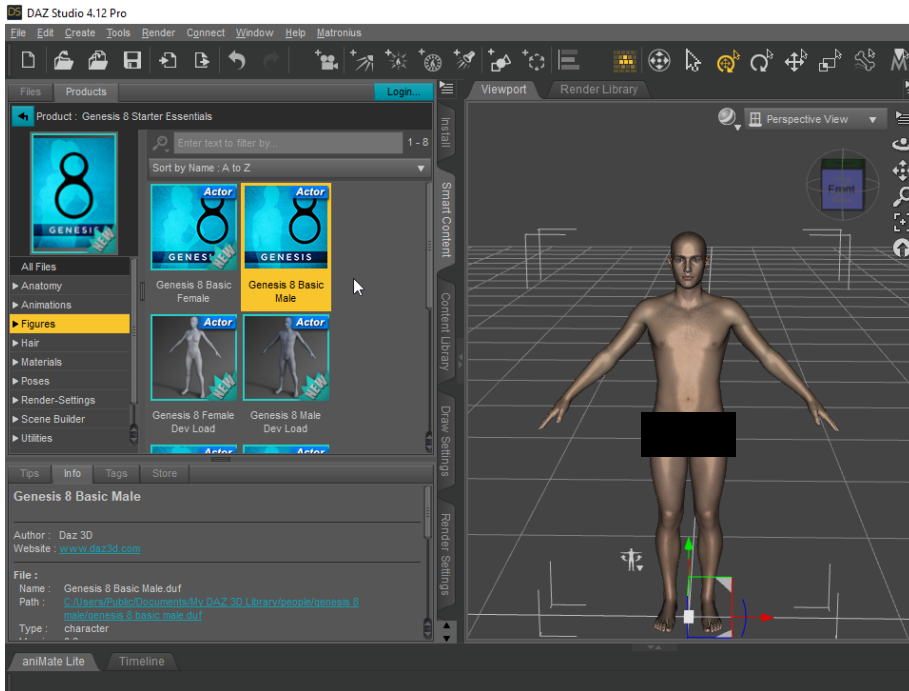
Benutzernotizen

Vom Benutzer erstellte Notizen als persönliche Referenz. Hat keinen Einfluss auf die Platzierung oder Funktionalität der Inhalte.



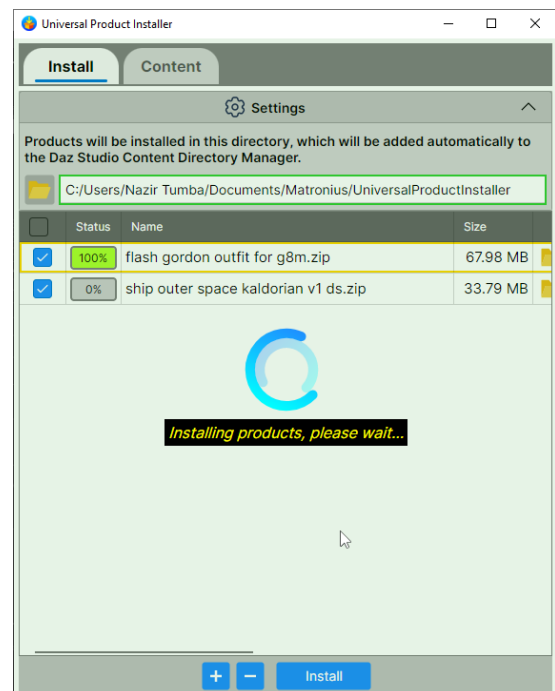
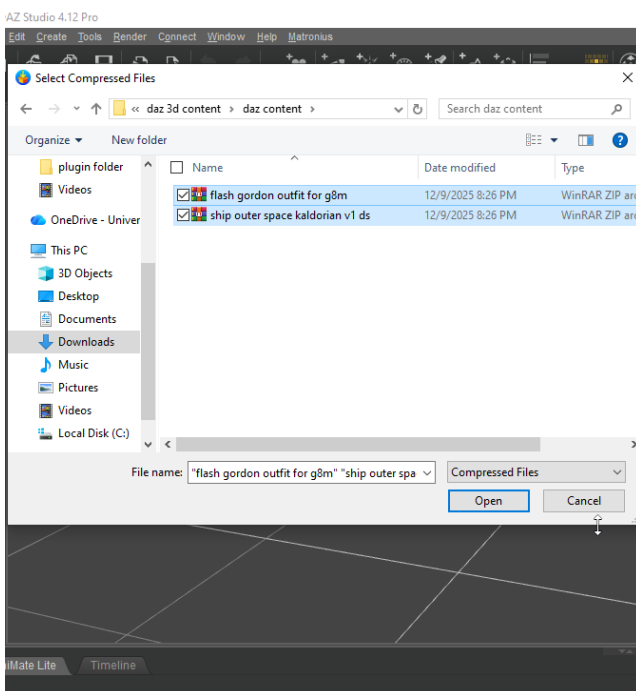
PRODUKTE VERWENDEN

Der Universal Product Installer bietet seinen Benutzern ein einzigartiges Erlebnis. Vom Herunterladen von Produkten aus verschiedenen Quellen bis hin zu deren Organisation und Einsatzbereitschaft in Ihrer Daz Studio-Bibliothek in weniger als einer Minute.



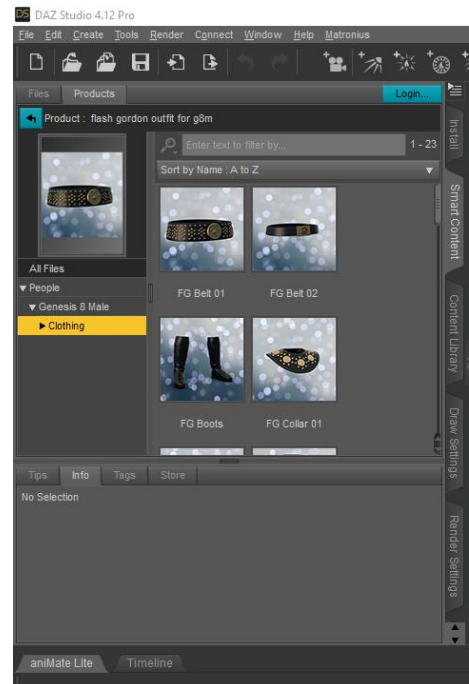
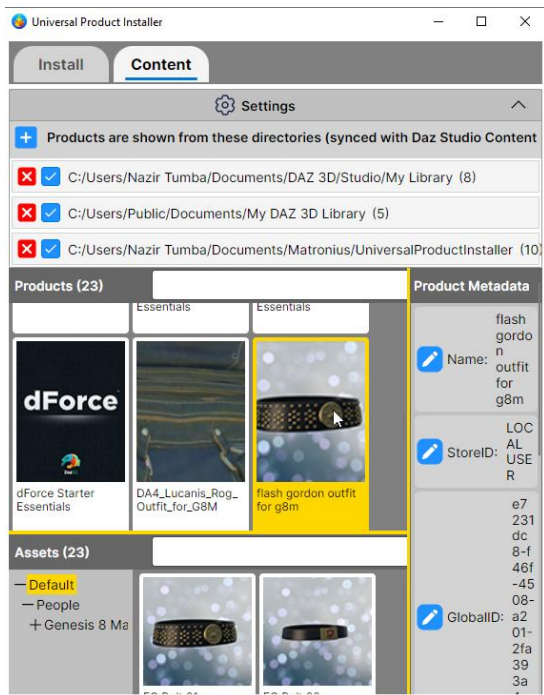
Genesis 8 Männlicher Avatar, der ein Standard-Avatar in Daz Studio ist, wird zur Viewport-Szene hinzugefügt.

Zwei neue Produkte wurden mit dem Universal Product Installer installiert.





Die beiden Produkte werden auf der Registerkarte „Produkte“ installiert und auch auf der Registerkarte „Daz Studio Smart Content“ angezeigt.



Dem Standard-Genesis-8-Mann wurden verschiedene Kleidungsstücke hinzugefügt, und der Avatar kann nach Belieben gerendert, animiert oder für andere Zwecke exportiert werden.



Viewport-Szene

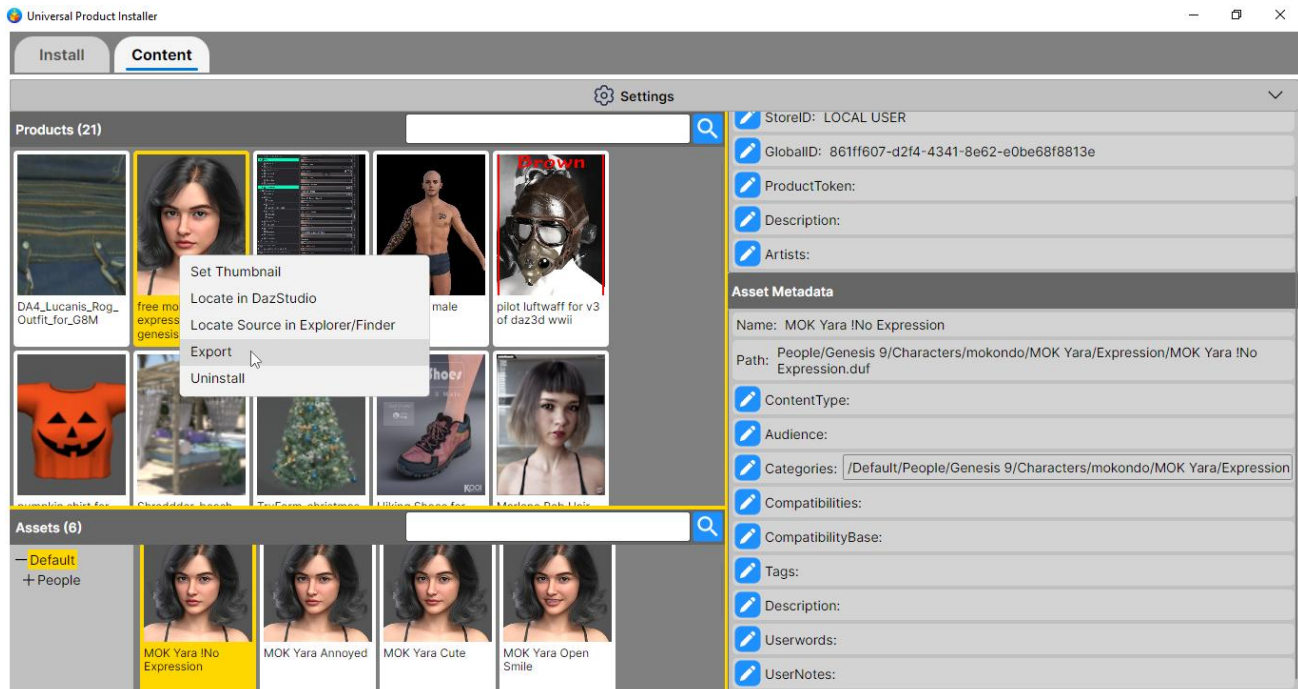


Gerenderte Szene

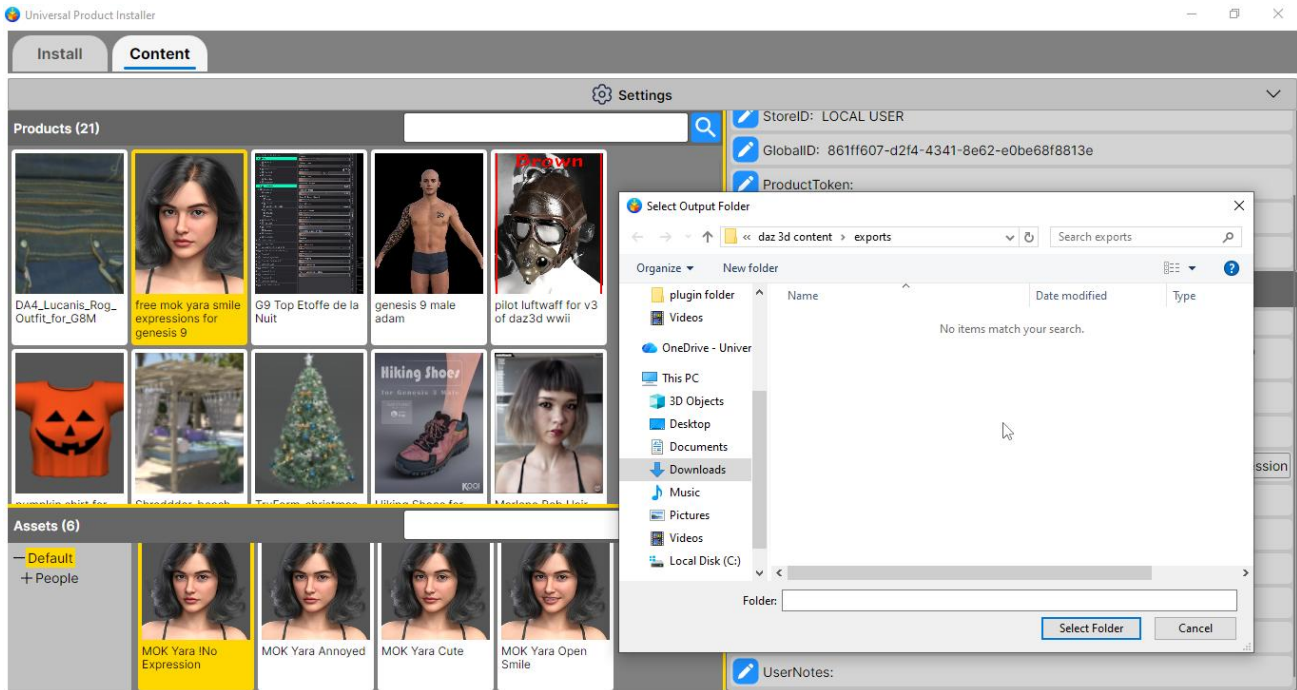


PRODUKTE EXPORTIEREN

Mit dem Universal Product Installer können Sie ein oder mehrere Produkte als ZIP-Datei exportieren. Dies ist nützlich für Backups, die Übertragung von Inhalten zwischen Computern, die Freigabe von Inhalten für Mitarbeiter und die Archivierung benutzerdefinierter Metadaten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf das Produkt und wählen Sie „Exportieren“.

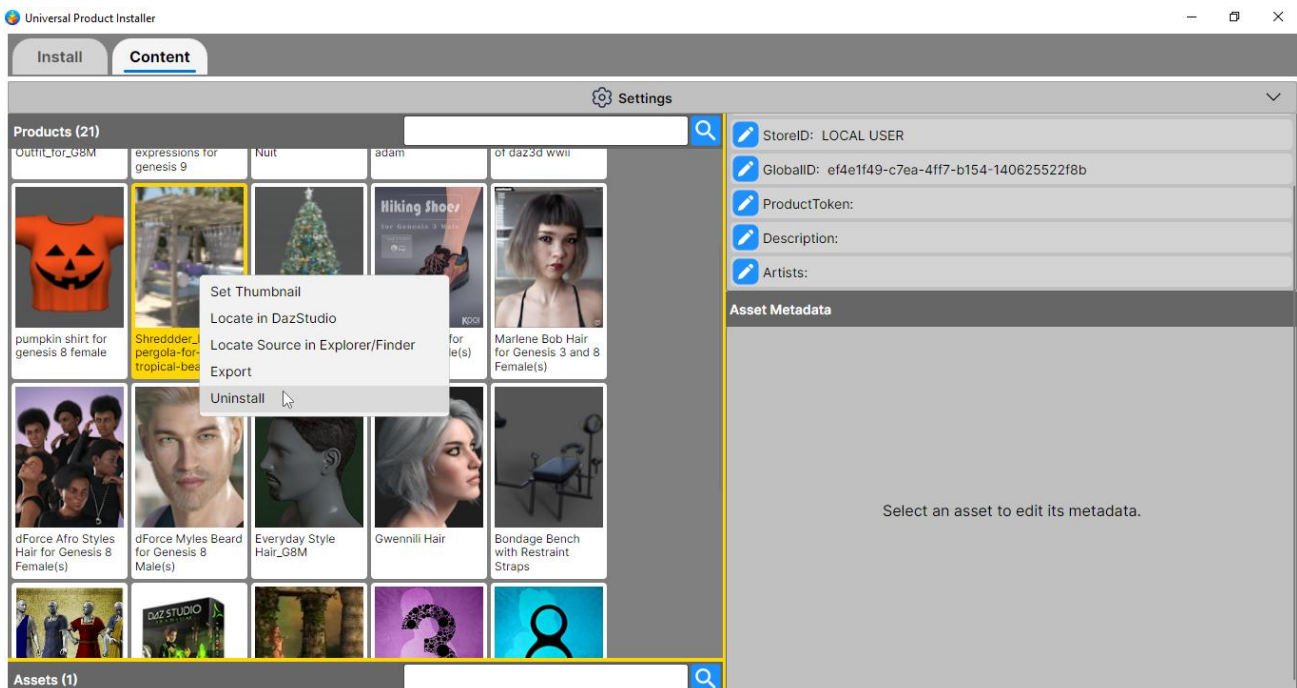


Wählen Sie den Ordner aus, in dem Sie die Produktdatei speichern möchten, und die exportierte Datei wird dort gespeichert.



PRODUKTE DEINSTALLIEREN

Um ein Produkt zu deinstallieren, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie Deinstallieren. Das Produkt wird dauerhaft aus der Registerkarte „Produkte“ sowie aus der Registerkarte „Smart Content“ in Daz Studio entfernt. Alle Produkte können neu installiert werden, indem Sie die Schritte auf den Seiten 7–10 befolgen.





SUPPORT & KONTAKT

Bei Fragen, Fehlermeldungen oder Funktionswünschen wenden Sie sich bitte an:

Matronius Limited – Support-Team

Webseite: <https://matronius.com>

E-mail: support@matronius.co.site

Wir sind bestrebt, den Universal Product Installer kontinuierlich zu verbessern und Ihren kreativen Arbeitsablauf zu unterstützen.

